

Faculté des Sciences
Deuxième Année Licence
Recherche Opérationnelle

Université de M'hamad Bougara de Boumerdès



Département de Mathématiques
Responsable du Module:
Mr. M. BEZOU

Examen Final de Structure de Données

Barème: Exo01: 06Pt=2+2+2, Exo02: 06Pt=1.5+1.5+1.5+1.5, Exo03: 8Pt=1.5+1.5+1.5+1.5+2

Exercice N°01

1. Écrire une fonction "*miroir*" qui renvoie l'inverse des chiffres du nombre "N". Par exemple: le miroir de 5796 est 6975.

Algorithme 1 Inverser les chiffres d'un nombre

```

fonction miroir(N:entier):entier
variable res:entier;
début
si N<10 alors
    res ← res * 10 + N;
sinon
    res ← res * 10 + N mod 10;
    res ← miroir(N div 10, res);
fin
renvoyer(res);
fin;
```

2. Écrire une fonction récursive "*multiplier*" qui renvoie le produit d'un réel "x" fois un entier positif "p".

Algorithme 2 produit de x fois p

```

fonction multiplier(x:réel,p:entier):réel;
variable pro:entier;
début
si p=0 alors
    pro ← x;
sinon
    pro ← x + multiplier(x, p - 1);
fin
renvoyer(pro);
fin;
```

3. Écrire une fonction récursive "*prod_scal*" qui renvoie le produit scalaire de deux vecteurs *u* et *v* de réels, donnés, de dimension *N* donnée.

Exercice N°02

Soit L,T, deux listes linéaires chaînées d'entiers, déclarées comme suit:

```

Type
liste=enregistrement
    info: entier;
    suivant: ↑liste;
fin enregistrement;
Variable
L,T:↑liste;
```

Algorithme 3 produit scalaire de u et v

```
fonction prod_scal(u,v,N):réel;
variable pro_s:réel;
début
si N=0 alors
     $pro\_s \leftarrow u[N] * v[N]$ ;
sinon
     $pro\_s \leftarrow u[N] * v[N] + prod\_scal(u, v, N - 1)$ ;
finsi
renvoyer(pro_s);
fin;
```

1. Écrire une fonction "*nombre_elt(L : ↑ liste)*" qui renvoie le nombre d'éléments de la liste L.

Algorithme 4 nombre d'éléments de la liste L

```
fonction nombre_elt(L : ↑ liste):entier;
variable i:entier;
début
 $i \leftarrow 0$ ;  $T \leftarrow L$ ;
tantque  $T \neq NIL$  faire
     $i \leftarrow i + 1$ ;
     $T \leftarrow T \uparrow .suivant$ ;
fin tantque
renvoyer(i)
fin;
```

2. Écrire une fonction "*test(L : ↑ liste)*" qui renvoie "Vrai" si la liste L est croissante, et "Faux" sinon.

Algorithme 5 Tester si la liste est croissante

```
fonction test(L : ↑ liste):booléen;
variable b:booléen;
début
 $b \leftarrow Vrai$ ;  $T \leftarrow L$ ;
tantque  $T \uparrow .suivant \neq NIL$  et b faire
    si  $T \uparrow .info > T \uparrow .suivant \uparrow .info$  alors
         $b \leftarrow Faux$ ;
    finsi
     $T \leftarrow T \uparrow .suivant$ ;
fin tantque
renvoyer(b)
fin;
```

3. Écrire une fonction récursive "*Nb_Oc(L : ↑ liste, VAL)*" qui calcule le nombre d'occurrence d'une valeur "VAL" donnée dans la liste L.
4. Écrire une fonction "*Supp_Doub(L : ↑ liste)*" qui supprime les doublons de la liste L.

Exercice N°03

Soit P une pile d'entiers et F une file d'entiers:

1. Écrire une fonction "*nombre_elt(P : pile)*" qui renvoie le taille de la pile P.
2. Écrire une fonction "*Somme(P : Pile)*" qui renvoie la somme des éléments de la pile P.
3. Écrire une fonction "*moyenne(P : Pile)*" qui renvoie la moyenne des éléments de la pile P.
4. Écrire une fonction "*Inverser(F : File)*" qui retourne l'inverse de la file F.

Algorithme 6 Calculer le nombre d'occurrence de la valeur Val

```
fonction Nb_Oc(L : ↑ liste, VAL)
variable i:entier
début
si L = Nil alors
    Nb ← 0;
sinon
    si L ↑ .info = VAL alors
        Nb ← 1 + Nb_Oc(L ↑ .suivant, VAL);
    sinon
        Nb ← 0 + Nb_Oc(L ↑ .suivant, VAL);
    finsi
finsi
renvoyer(Nb)
fin;
```

Algorithme 7 Supprimer les doublons de la liste

```
fonction Supp_Doub(L : ↑ liste)
variable T1: ↑ liste;
début
T ← L;
tantque T ↑ .suivant <> NIL faire
    P ← T; T1 ← T ↑ .suivant;
    tantque T1 <> NIL faire
        si T ↑ .info = T1 ↑ .info alors
            P ↑ .suivant ← T1 ↑ .suivant;
        finsi
        P ← T1;
        T1 ← T1 ↑ .suivant;
    fin tantque
fin tantque
renvoyer(L)
fin;
```

5. Écrire une procédure "*Eclater*(*P* : *pile*)", permettant d'éclater une pile d'entiers en deux piles: P1 contenant des entiers négatifs et P2 contenant des entiers positifs.

Bon Courage
M. BeZoui

Algorithme 8 taille de la pile

```
fonction nombre_elt(P : pile) : entier
variable P1:Pile; i,val:entier;
début
créer_pile(P1); i ← 0;
tantque Non_Pile(P) faire
    dépiler(P,val);
    empiler(P1,val);
    i ← i + 1;
fin tantque
tantque Non_Pile(P1) faire
    dépiler(P1,val);
    empiler(P,val);
fin tantque
renvoyer(i)
fin;
```

Algorithme 9 somme des éléments de la pile P

```
fonction Somme(P : Pile) : entier
variable P1:Pile; s,val:entier;
début
créer_pile(P1); s ← 0;
tantque Non_Pile(P) faire
    dépiler(P,val);
    empiler(P1,val);
    s ← s + val;
fin tantque
tantque Non_Pile(P1) faire
    dépiler(P1,val);
    empiler(P,val);
fin tantque
renvoyer(s)
fin;
```

Algorithme 10 moyenne des éléments de la pile P

```
fonction moyenne(P : Pile) : rl
variable val:entier; m:réel;
début
m ← Somme(P)/nombre_elt(P);
renvoyer(m)
fin;
```

Algorithme 11 inverse de la file F

```
fonction Inverser(F : File) : File
variable P1:Pile; val:entier;
début
créer_pile(P1);
tantque Non_File(F) faire
    défiler(F,val);
    empiler(P1,val);
fin tantque
tantque Non_Pile(P1) faire
    dépiler(P1,val);
    enfiler(F,val);
fin tantque
renvoyer(F)
fin;
```

Algorithme 12 éclater une pile d'entiers en deux piles

```
fonction Procure( $P : pile$ )  
variable P1,P2:Pile; val:entier;  
début  
  créer_pile(P1);  
  créer_pile(P2);  
  tantque Non_Pile(P) faire  
    dépiler(P,val)  
    si val<0 alors  
      empiler(P1,val);  
    sinon  
      empiler(P2,val);  
    finsi  
  fin tantque  
fin;
```
