

Logique du Premier Ordre

Sémantique

1

Plan

- 1- Introduction
- 2- Notion de Structure
- 3- Interprétation d'un langage
- 4- Valuation des variables dans une structure
- 5- Interprétation de Termes
- 6- Interprétation de Formules
- 7- Satisfaisabilité
- 8- Validité
- 9- Thèse et tautologie
- 10- Formules équivalentes
- 11- Modèles
- 12 Compatibilité
- 13 Conséquence logique
- 14- Formes normales des formules de la logique du 1er ordre
- 15- Programmation logique (Prolog)

2

Plan

1- Introduction

2- Notion de Structure

3- Interprétation d'un langage

4- Valuation des variables dans une structure

5- Interprétation de Termes

6- Interprétation de Formules

7- Satisfaisabilité

8- Validité

9- Thèse et tautologie

10- Formules équivalentes

11- Modèles

12 Compatibilité

13 Conséquence logique

14- Formes normales des formules de la logique du 1er ordre

15- Programmation logique (Prolog)

3

1- Introduction

Considérons la formule:

$$\exists y \forall x p(y,x)$$

est-elle vraie ou fausse?

La valeur de vérité de la formule dépend de comment on "lit" le symbole p et du **domaine de discours considéré.**

4

1- Introduction

$$\exists y \forall x p(y,x)$$

Exemple-1

domaine = \mathbf{N}

$$p(x,y) = x \leq y$$

La formule se lit:

« il existe un entier naturel inférieur ou égal à tous les entiers »

La formule est **VRAIE**

Exemple-2

domaine = \mathbf{N}

$$p(x,y) = x < y$$

La formule se lit:

« il existe un entier naturel inférieur strictement à tous les entiers »

La formule est **FAUSSE** (car on n'a pas $0 < 0$)

Exemple-3

domaine = \mathbf{Z}

$$p(x,y) = x \leq y$$

La formule se lit:

« il existe un entier relatif inférieur ou égal à tous les entiers relatifs »

La formule est **FAUSSE**

5

1- Introduction

□ Le but de la sémantique de la logique du 1er ordre est de:

- Donner une signification aux symboles de prédicats
- Donner une signification et aux symboles de fonctions
- Fixer le domaine dans lequel les variables prennent valeur

Afin d'établir la valeur de vérité (vrai ou faux) des formules.

6

Plan

- 1- Introduction
- 2- Notion de Structure
- 3- Interprétation d'un langage
- 4- Valuation des variables dans une structure
- 5- Interprétation de Termes
- 6- Interprétation de Formules
- 7- Satisfaisabilité
- 8- Validité
- 9- Thèse et tautologie
- 10- Formules équivalentes
- 11- Modèles
- 12 Compatibilité
- 13 Conséquence logique
- 14- Formes normales des formules de la logique du 1er ordre
- 15- Programmation logique (Prolog)

7

2- Notion de Structure

Définition

On appelle structure tout quadruplet $S = (D, C, F, R)$ où:

D: est un ensemble *non vide* appelé domaine de discours

C: un ensemble (vide ou non) de constantes

F: un ensemble (vide ou non) de fonctions sur D

R: un ensemble (vide ou non) de relations sur D

8

2- Notion de Structure

Exemple

(D,C,F,R) telle que

$$D=\mathbb{N}$$

$$C=\{0\}$$

$$F=\{+, *, \text{succ}\}$$

$$R=\{\leq\}$$

Sont des structures

(D,C,F,R) telle que

$$D=\text{Réels}$$

$$C=\{0, 1\}$$

$$F=\{+, -, *\}$$

$$R=\emptyset$$

9

2- Notion de Structure

Exemple

(D,C,F,R) telle que

$$D=\mathbb{N}$$

$$C=\{0\}$$

$$F=\{+, -, \text{succ}\}$$

$$R=\{\leq\}$$

N'est pas une structure
car la soustraction n'est pas interne
dans \mathbb{N}

(D,C,F,R) telle que

$$D=\emptyset$$

$$C=\{0\}$$

$$F=\{+, *\}$$

$$R=\{\leq\}$$

N'est pas une structure
car le domaine est vide

10

2- Notion de Structure

Donner une signification

- aux symboles de prédicats
- aux symboles de fonctions
- aux symboles de constantes
- et Fixer le domaine dans lequel les variables prennent valeur

revient à **associer** au langage considéré (de la logique du 1er ordre) une **structure**.

