

Exercice 1 :

- Donner l'implémentation de deux classes Pixel et Image :

Pixel
- rouge : int
- vert : int
- bleu : int
+ Point(int, int, int)
+ getRouge() : int
+ getVert() : int
+ getBleu() : int
+ setRouge(int)
+ setVert(int)
+ setBleu(int)

Image
- img[][] : Pixel
- nbLigne : int
- nbColonne : int
+ Image(int, int)
+ getPixel(int, int) : Pixel
+ setPixel(int, int, Pixel)
+ getNbLigne() : int
+ getNbColonne() : int

Exercice 2 :

- Donner l'implémentation de deux classes Point et Cercle :

