

Série de TP N°01

Exo 01: écrire un programme C qui lit un caractère au clavier et affiche son code ASCII en décimale et en hexadécimale.

Caractere = A	code dec = 65	code hexa = 41
Caractere = B	code dec = 66	code hexa = 42

Exo 02: Quelles seront les valeurs lues dans les variables n et p (de type int), par l'instruction suivante : `scanf("%4d %2d", &n, &p);`

Lorsqu'on lui fournit les données suivantes (le caractère ^ représente l'espace)

1. 12^45
2. 123456
3. 123456^7
4. 1^458
5. ^^4567^^8912

Exo 03 : Écrivez un programme qui calcule la moyenne d'un étudiant en Algorithmique, sachant que les notes de TP, TD et EMD sont lues au clavier. Le résultat s'affiche comme suit :

La moyenne en Algo. est :

La moyenne d'un étudiant se calcule comme suit :

$$Moy = 0.4 * \frac{TD + TP}{2} + 0.6 * EMD$$

Affichez la moyenne d'un étudiant ayant les notes suivantes : TP = 12, TD = 9 et EMD = 7 en utilisant le type *int* pour les variables TP, TD et EMD. Le résultat obtenu est-il correct ?

Exo 04 : écrire un programme C qui lit un entier N de 3 chiffres, le programme doit prendre en compte uniquement les trois premiers chiffres saisis par l'utilisateur. Le programme doit ensuite calculer et afficher le miroir de l'entier N.

Ex : Miroir de 824 est : 428.

Exo 05 : écrire un programme permettant de permuter les valeurs de deux variables réelles lues au clavier. Les valeurs des variables doivent être affichées après permutation.

Exo 06 : interprétez l'affichage obtenu en exécutant par le programme suivant

```
#include <stdio.h>
int main()
{int a, b;
printf("a = %d, b = %d \n",a,b);
puts("Veuillez introduire les valeurs de a et b");
scanf("%d %d",&a,&b);
printf("a = %d, b = %d \n",a,b);
int c = a++;
int d = ++b;
printf("c = %d, d = %d \n",c,d);
printf("a = %d, b = %d \n",a,b);
return 0;
}
```