11

Plan

- 1- Introduction
- 2- Notion de Structure
- 3- Interprétation d'un langage
- 4- Valuation des variables dans une structure
- 5- Interprétation de Termes
- 6- Interprétation de Formules
- 7- Satisfaisabilité
- 8- Validité
- 9- Thèse et tautologie
- 10- Formules équivalentes
- 11- Modèles
- 12 Compatibilité
- 13 Conséquence logique
- 14- Formes normales des formules de la logique du 1er ordre
- 15- Programmation logique (Prolog)

12

3- Interprétation d'un langage

Définition

Soit L un langage défini par :

- les constantes c_1, c_2, \dots
- les symboles de prédicats p_1, p_2, \dots
- les symboles fonctionnels f_1, f_2, \dots

Soit $S=(D, C, F, R)$ une structure

Une interprétation de L dans S consiste à associer :

- A chaque constante c_i de L un élément de C noté $[c_i]_S$
- A chaque prédicat p_i de L de poids n une relation n -aire de R notée $[p_i]_S$.
- A chaque symbole fonctionnel f_i de L de poids n , une fonction de F notée $[f_i]_S : D^n \rightarrow D$.

13

3- Interprétation d'un langage

Exemple-1:

L_1 : - constante c
- prédicat p de poids 2

$S_1 = (N, \{0\}, \emptyset, \{<\})$

$[c]_{S_1} = 0,$

$[p(x,y)]_{S_1} = x < y$

$S_2 = (\{\text{Mohamed, Ali, Madjid}\}, \{\text{Mohamed}\}, \emptyset, \{\text{est-frère-de}\})$

$[c]_{S_2} = \text{Mohamed},$

$[p(x,y)]_{S_2} = x \text{ est-frère-de } y$

$S_3 = (\{\text{les amphis}\}, \{A10\}, \emptyset, \{\text{est.dans.le.même.couloir.que}\})$

$[c]_{S_3} = A10,$

$[p(x,y)]_{S_3} = x \text{ est-dans-le-même-couloir-que } y$

14

3- Interprétation d'un langage

Exemple-2:

- L2: - 2 constantes c_1 c_2
- un prédicat p de poids 2
- un symbole fonctionnel f de poids 1
- 2 symboles fonctionnels g et h de poids 2

$S_1 = (\mathbb{R}, \{0, 1\}, \{\text{carrée, somme, produit}\}, \{<\})$

$$[c_1]_{S_1} = 0$$

$$[c_2]_{S_1} = 1$$

$$[p(x,y)]_{S_1} = x < y$$

$$[f(x)]_{S_1} = x^2$$

$$[g(x,y)]_{S_1} = x + y$$

$$[h(x,y)]_{S_1} = x * y$$

15

3- Interprétation d'un langage

Exemple-2:

- L2: - 2 constantes c_1 c_2
- un prédicat p de poids 2
- un symbole fonctionnel f de poids 1
- 2 symboles fonctionnels g et h de poids 2

$S_2 = (\text{vecteurs}, \{\text{vecteur nul, vecteur unitaire } i\}, \{\text{opposé d'un vecteur, somme, différence}\}, \{\text{parallèle-à}\})$

$$[c_1]_{S_2} = \text{le vecteur nul}$$

$$[c_2]_{S_2} = \text{le vecteur unitaire } i$$

$$[p(x,y)]_{S_2} = x \text{ parallèle-à } y$$

$$[f(x)]_{S_2} = \text{opposé de } x = -x$$

$$[g(x,y)]_{S_2} = x + y$$

$$[h(x,y)]_{S_2} = x - y$$

16

3- Interprétation d'un langage

Remarques:

- ❑ Tout langage a au moins une structure comme interprétation (même si cette structure est abstraite).
- ❑ Un langage peut avoir plusieurs structures comme interprétations.
- ❑ Etant donnée un langage L et une structure S , Il peut exister plusieurs interprétations de L dans S.

