

Exercice 1:

Corriger l'algorithme ci-après pour obtenir un algorithme qui lit un entier au clavier et informe l'utilisateur si le nombre lu est pair ou impair.

Exercice 2:

Le taux de glycémie chez une personne normale est compris entre 0.7 et 1.1 g/l. On parle d'hyperglycémie lorsque le taux de glycémie est supérieur à 1.1 g/l et L'hypoglycémie s'il est inférieur à 0.7g/l. Ecrire un algorithme permettant de lire le taux de glycémie d'une personne et d'afficher son état (normale, hyperglycémie, ou hypoglycémie).

```
Algorithme pairOUimpair ;  
Var n, r, m, s : entier ;  
R ← 0 ;  
Debut  
    Lire(m) ;  
    r = n / 2 ;  
    si (r <> 0 ) alors  
        écrire('le nombre est impair') ;  
    sinon si(r = 0) alors  
        écrire('le nombre est pair') ;  
    fin si ;  
finsi ;  
fin.
```

Exercice 3:

Dans un hôtel, les prix des chambres sont affichés comme suit :

- a) Une nuit, pour 2500 DA la nuit par personne.
- b) Deux nuits, pour 2300 DA la nuit par personne.
- c) Trois nuits, pour 2200 DA la nuit par personne.
- d) Quatre nuits et plus à 2000 DA la nuit par personne.
- e) Si le nombre de personne est égal à trois ou plus, le client bénéficiera d'une réduction de 30 %.

Ecrire un algorithme permettant de calculer le montant à payer par un client à partir du nombre de personne à sa charge et le nombre de nuits passées à l'hôtel.

Exercice 4:

Soit l'algorithme ci-dessous.

Algorithme somme;

Var n,S: entier ;

Debut

 Lire(n);

 S ← 0;

E : Si(n<>0) **alors**

 S ← S + n;

 n ← n-1;

 Aller a E;

FinSi;

 Ecrire(S);

Fin.

- 1. Déroulez l'algorithme avec n = 5.
- 2. Déduisez ensuite son rôle.
- 3. Donnez l'organigramme correspondant.