

Département d'informatique

EMD Module : ThL (Théorie des Langages),(Licence 2)

12/02/2018

L'usage du téléphone portable est strictement interdit**Exercice 1: (6 pts)**

Soient les grammaires G1, G2, G3 suivantes:

La grammaire G1 : $S \rightarrow aSBC/aSC/\varepsilon$ $BC \rightarrow CB/B$ $aC \rightarrow ac/a$	La grammaire G2 : $S \rightarrow aB/\varepsilon$ $aB \rightarrow ab$ $B \rightarrow S$	La grammaire G3 : $S \rightarrow aaA$ $A \rightarrow Sbb/\varepsilon$
--	--	--

1. Déterminer le type de chaque règle, puis le type de chaque grammaire.

Réponse : (1 pt) La grammaire G1 : $S \rightarrow aSBC$ type ... 2 $S \rightarrow aSC$ type ... 2 $S \rightarrow \varepsilon$ type ... 3 $BC \rightarrow CB$ type ... 0 $BC \rightarrow B$ type ... 1 $aC \rightarrow ac$ type ... 1 $aC \rightarrow a$ type ... 1	Réponse : (1 pt) La grammaire G2 : $S \rightarrow aB$ type ... 3 $S \rightarrow \varepsilon$ type ... 3 $aB \rightarrow ab$ type ... 1 $B \rightarrow S$ type ... 3	Réponse : (1 pt) La grammaire G3 : $S \rightarrow aaA$ type ... 3 $A \rightarrow Sbb$ type ... 3 $A \rightarrow \varepsilon$ type ... 3
Le type de G1 est ... 0	Le type de G2 est ... 0	Le type de G3 est ... 2

2. Déterminer le langage généré par chaque grammaire.

Réponse : (1 pt) Le langage généré par la grammaire G1 est : $L(G1) = \{a, ac, \varepsilon\}$
Réponse : (1 pt) Le langage généré par la grammaire G2 est : $L(G2) = \{a^i b, i \geq 1\} \cup \{\varepsilon\}$
Réponse : (1 pt) Le langage généré par la grammaire G3 est : $L(G3) = \{(aa)^{i+1}(bb)^i, i \geq 0\}$ au lieu de $\{(aa)^{i+1}(bb)^i, i \geq 0\} \cup \{\varepsilon\}$

Exercice 2 : (7 pts)

Soient les langages suivants :

$$L = \{\varepsilon, a\},$$

$$M = \{a^i b^{2j}, i \geq 1, j \geq 0\},$$

$$K_n = \{a^{2i} b^{2i}, i \geq n\} \quad n \in \mathbb{N} \quad (\mathbb{N} \text{ est l'ensemble des entiers naturels})$$

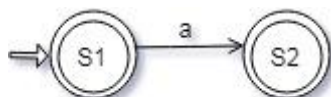
1. Donner L^R .

Réponse (0,5 pt) :

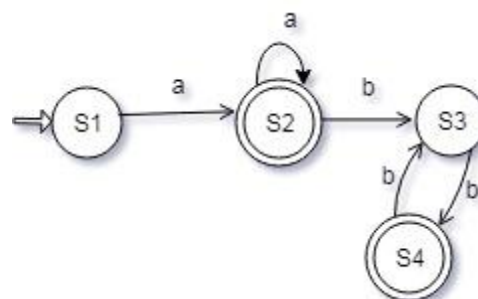
$$L^R = \{\varepsilon, a\}$$

2. Trouver les automates à états finis **simples et déterministes** (AEF) reconnaissant les langages L et M .

L 'AEF reconnaissant L (1 pts):



M 'AEF reconnaissant M (1 pts) :



3. Trouver les grammaires qui génèrent L , M et K_1 .

La grammaire qui génère L (0,5 pt):

$$S \rightarrow a/\varepsilon$$

La grammaire qui génère M (0,5 pt):

$$S \rightarrow AB$$

$$A \rightarrow aA/a$$

$$B \rightarrow bbB/\varepsilon$$

La grammaire qui génère K_1 (0,5 pt):

$$S \rightarrow aaSbb/aabb$$

4. Donner une condition suffisante mais pas nécessaire sur « n » pour que $K_n \cap L = \emptyset$.

Réponse (0,5 pt): $i > 1$ / $i = 1$

5. Calculer $M \cap L$, $M \cap K_1$, $M \cap K_n$.

Réponse (0,5 pt):