Exemple: L: 2 constante c1,c2

$S_1 = (\mathbb{N}, \{0,1\}, \emptyset, \emptyset)$

2 interprétations possibles de L dans S_1 :

- ❖ $[c1]_{S_1} = 0$ et $[c2]_{S_1} = 1$
- ❖ $[c1]_{S_1} = 1$ et $[c2]_{S_1} = 0$

17

Plan

- 1- Introduction
- 2- Notion de Structure
- 3- Interprétation d'un langage
- 4- Valuation des variables dans une structure
- 5- Interprétation de Termes
- 6- Interprétation de Formules
- 7- Satisfaisabilité
- 8- Validité
- 9- Thèse et tautologie
- 10- Formules équivalentes
- 11- Modèles
- 12 Compatibilité
- 13 Conséquence logique
- 14- Formes normales des formules de la logique du 1er ordre
- 15- Programmation logique (Prolog)

18

4- Valuation des variables dans une structure

Définition

Soient Var : l'ensemble des variables d'un langage L

D : le domaine d'une interprétation S de L

Une valuation V pour les variables Var dans S est une fonction

$$V: \text{Var} \rightarrow D$$

qui attribut à chaque variable x de Var une valeur $V(x)$ de D .

19

4- Valuation des variables dans une structure

Exemple

$$D = \{3, 8, 9\}$$

$$V(x_1) = 9, \quad V(x_2) = 3 \quad V(x_3) = 8 \quad V(x_i) = 9 \text{ si } i > 3 \text{ est une valuation}$$

$$x = y \quad \text{vrai} \quad \text{si } x = 4 \quad y = 4 \quad \text{mais fausse si } x = 4 \quad y = 3$$

20

Plan

- 1- Introduction
- 2- Notion de Structure
- 3- Interprétation d'un langage
- 4- Valuation des variables dans une structure
- 5- Interprétation de Termes
- 6- Interprétation de Formules
- 7- Satisfaisabilité
- 8- Validité
- 9- Thèse et tautologie
- 10- Formules équivalentes
- 11- Modèles
- 12 Compatibilité
- 13 Conséquence logique
- 14- Formes normales des formules de la logique du 1er ordre
- 15- Programmation logique (Prolog)

21

5- Interprétation de Termes

Une fois qu'on a défini la notion d'interprétation, le premier problème à considérer est : comment évaluer un terme t ?

Le rôle d'un terme est celui d'indiquer un individu c'est à dire un élément du domaine de discours. Quel élément? (comment savoir lequel).

Considérons par exemple le terme $f(a,g(a))$

où f : est un symbole de fonction de poids 2

g : un symbole de fonction de poids 1

a : une constante.

- Tout d'abord ceci dépend de l'interprétation choisie.

Par exemple, soit S l'interprétation du langage de t où

$D=N$ $[f]_S=+$ $[g]_S=succ$ $[a]_S=0$.

Par rapport à cette interprétation, le terme $f(a,g(a))$ indique la somme de l'entier 0 et de l'entier successeur de 0, donc le nombre **1**.

22

5- Interprétation de Termes

Considérons maintenant le terme $f(x,g(x))$

où f : est un symbole de fonction de poids 2

g : un symbole de fonction de poids 1

x : une variable.

Quelle est l'évaluation du terme ?

Ceci dépend de l'entier associé à x .

Une définition précise de la valeur d'un terme t dont les variables sont x_1, x_2, \dots, x_n , par rapport à une interprétation S , doit donc tenir compte des éléments du domaine de discours a_1, a_2, \dots, a_n que l'on a choisi d'associer aux variables

23

5- Interprétation de Termes

Définition

Soient L : un langage

S : une structure interprétation de L

t : un terme de L

V : une valuation des variables de t

L'interprétation du terme t (dite aussi valeur de t) notée $[t]_{S,v}$ est définie par:

➤ Si t est une constante c alors $[t]_{S,v} = [c]_S$

➤ Si t est une variable x alors $[t]_{S,v} = v(x)$

➤ Si t est de la forme $f(t_1, \dots, t_n)$ et $[t_i]_{S,v} = b_i$ alors

$$[t]_{S,v} = [f]_S ([t_1]_{S,v}, [t_2]_{S,v}, \dots, [t_n]_{S,v})$$

24

5- Interprétation de Termes

Exemple

- L:** - 2 constantes c_1 c_2
- un symbole fonctionnel f de poids 1
- 2 symboles fonctionnels g et h de poids 2

