



Module : Programmation Orientée Object (POO)

Année universitaire : 2018/2019

Date : / /2018.

Interrogation 1 ~

Dans une société, un **employé** est décrit par les membres suivants :

Attributs :

Nom ; Age ; salaire.

Constructeurs :

- par défaut, *-- () {}*
- par copie (instance de la classe **employé**)
- avec trois paramètres *this, Age*

Méthodes :

- Augmentation(...);
- toString();
- afficher();

Mutateurs et accesseurs

Un **technicien** est décrit en plus par l'attribut : **grade** et la méthode **prime()** et la méthode **calculeSalaire()**.

- Si grade=1 alors Prime= 100
- Si grade=2 alors Prime= 200
- Si grade=3 alors Prime= 300

Travail à faire :

- 1- Ecrire la classe Employé.
- 2- Ecrire la classe Technicien.
- 3- Ecrire un programme qui saisie un employé puis un technicien et affiche leurs informations avant et après augmentation de leurs salaires.

Exemple d'exécution

Employe e1=new Employe("Albert",28,4500);

Technicien e2=new Technicien("Bernard",50,8000,2);

Technicien e3 =new Technicien("Jacques",25,5000,3);