

MICRO-INTERROGATION 02

Exo: (15 pt)

I- Réaliser la classe *Personne* permet de représenter une personne. Chaque personne se caractérise par son nom, prénom et sa date de naissance.

1- lors de la création d'une nouvelle personne on doit indiquer son : nom, prénom et sa date de naissance
(01 pt)

2- définir la méthode *s'identifier* permet d'afficher ses caractéristiques. (0.75 pt)

3- définir des getters sur le nom et le prénom : **getNom()** et **getPrenom()**. (01 pt)

II- Réaliser une classe **logement** permettant de représenter un logement. Chaque Logement se caractérise par son numéro : **num**, , son prix : **prix**, son nombre de pièces : **nbrPiece** et son propriétaire (une personne) : **Proprietaire**.

4- Lors de la création d'un logement on doit indiquer son numéro, son prix et le nombre de ses pièces.
(01.5 pt)

Définir les méthodes suivantes :

5- La méthode **setPrix()** permet de changer le prix de cet logement. (0.75 pt)

6- La méthode **estPlusCher()** permet d'indiquer est ce que ce logement est plus cher qu'un autre donné.
(01 pt).

7- La méthode **estOccupe()** permet d'indiquer est ce que ce logement est occupé ou non . (01 pt).

8- la méthode **vendre()** permet de vendre ce logement à une personne. (01 pt)

9- surcharger la méthode *vendre* afin de vendre ce logement avec un nouveau prix. (01 pt)

III-

10- Réaliser la classe **Appartement** permet de représenter un logement dans un bâtiment elle se caractérise en plus par son numéro d'étage **etage**. (01 pt)

IV- dans un programme (en java) :

11- Créer le logement numéro 01 de 4 pièces qui coute 4000000. (0.5 pt)

12- créer une appartement de 03 pièces qui a comme numéro 02 et qui coute 3000000 . (0.5 pt)

13- tester est ce que le premier logement est plus cher que le deuxième et afficher le résultat. (01 pt)

14- Créer ce personne **Lazrek Riad** né le **02-05-1983**. (0.5 pt)

15- vendre l'appartement à monsieur Lazrek. (01 pt)

V- Si on veut ajouter un nouvel attribut **prixElve** à la classe Logement qui permet de savoir le prix le plus élevé des logements.

16- réécrire la classe logement afin de satisfaire ce besoin. (1.5 pt)