

# Diagramme de séquence

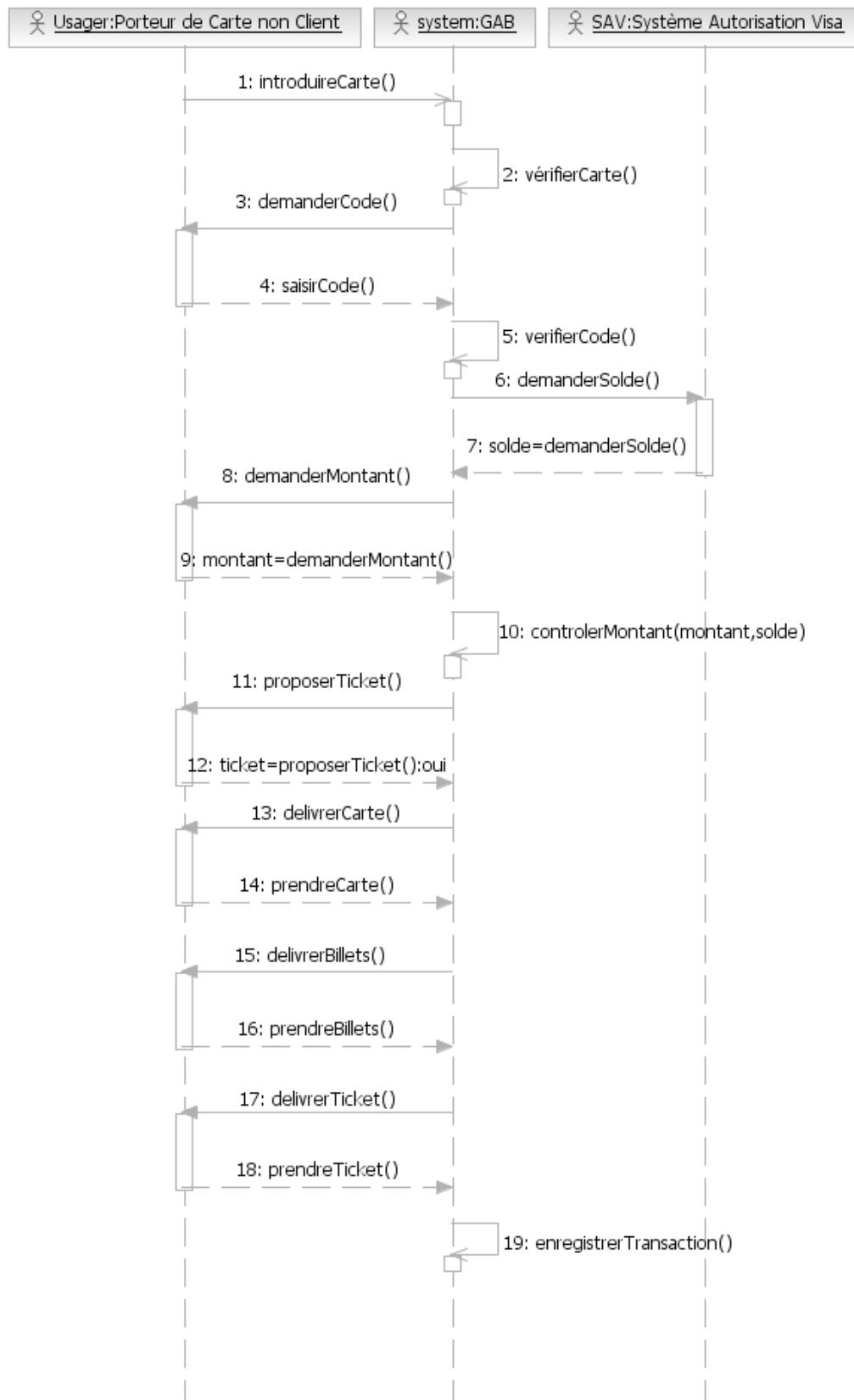
## Guichet Automatique de Banque

Voir cours 5 - Diagramme de cas d'utilisation pour l'énoncé de l'exercice et la description textuelle du cas d'utilisation "Retirer Argent" pour l'acteur non client de la banque.