S = (D,C,F,R) une structure pour L telle que:

$$\begin{aligned} D &= \mathbb{N} \\ [c_1]_S &= 0 & [c_2]_S &= 1 \\ [f(x)]_S &= x^2 \\ [g(x,y)]_S &= x+y \\ [h(x,y)]_S &= x*y \end{aligned}$$

V une valuation telle que $V(x)=3$, $V(y)=4$, $V(z)=6$

$$t_1 = g(y, h(c_1, x)) \quad [t_1]_{S,V} = 4 + (0*3) = 4$$

$$t_2 = f(g(c_2, h(y, z))) \quad [t_2]_{S,V} = (1 + (4*6))^2 = 25^2 = 725$$

25

Plan

- 1- Introduction
- 2- Notion de Structure
- 3- Interprétation d'un langage
- 4- Valuation des variables dans une structure
- 5- Interprétation de Termes
- 6- Interprétation de Formules
- 7- Satisfaisabilité
- 8- Validité
- 9- Thèse et tautologie
- 10- Formules équivalentes
- 11- Modèles
- 12 Compatibilité
- 13 Conséquence logique
- 14- Formes normales des formules de la logique du 1er ordre
- 15- Programmation logique (Prolog)

26

6- Interprétation de Formules

Définition

Soit φ : une formule d'un langage L,

S: une interprétation du langage L ayant le domaine D.

V: une valuation des variables par rapport à S

L'interprétation de φ par rapport à S et V noté $[\varphi]_{S,V}$ est définie par:

- Si $\varphi = p(t_1, t_2, \dots, t_n)$ alors $[\varphi]_{S,V} = [p]_S ([t_1]_{S,V}, [t_2]_{S,V}, \dots, [t_n]_{S,V})$
- Si $\varphi = t_1 \equiv t_2$ alors $[\varphi]_{S,V} = [t_1]_{S,V} \equiv [t_2]_{S,V}$
- Si $\varphi = \neg \varphi_1$ alors $[\varphi]_{S,V} = \neg ([\varphi_1]_{S,V})$
- Si $\varphi = \varphi_1 \text{ K } \varphi_2 \text{ K } \in \{\wedge, \vee, \rightarrow, \leftrightarrow\}$ alors $[\varphi]_{S,V} = [\varphi_1]_{S,V} \text{ K } [\varphi_2]_{S,V}$
- Si $\varphi = \forall x \varphi_1$ alors $[\varphi]_{S,V} = \bigwedge_{a \in D} ([\varphi_1]_{S,V})[a/x]$
- Si $\varphi = \exists x \varphi_1$ alors $[\varphi]_{S,V} = \bigvee_{a \in D} ([\varphi_1]_{S,V})[a/x]$

27

Plan

- 1- Introduction
- 2- Notion de Structure
- 3- Interprétation d'un langage
- 4- Valuation des variables dans une structure
- 5- Interprétation de Termes
- 6- Interprétation de Formules
- 7- Satisfaisabilité
- 8- Validité
- 9- Thèse et tautologie
- 10- Formules équivalentes
- 11- Modèles
- 12 Compatibilité
- 13 Conséquence logique
- 14- Formes normales des formules de la logique du 1er ordre
- 15- Programmation logique (Prolog)

28

7- Satisfaisabilité

Satisfaisabilité d'une formule pour une structure est une valuation

Définition

Soient L un langage du 1er ordre

φ : une formule construite sur L

S : une structure interprétation de L

V : une valuation pour l'ensemble des variables Var

$$\varphi \text{ est satisfaite dans S pour la valuation V} \Leftrightarrow [\varphi]_{S,V} = 1$$

$$\varphi \text{ est non satisfaite dans S pour la valuation V} \Leftrightarrow [\varphi]_{S,V} = 0$$

Exemple

$\forall y p(x,y)$ est satisfaite pour $S=(\mathbb{N}, \emptyset, \emptyset, \{\leq\})$ et la valuation V / $V(x)=0$

$\forall y p(x,y)$ est non satisfaite pour $S=(\mathbb{N}, \emptyset, \emptyset, \{\leq\})$ et la valuation V/ $V(x)=5$

