

Série de TP N°01

Exercice 1:

```
#include <stdio.h>
typedef struct{
char nom[50],prenom[50];
float M_G;
}Etudiant;
int main(){
    Etudiant E;
    printf("nom = ");scanf("%s",&E.nom);
    printf("prenom = ");scanf("%s",&E.prenom);
    printf("moyenne Generale = ");scanf("%f",&E.M_G);
    puts("les informations de l'etudiant sont:");
    printf("%s    %s    %.2f",E.nom,E.prenom,E.M_G);
    return 0;
}
```

Le programme ci-dessus permet de sauvegarder les informations d'un étudiant en utilisant une variable de type enregistrement (structure en C). Compilez et exécutez le programme et généralisez le ensuite pour gérer les informations d'un nombre d'étudiant N au choix de l'utilisateur. Après la saisie des informations des étudiants, le programme doit afficher les résultats des étudiants de la forme suivante :

Nom	Prénom	Mention
Telle que mention = 'Admis', moyenne ≥ 10		
'Admis avec dette', $8 \leq \text{moyenne} < 10$		
'Ajourné', moyenne < 8		

Exercice 2:

Soit les structures langage C suivantes pour de gérer les employés d'une entreprise.

```
typedef struct{
int jour,mois,anne;
}date;
typedef struct{
char nom[50],prenom[50];
date d_recrutement;
}employer;
```

Travail à faire :

1. Définir une fonction qui lit les informations d'un employé et renvoie son résultat de type **employer**.
2. Ecrire une fonction **experience** qui calcule l'expérience d'un employé en nombre de mois. Vous pouvez déclarer dans le programme une variable initialisée à la date actuelle.
3. Ecrire la fonction main permettant de sauvegarder les informations des employés de l'entreprise dans un tableau. Le nombre d'employés n'est pas connu à l'avance. L'utilisateur peut introduire des employés tant qu'il le souhaite. La fonction doit afficher la liste des employés de l'entreprise avec leurs expériences. Elle doit afficher aussi l'employer le plus ancien.