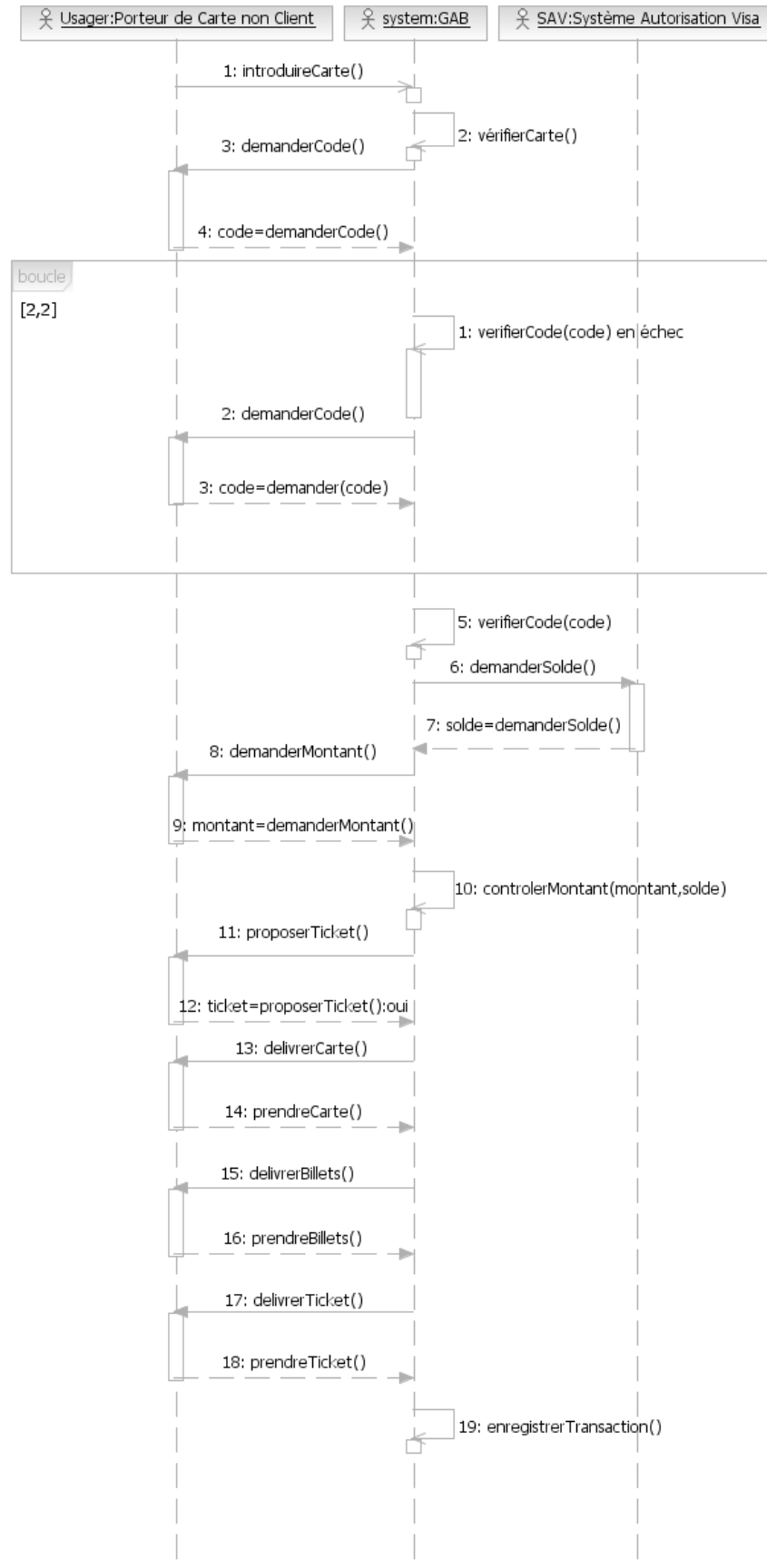
### QUESTIONS :

1. Etablir le diagramme de séquences illustrant le scénario suivant :
    - Un Client possédant une carte visa (non client de la banque) introduit sa carte bancaire dans le GAB.
    - Le GAB vérifie la conformité de la carte introduite.
    - Le GAB demande le code de la carte au client.
    - Le client saisit le bon code.
    - Le GAB vérifie que le code saisi est bel et bien correct.
    - Le GAB interroge le Système d'Autorisation Visa pour obtenir le solde maximum de retrait disponible.
    - Le GAB demande au client le montant à retirer.
    - Le client saisit le montant désiré.
    - Le GAB contrôle ce montant vis-à-vis du solde maximum de retrait disponible (le retrait est autorisé).
    - Le GAB demande au client s'il désire un ticket récapitulant la transaction.
    - Le client répond qu'il désire ce ticket.
    - Le GAB éjecte la carte bancaire du client.
    - Le client récupère sa carte bancaire.
    - Le GAB délivre les billets.
    - Le client récupère les billets.
    - Le GAB émet le ticket.
    - Le client récupère le ticket.
    - Le GAB enregistre la transaction dans sa base de données.
  2. Etablir un diagramme de séquences illustrant un scénario identique à la première question, sinon que le client se trompe deux fois de code avant de saisir, lors de la troisième tentative, le code correct de sa carte bancaire. Utiliser un bloc de boucle pour modéliser la séquence des deux tentatives infructueuses.
  3. Etablir un diagramme de séquences illustrant un scénario identique à la première question, sinon que la remise des billets et l'émission du ticket par le GAB ne s'effectuent plus en séquentiel, mais en parallèle.
  4. Etablir un diagramme de séquences, illustrant un scénario identique à la question précédente, dans lequel on modélise à la fois l'acceptation et le refus de ticket par le client.
-

