

Université de M'hamad Bougara de Boumerdès  
 Faculté des Sciences  
 Deuxième Année Licence  
 Recherche Opérationnelle



Département de Mathématiques  
 Responsable du Module:  
 Mr. M. BEZOUT

## Correction de l'Examen Final de Structures de Données

**Exercice 1** (6point=1+1+1+1+2).

Soient les deux fonctions *mystere1* et *mystere2*:

1. Quels sont les résultats de:  
*mystere1(2)*, *mystere1(3)*, *mystere1(4)*?  
*mystere1(2)=3*; *mystere1(3)=∞*; *mystere1(4)=3.5*;
2. Pour quelles valeurs de *n*, la fonction *mystere1* ne s'arrête pas.  
 La fonction *mystere1* ne s'arrête pas pour *n* impair ou négatif.
3. Quel sont les résultats de:  
*mystere2(4,6)*, *mystere2(6,9)*?  
*mystere2(4,6) = 2*, *mystere2(6,9) = 3*.
4. Déduire le rôle de la fonction *mystere2*.  
*mystere2* est une fonction qui calcule le pgcd de *a* et *b*.
5. Réaliser une fonction itérative qui  
 a le même rôle que *mystere2*.

```

fonction mystere1(n:entier):réel
début
  si n=0 alors
    renvoyer(2);
  sinon
    renvoyer(1/2*mystere1(n-2)+2);
  fin si
fin;
  
```

```

fonction mystere2(a,b:entier):entier;
Var
  resultat: entier;
debut
  Si(a = b) Alors
    resultat ← a;
  Sinon Si(a > b) Alors
    resultat← mystere2(a - b, b);
  Sinon
    resultat← mystere2(a, b - a);
  FinSi FinSi
  Renvoyer resultat;
Fin;
  
```

### Algorithme 1 exo1R5

```

fonction mystere2(a,b:entier):entier
debut
  tantque a * b <> 0 faire
    si a>b alors
      a ← a - b
    sinon
      b ← b - a
    finsi
  fin tantque
  si a=0 alors
    renvoyer(b);
  sinon
    renvoyer(a);
  finsi
fin;
  
```

**Exercice 2** (8points=1.5+1.5+1.5+1.5+1.5+2).

*Algorithme exo2*

*type* Liste=enregistrement  
*info:entier*;

*suivant*:  $\uparrow$  *Liste*;  
*fin\_enregistrement*  
**var** *L*: $\uparrow$ *Liste*;

1. Réalisez une fonction qui renvoie le produit des éléments de la liste *L*.

---

**Algorithme 2** Exo1R1

---

```
fonction Prod(L: $\uparrow$  liste): entier;  
var P: $\uparrow$  liste; produit: entier;  
debut  
   $P \leftarrow L$ ;  
  produit  $\leftarrow 1$ ;  
  tantque  $P \neq NIL$  faire  
    produit  $\leftarrow$  produit *  $P \uparrow .info$ ;  
     $P \leftarrow P \uparrow .suivant$ ;  
  fin tantque  
  renvoyer(produit);  
fin;
```

---

2. Réalisez une fonction qui renvoie la moyenne des éléments de la liste *L*.

---

**Algorithme 3** Exo2R2

---

```
fonction produit(L: $\uparrow$  liste): réel;  
var P: $\uparrow$  liste; somme, nbr:entier;  
debut  
   $P \leftarrow L$ ;  
  somme  $\leftarrow 0$ ; nbr  $\leftarrow 0$ ;  
  tantque  $P \neq NIL$  faire  
    somme  $\leftarrow$  somme +  $P \uparrow .info$ ;  
    nbr  $\leftarrow$  nbr + 1;  
     $P \leftarrow P \uparrow .suivant$ ;  
  fin tantque  
  renvoyer(somme/nbr);  
fin;
```

---

3. Réalisez une procédure qui affiche les éléments pairs de la liste *L*.

---

**Algorithme 4** Exo2R3

---

```
procédure pair(L: $\uparrow$  liste)  
var P: $\uparrow$  liste;  
debut  
   $P \leftarrow L$ ;  
  tantque  $P \neq NIL$  faire  
    si mod( $P \uparrow .info$ , 2) = 0 alors  
      écrire( $P \uparrow .info$ );  
    finsi  
     $P \leftarrow P \uparrow .suivant$ ;  
  fin tantque  
fin;
```

