

Exercice 1:

Corriger l'algorithme ci-après pour obtenir un algorithme qui lit un entier au clavier et informe l'utilisateur si le nombre lu est pair ou impair.

Exercice 2:

Le taux de glycémie chez une personne normale est compris entre 0.7 et 1.1 g/l. On parle d'hyperglycémie lorsque le taux de glycémie est supérieur à 1.1 g/l et L'hypoglycémie s'il est inférieur à 0.7g/l. Ecrire un algorithme permettant de lire le taux de glycémie d'une personne et d'afficher son état (normale, hyperglycémie, ou hypoglycémie).

```
Algorithme pairOUimpair ;
Var n, r, m, s : entier ;
R ← 0 ;
Debut
    Lire(m) ;
    r = n / 2 ;
    si (r <> 0 ) alors
        écrire('le nombre est impair') ;
    sinon si(r = 0) alors
        écrire('le nombre est pair') ;
    finsi ;
finsi ;
fin.
```

Exercice 3:

Dans un hôtel, les prix des chambres sont affichés comme suit :

- Une nuit, pour 2500 DA la nuit par personne.
- Deux nuits, pour 2300 DA la nuit par personne.
- Trois nuits, pour 2200 DA la nuit par personne.
- Quatre nuits et plus à 2000 DA la nuit par personne.
- Si le nombre de personne est égal à trois ou plus, le client bénéficiera d'une réduction de 30 %.

Ecrire un algorithme permettant de calculer le montant à payer par un client à partir du nombre de personne à sa charge et le nombre de nuits passées à l'hôtel.

Exercice 4:

Soit l'algorithme ci-dessous.

Algorithme somme;

Var n,S: entier ;

Debut

 Lire(n);

 S ← 0;

E : Si(n<>0) **alors**

 S ← S + n;

 n ← n-1;

 Aller à E;

FinSi;

 Ecrire(S);

Fin.

- Déroulez l'algorithme avec n = 5.
- Déduisez ensuite son rôle.
- Donnez l'organigramme correspondant.