

Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique  
UNIVERSITE M'HAMED BOUGARA –BOUMERDES  
FACULTE DES SCIENCES  
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE



Nature de l'examen : ETLD  
Module : ASD

Année : 2016-2017  
D. Hadjidj, L. Iza, D. Salhi

**Exercice 1 (4 pts)**

Ecrire une fonction permettant de créer à partir d'un tableau dynamique d'entiers  $A[n][n]$  un tableau de listes linéaires simples  $tab[n]$  où  $tab[i]$ ,  $i=0,..n-1$ , représente la tête de la liste contenant les éléments de la ligne  $i$  de  $A$ .

**Exercice 2 (a-3 pts, b- 7 pts)**

Soit un tableau  $B[N]$  de listes linéaires simples, contenant la description de processus (programmes) dans un système multi-utilisateurs. Chaque processus étant décrit par une structure comportant un **id** (entier), et une **priorité** (entier de 1 à  $m$ ).

- Ecrire une fonction permettant de vérifier si une liste de tête  $B[i]$  contient des éléments de même priorité.
- Ecrire une fonction permettant, en une seule passe, de supprimer de la liste de tête  $B[i]$  le processus ayant un **id** égal à 15 et une **priorité** égale à  $m$ , s'il est présent.

**Exercice 3 (a- 3 pts, b- 3 pts)**

Soit un arbre binaire de tri non vide dont le pointeur vers la racine est  $R$  et où les clés sont des entiers.

- Écrire une fonction permettant de remplacer l'élément de clé maximale de cet arbre par un élément de clé inférieure à sa clé minimale.
- Ecrire une fonction itérative pour afficher les sommets feuilles de l'arbre.

**NB** : Donner les types des structures utilisées et les appels des fonctions.

### Barème détaillé

#### Exercice 1 (4 pts)

Déclarations + entête de la fonction +appel -----1.5pts  
Réservation du tableau +remplissage -----2.5pts

#### Exercice 2(3 pts+7 pts)

a) Déclarations + entête de la fonction +appel -----1.5 pts  
Vérification de la liste -----1.5 pts

b) Appel +entête de la fonction ----- 1 pts  
Suppression -----6 pts

#### Exercice 3 ( 3 pts+3 pts)

a) Déclarations + entête de la fonction +appel -----1.5 pts  
Remplacement-----1.5 pts

b) Entête de la fonction + appel-----1, pt  
Affichage -----2 pts

### Corrigé de l'ETLD

#### Exercice 1

##### Déclarations :

```
const int n=... ;  
struct element  
{  
    int info;  
    element* suivant;  
};  
-  
-  
-  
element* tab[n];  
int** A ;
```

##### Appel à la fonction :

```
convert(A, tab) ;
```

##### Fonction :

```
void convert(int** A ,element* tab[])  
{  
    for(int i=0 ; i<n ;i++)  
    {tab[i]=0;  
        for( int j=n-1;j>=0;j--)  
            insertDebut(tab[i],A[i][j]);  
    }  
}
```

## Exercice 2

a)

### Déclarations :

```
struct processus
{
    int id;
    int priorite;
    processus*suisvant ;
};
-
-
-
```

### Appel à fonction :

```
bool y= samePriority(B[i]) ;
```

### Fonction :

```
bool samePriority (processus *L)
{
    Processus *courant1= L, *courant2;
    bool same = false ;
    while((courant1 != 0) &&(!same))
    {courant2=courant1->suisvant;
    while (( courant2 !=0) && (!same))
        if(courant1 ->priorite == courant2->priorite)
            same= true ;
        else
            courant2= courant2->suisvant;
    if((courant1 != 0) &&(!same)) courant1=courant1->suisvant;
    }
    return same ;
}
```

b)

### Appel à la fonction :

```
supProcessus(B[i],15,m);
```

### Fonction :

```
supProcessus(processus* &debut,int iden,int prio);
{ processus* courant= debut;
while (courant !=0)
    if ((courant->id!=iden)|| (courant->priorite!=prio))
        courant=courant->suisvant;
    else
    {
        if (courant==debut){supDebut (debut);courant=debut;}
        else
            if( courant->suisvant==0){supFin (debut);courant=0;}
            else
                supMilieux(courant);
    }
}
```

### Exercice 3 :

a)

#### Déclarations :

```
struct sommet
{
    int cle;
    arbre* petit,*grand ;
};
```

```
arbre* R ;
```

#### Appel à la fonction :

```
modif(R,M) ;
```

#### Fonction :

```
void modif(arbre* &R, int M)
{if(R !=0)
{
    sommet* l=R ;
    while (l->petit!0)l=l->petit;
    l->petit= new sommet;
    l->cle= M;l->petit=0;l->grand=0;
    if (R->grand !=0)
    {l=R;
    while(l->grand->grand !=0) l=l->grand;
    delete l->grand;l->grand=0 ;
    }
    else
    {l=R ;
    R=R->petit; delete l;
    }
}
}
```

→ petit

b)

```
const int DimMax=.. ;
const int snil=0 ;
struct sommet
{
    int cle;
    int petit,grand ;
};

Struct pile
{int contenu[DimMax] ;
int sommet ;
} ;

sommet groupsom[DimMax] ;
```

#### Appel à la fonction :

```
affichFeuilIter(R) ;
```

#### Fonction :

```
void affichFeuilIter(arbre * R)
{
    pile p ;
```

```

init(p) ;
arbre * courant = R ;
while((courant !=0) || (!vide(P))
{
    if(courant==snil)
        depiler(p,courant);

    else while(groupsom[courant].petit !=snil)
        {empiler(p,courant) ;
        courant= groupsom[courant].petit ;
        }

    if ((groupsom[courant].petit==0)&&(
groupsom[courant].grand=0))
cout<< groupsom[courant].cle<< endl ;

    courant = groupsom[courant].grand ;
}
}

```