$M \cap L = \{a\}$

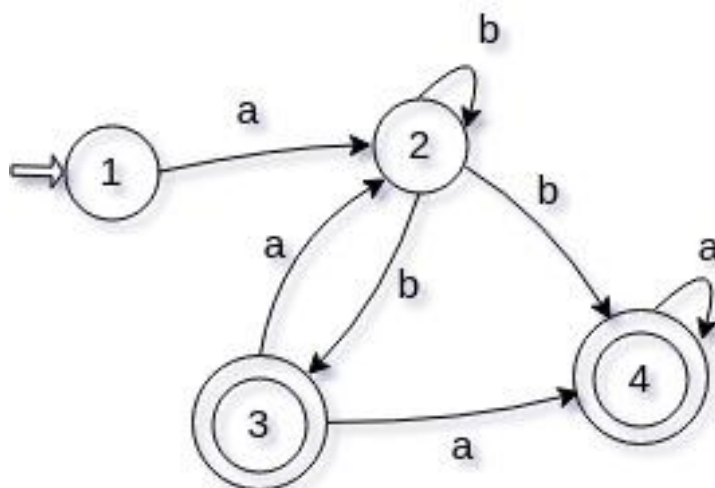
Réponse (0,5 pt):

$M \cap K_1 = K_1 = \{a^{2i}b^{2i}, i \geq 1\}$

Réponse (0,5 pt):

$M \cap K_n = K_n = \{a^{2i}b^{2i}, i \geq n, n \geq 1\}$

6. Donner une expression régulière qui dénote le langage reconnu par l'AEF suivant :



Réponse (1 pt):

$a(b^*(ba)^*)^*ba^*$

Exercice 3 (7 pts): Soient les langages suivants :

$$L_1 = \{a^i b^j c^j, i \geq j \geq 0\}, \quad L_2 = \{a^{i-2j} b^i a^j, i \geq 0, j \geq 0\}$$

1. Trouver les grammaires qui génèrent chaque langage.

<p>Réponse : (2 pts)</p> <p>La grammaire qui génère L_1:</p> <p>$S \rightarrow aS/aSBc/\epsilon$</p> <p>$cB \rightarrow Bc$</p> <p>$aB \rightarrow ab$</p> <p>$bB \rightarrow bb$</p>	<p>Réponse : (2 pts)</p> <p>La grammaire qui génère L_2:</p> <p>$S \rightarrow AB$</p> <p>$A \rightarrow aAb/\epsilon$</p> <p>$B \rightarrow bbBa/\epsilon$</p>
---	--

2. Calculer le langage $L = L_1 \cap L_2$, puis trouver la grammaire qui génère le langage L .

<p>Réponse (1 pt) : Le langage $L = L_1 \cap L_2$ est :</p> <p>$L = L_1 \cap L_2 = \{\epsilon\}$ au lieu de $\{a^i, i \geq 0\}$</p>
<p>Réponse (1 pt) : La grammaire qui génère le langage $L = L_1 \cap L_2$ est :</p> <p>$S \rightarrow \epsilon$ au lieu de $S \rightarrow aS/\epsilon$</p>

3. Trouver la grammaire qui génère le langage $L' = L_1 \cup L_2$ en expliquant en 2 lignes la démarche suivie dans le calcul.

<p>Réponse (0,5 pt) : La grammaire qui génère le langage $L' = L_1 \cup L_2$ est :</p> <p>$S \rightarrow S1/S2$</p> <p>$S1 \rightarrow aS1/aS1Bc/\epsilon$</p> <p>$cB \rightarrow Bc$</p> <p>$aB \rightarrow ab$</p> <p>$bB \rightarrow bb$</p> <p>$S2 \rightarrow A'B'$</p> <p>$A' \rightarrow aA'b/\epsilon$</p> <p>$B' \rightarrow bbB'a/\epsilon$</p>
<p>Explication (0,5 pt) :</p> <p>À partir de l'axiome S, nous obtenons un mot appartenant à L_1 (à partir de $S1$) ou un mot appartenant à L_2 (à partir de $S2$).</p>