29

7- Satisfaisabilité

Satisfaisabilité d'une formule pour une structure

Définition

Soient L un langage du 1er ordre

φ : une formule construite sur L

S : une structure interprétation de L

$$\varphi \text{ satisfaite pour S} \Leftrightarrow \exists V \text{ telle que } [\varphi]_{S,V} = 1$$

$$\varphi \text{ non satisfaite pour S} \Leftrightarrow \forall V \text{ on a } [\varphi]_{S,V} = 0$$

Exemple

$\forall y p(x,y)$ est satisfaite pour $S=(\mathbb{N}, \emptyset, \emptyset, \{\leq\})$ ($V(x)=0$)

$\forall y p(x,y)$ non satisfaite pour $S=(\mathbb{N}, \emptyset, \emptyset, \{\geq\})$

30

7- Satisfaisabilité

Satisfaisabilité d'une formule

Définition

Soient L un langage du 1er ordre

φ : une formule construite sur L

$$\varphi \text{ satisfaite} \Leftrightarrow \exists S \exists V \text{ telles que } [\varphi]_{S,V} = 1$$

$$\varphi \text{ non satisfaite} \Leftrightarrow \forall S \forall V [\varphi]_{S,V} = 0$$

Exemple

$\forall y p(x,y)$ est satisfaite ($S=(\mathbb{N}, \emptyset, \emptyset, \{\leq\})$ $V(x)=0$)

$\forall y (p(x,y) \wedge \neg p(x,y))$ est non satisfaite

31

Plan

1- Introduction

2- Notion de Structure

3- Interprétation d'un langage

4- Valuation des variables dans une structure

5- Interprétation de Termes

6- Interprétation de Formules

7- Satisfaisabilité

8- Validité

9- Thèse et tautologie

10- Formules équivalentes

11- Modèles

12 Compatibilité

13 Conséquence logique

14- Formes normales des formules de la logique du 1er ordre

15- Programmation logique (Prolog)

32

8- Validité

Validité d'une formule dans une structure

Définition

Soient L un langage du 1er ordre

φ : une formule construite sur L

S : une structure interprétation de L

φ valide dans une structure $S \Leftrightarrow \forall V [\varphi]_{S,V} = 1$

φ non valide dans une structure $S \Leftrightarrow \exists V [\varphi]_{S,V} = 0$

Exemple

$\forall y p(a,y)$ est valide dans $S = (N, \{0\}, \emptyset, \{\leq\})$

$\forall x p(x, f(x))$ est valide dans $S = (N, \emptyset, \{\text{succ}\}, \{\leq\})$

33

8- Validité

Validité d'une formule dans une structure

Théorème

Si φ est une formule close (sans variables libres) alors

φ valide $\Leftrightarrow \varphi$ satisfaite

Démonstration:

$\Rightarrow ?$ φ valide dans $S \Rightarrow \varphi$ satisfaite (évident)

$\Leftarrow ?$ $\left. \begin{array}{l} \varphi \text{ satisfaite dans } S \\ \varphi \text{ close} \end{array} \right\} \Rightarrow \left. \begin{array}{l} \exists v [\varphi]_{S,v} = 1 \\ \forall v [\varphi]_{S,v} = [\varphi]_S \text{ (pas de variables libres dans } \varphi \text{)} \end{array} \right\}$
 $\Rightarrow \forall v [\varphi]_{S,v} = 1$
 $\Rightarrow \varphi$ valide dans S

34

8- Validité

Validité (universelle) d'une formule

Définition

Soient L un langage du 1er ordre

φ : une formule construite sur L

φ est (universellement) valide $\Leftrightarrow \forall S$ φ est valide dans S

φ est non valide $\Leftrightarrow \exists S$ φ est non valide dans S

Exemple

$\forall x p(x) \rightarrow \exists y p(y)$ est valide

$\exists x \forall y \varphi(x,y) \rightarrow \forall y \exists x \varphi(x,y)$ est valide

$\forall y \exists x \varphi(x,y) \rightarrow \exists x \forall y \varphi(x,y)$ n'est pas valide

35

Plan

1- Introduction

2- Notion de Structure

3- Interprétation d'un langage

4- Valuation des variables dans une structure

5- Interprétation de Termes

6- Interprétation de Formules

7- Satisfaisabilité

8- Validité

9- Thèse et tautologie

10- Formules équivalentes

11- Modèles

12 Compatibilité

13 Conséquence logique

14- Formes normales des formules de la logique du 1er ordre

15- Programmation logique (Prolog)

36