

Corrigé type

exo 1

1) $T_{\text{fonc}}^{\text{add}}(n) = n + 1$

(2)

n	T
1	1 = 1
-1	1 + 1 = 2
-2	1 + 1 + 1 = 3
-3	1 + 1 + 1 + 1 = 4
-4	1 + 1 + 1 + 1 + 1 = 5
...	...
1	1 + 1 + ... + 1 = n
0	1 + 1 + ... + 1 = n + 1

2) $T_{\text{proc}}(n) = ?$

avec $T_{\text{fonc}}^{\text{add}}(n) = n$.

(2)

i	
n	1 + n $n = T_{\text{fonc}}^{\text{add}}(n)$
n/4	1 + n + 1 + n/4 = 1 + 1 + n + n/4
n/4 ²	1 + 1 + 1 + n + n/4 + n/4 ²
n/4 ³	1 + 1 + 1 + 1 + n + n/4 + n/4 ² + n/4 ³
...	...
0	$\underbrace{1 + 1 + \dots + 1}_{\log_4(n)} + n \left(1 + \frac{1}{4} + \frac{1}{4^2} + \dots + \frac{1}{4^{\log_4(n)}} \right)$ $= \sum_{j=1}^{\log_4(n)} 1 + n \sum_{j=0}^{\log_4(n)} \left(\frac{1}{4} \right)^j$

si $a = \log_4(n) \Rightarrow T_{\text{proc}}(n) = \frac{4}{3} \left(1 - \left(\frac{1}{4} \right)^a \right) n + a$.

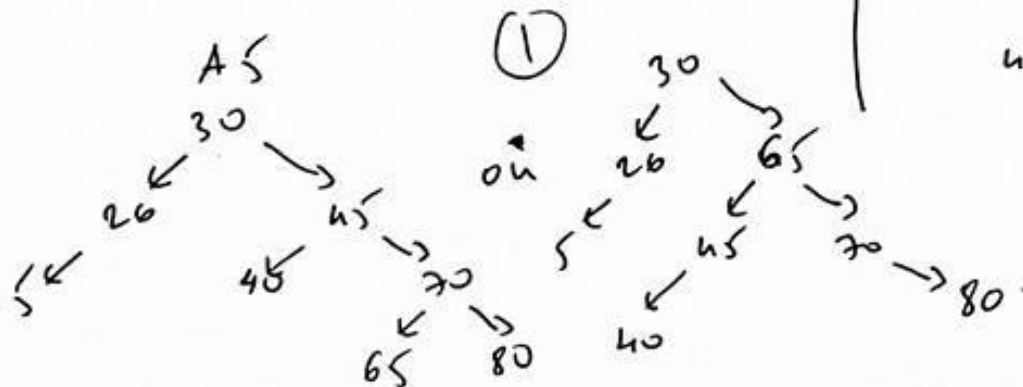
exo 3

(05/05)

1) les structures qui ne sont pas des arbres de recherche sont :

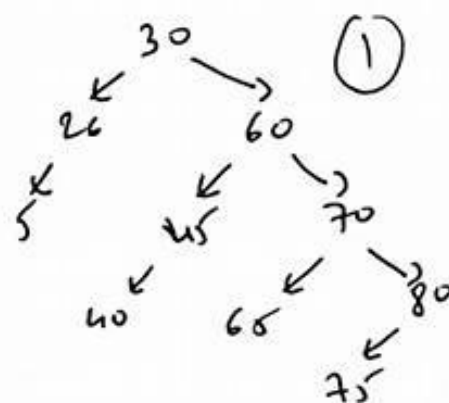
- A1 car 45 est sup à son fils D : (1)
- A2 car A2 est un arbre 3-aire. (1)
- A3 car A3 n'est pas un arbre : "un nœud a deux pères" (1)

e).



3)

A6.



0/6
java.util.Scanner
Programme {

```
public static void main (String[] args)
{
    Scanner sc = new Scanner (System.in);
    CEnsemble e = new CEnsemble();
    introduire (e);
    afficher (e);
}
```

```
static void afficher (CEnsemble e) {
    int n;
    boolean nonVide = true;
```

```
while (nonVide) {
    try {
        n = e.supp();
    } catch (Exception a) {
        System.out.println("fin affichage");
        nonVide = false;
    }
}
```

```
static void introduire (CEnsemble e) {
    boolean nonPlein = true;
    boolean unEntree;
```

```
while (nonPlein) {
```

```
try {
```

```
boolean unEntree = true;
```

```
do
```

```
try {
```

```
n = sc.nextInt();
```

```
} catch (NumberFormatException a)
```

```
{ System.out.println("il faut un  
entree");
```

```
entree = false;
```

```
while (entree == false);
```

```
e.ajout(n);
```

```
} catch (Exception a) {
```

```
System.out.println("l'ensemble  
est plein");
```

```
nonPlein = false;
```

```
}
```

```
}
```

S/S

```

boolean existe (int n) {
    boolean e1, e2, e3;
    e1 = false; e2 = false; e3 = false;
    if (n == this.de) { return true; }
    else {
        if (this.fils1 != null)
            { e1 = this.fils1.existe(n); }
        if (this.fils2 != null)
            { e2 = this.fils2.existe(n); }
        if (this.fils3 != null)
            { e3 = this.fils3.existe(n); }
        return e1 || e2 || e3;
    }
}

```

(2)

```

int feuilles () {
    int f1, f2, f3;
    f1 = 0; f2 = 0; f3 = 0;
    if (fils1 == null || fils2 == null || fils3 == null)
        { return 1; }
    else {
        if (fils1 != null)
            { f1 = fils1.feuilles(); }
        if (fils2 != null)
            { f2 = fils2.feuilles(); }
        if (fils3 != null)
            { f3 = fils3.feuilles(); }
        return f1 + f2 + f3;
    }
}

```

(2)

et 1 pts pour le constructeur.