---

4. Vérifiez si les éléments de la liste *L* sont tous **distincts** (différents deux à deux).

---

**Algorithme 5** Exo2R4

---

```
fonction test(L:↑ liste):booléen
var P1,P2:↑liste; t:booléen;
debut
si L = NIL alors
    renvoyer(vrai);
sinon
    P1 ← L; P2 ← P ↑ .suivant; t ← vrai;
    tantque P1 ↑ .suivant <> NIL faire
        tantque P2 <> NIL faire
            si P1 ↑ .info == P2 ↑ .info alors
                renvoyer(vrai);
            finsi
            P1 ← P1 ↑ .suivant; P2 ← P2 ↑ .suivant;
        fin tantque
    fin tantque
finsi
renvoyer(t);
fin;
```

---

---

**Algorithme 6** Exo2R5

---

```
fonction max(L:↑ liste, max:entier):entier
{Il faut vérifier que la liste n'est pas initialement vide dans l'algo principal}
{max est initialisé à L ↑ .info, l'information de la tête}
var P:↑liste;
debut
si L ↑ .suivant = NIL alors
    renvoyer(max);
sinon
    si L ↑ .suivant ↑ .info > max alors
        max ← L ↑ .suivant ↑ .info
    finsi
    renvoyer(L ↑ .suivant, max);
finsi
fin;
```

---

5. **Réalisez une fonction récursive qui renvoi le maximum de la liste L.**

**Les exercice 3 et 4 sont au choix**

**Exercice 3** (6points=2+2+2). Soient P une pile d'entiers, trié selon un ordre croissant et F est une file d'entier vide. Réalisez une fonction qui:

1. **Transfert les éléments de la Pile P vers la File F, en gardant le même ordre (croissant).**
2. **Insert un entier X dans la file F, tout en gardant l'ordre des éléments de F.**
3. **Supprime tous les éléments impaires de P.**

**Exercice 4** (6points=3+3). On considère deux liste chaînées L1 et L2 (définies comme dans l'exercice 2) contenant des entiers et triées par ordre croissant.

1. Créez une troisième liste L3, sans détruire les précédentes, et vérifiant la propriété suivante: L3 contient, dans l'ordre croissant, les entiers communs à L1 et L2.
2. Créez une quatrième liste L4, qui contient les entiers de L1 et L2 sans répétition.

Pour la fonction il suffit d'éliminer les doublants de la liste L3.

---

**Algorithme 7** Exo3R1

---

```
fonction transfert(P: Pile): File
var P1: Pile; F: File; val: entier;
debut
créer_pile(P1); créer_file(F);
tantque non_pile_vide(P) faire
    depiler(P,val);
    empiler(P1,val);
fin tantque
tantque non_pile_vide(P1) faire
    depiler(P1,val);
    empiler(P,val);
    enfiler(F,val);
fin tantque
renvoyer(F);
fin;
```

---

---

**Algorithme 8** Exo3R2

---

```
fonction insert(F: File, X:entier): File
var F1,F: File; val: entier; trouve: booléen;
debut
créer_file(F1);
tantque non_file_vide(F) faire
    defiler(F,val);
    enfiler(F1,val);
fin tantque
trouve← faux;
tantque non_file_vide(F1) faire
    defiler(F1,val);
    si X<val et trouve=faux alors
        enfiler(F,X);
        trouve← vrai;
    finsi
    empiler(F,val);
fin tantque
renvoyer(F);
fin;
```

---

---

**Algorithme 9** Exo3R3

---

```
fonction insert(P: Pile): Pile
var P1,P: Pile; val: entier;
debut
créer_pile(P1);
tantque non_pile_vide(P) faire
    depiler(P,val);
    empiler(P1,val);
fin tantque
tantque non_file_vide(F1) faire
    defiler(F1,val);
    si mod(val,2)=0 alors
        empiler(P,val);
    finsi
fin tantque
renvoyer(P);
fin;
```

---

---

**Algorithme 10** Exo4R1

---

**Exercice 5.** fonction fusion1(L1,L2:↑Liste):↑Liste

```
var P1,P1,P33,L3:↑liste;
debut
P1 ← L1; P2 ← L2;
nouveau(L3);P3 ← L3;
tantque P1 <> NIL ou P2 <> NIL faire
    si P1 ↑ info ≤ P2 ↑ info alors
        L3 ↑ info ← P1 ↑ info;
        P1 ← P1 ↑ suivant;
    sinon
        L3 ↑ info ← P2 ↑ info;
        P2 ← P2 ↑ suivant;
    finsi
    nouveau(P3 ↑ suivant);
    P33 ← P3;
    P3 ← P3 ↑ suivant;
fin tantque
si P1=NIL alors
    P3 ↑ suivant ← P2;
sinon
    P3 ↑ suivant ← P1;
finsi
renvoyer(L3);
fin;
```

---