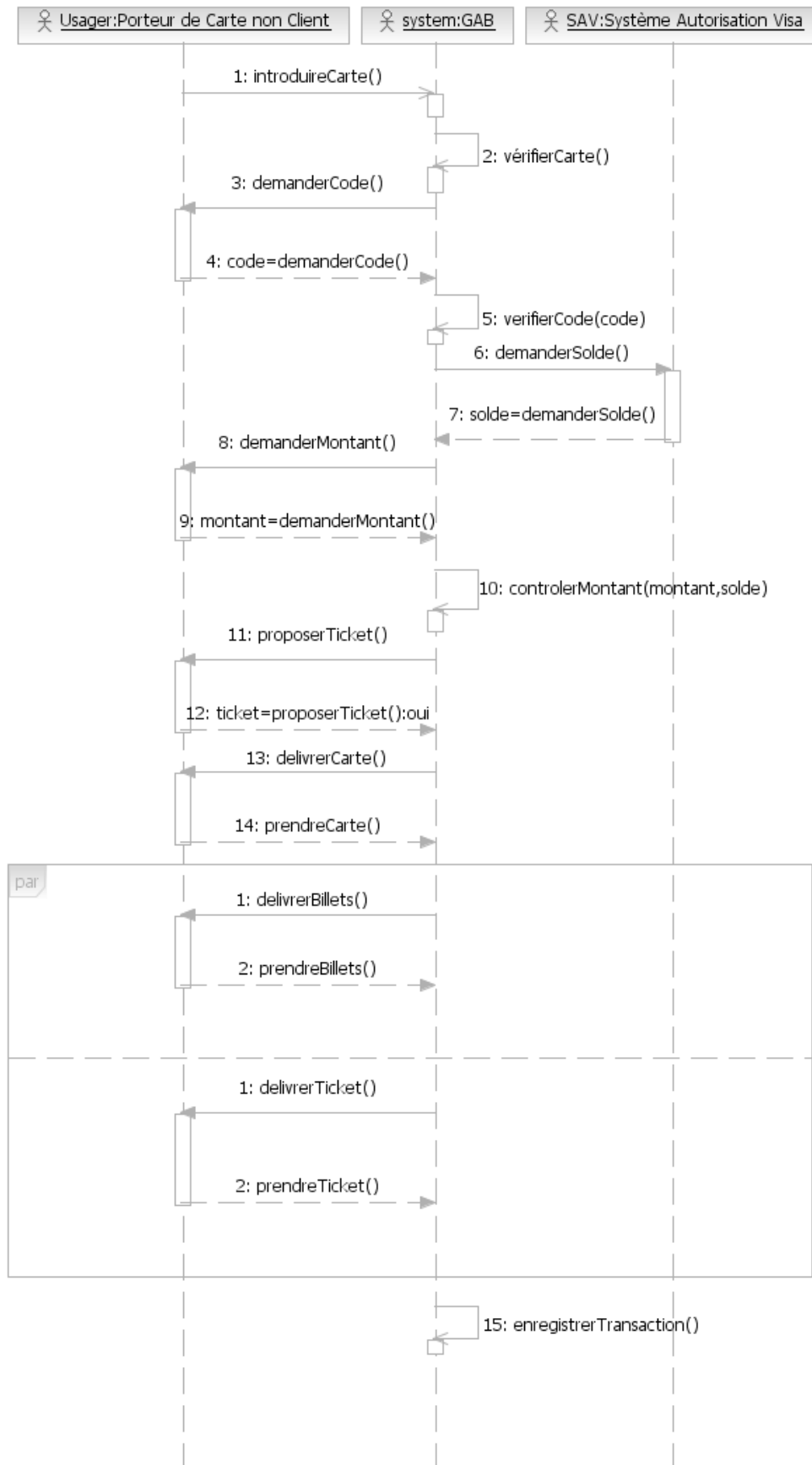
## Réponse Question 1 :



## Réponse Question 2 :



### Réponse Question 3 :



#### Réponse Question 4 :

