

Corrigé micro-interrogation

Nom	
Prénom	
Groupe	

Graphes
2^{ème} année licence
24 mai 2018

Micro-interrogation
Durée : 10 minutes

Veillez répondre en cochant les cases « Vrai » ou « Faux ».

		Vrai	Faux
1	Un arbre est un graphe	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	(i) sans cycle	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	(ii) connexe ou sans cycle	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	(iii) connexe	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	(iv) qui peut avoir une seule feuille	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2	L'algorithme de Kruskal		
	(i) converge en un nombre fini d'itérations	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	(ii) utilise $n - 1$ itérations, où n est le nombre de sommets	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	(iii) utilise m itérations, où m est le nombre d'arêtes	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	(iv) peut boucler indéfiniment	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3	L'algorithme de Bellman s'applique		
	(i) à un réseau dont les longueurs des arcs sont positives	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	(ii) à un réseau dont le circuit de longueur négative	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	(iii) à un réseau quelconque	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	(iv) à un réseau quelconque	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
4	L'algorithme de Bellman		
	(i) nécessite $n - 1$ itérations (n est le nombre de sommets)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	(ii) nécessite $m \times n$ itérations (m est le nombre d'arêtes)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	(iii) peut boucler indéfiniment	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	(iv) résout le problème de l'arbre de poids minimum	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
5	Une arborescence est		
	(i) un graphe orienté sans circuit	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	(ii) un arbre qui a une racine	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	(iii) un graphe qui peut avoir deux racines	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	(iv) un graphe qui peut avoir plusieurs circuits	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
6	Pour structurer un graphe, on peut utiliser		
	(i) la liste des successeurs	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	(ii) la matrice d'incidence arêtes-sommets	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	(iii) la matrice inverse de la matrice d'incidence	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	(iv) les extrémités de chaque arête	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Théorie des graphes (corrigé)

Exercice 1 (7pts)

Appelons $G_1 = (X_1, E_1)$ et $G_2 = (X_2, E_2)$ les deux graphes donnés avec $X_1 = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$, $E_1 = \{12, 23, 24, 34, 45, 56\}$, $X_2 = \{a, b, c, d, e, f\}$ et $E_2 = \{ac, bc, bd, cd, de, ef\}$. G_1 et G_2 sont isomorphes si et seulement si il existe une bijection $f: X_1 \rightarrow X_2$ de sorte que pour toute arête $xy \in E_1$ on a $f(x)f(y) \in E_2$. Pour prouver que nos deux graphes sont isomorphes, on va vérifier qu'ils satisfont la définition. La bijection f est

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \\ e \\ f \end{pmatrix}$$

Après, on vérifie aisément que les arêtes sont également en bijection:

$$\begin{aligned} 12 \in E_1 &\Rightarrow f(1)f(2) = ac \in E_2 \\ 23 \in E_1 &\Rightarrow f(2)f(3) = bc \in E_2 \\ 24 \in E_1 &\Rightarrow f(2)f(4) = cd \in E_2 \\ 34 \in E_1 &\Rightarrow f(3)f(4) = bd \in E_2 \\ 45 \in E_1 &\Rightarrow f(4)f(5) = de \in E_2 \\ 56 \in E_1 &\Rightarrow f(5)f(6) = ef \in E_2 \end{aligned}$$

Exercice 2 (7 pts)

K est un stable \Leftrightarrow il n'existe aucune arête (x, y) avec $x, y \in K \Leftrightarrow$ toute arête du graphe G a au moins une extrémité dans $X - K \Leftrightarrow X - K$ est un recouvrement.

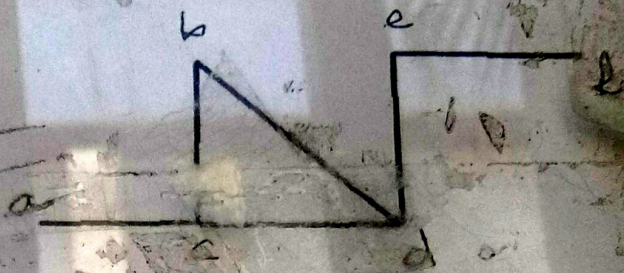
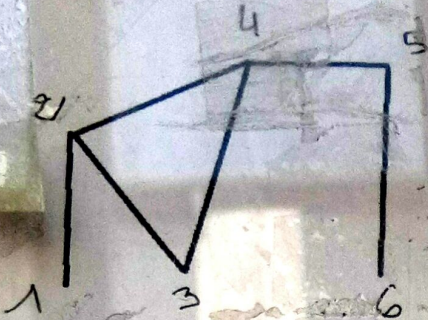
2^{ème} année licence

24 mai 2018

Graphes

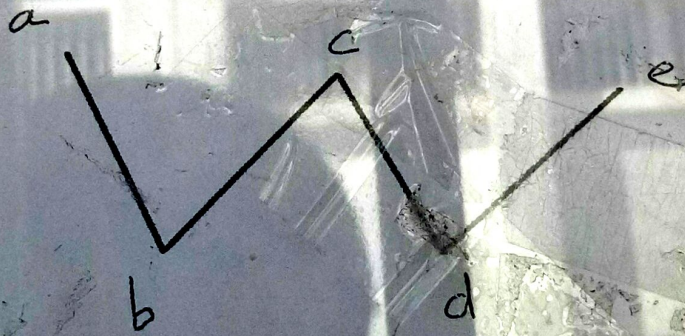
Durée : 50 minutes

Exercice 1 (7pts) Les deux graphes suivants sont-ils isomorphes ?



Exercice 2 (7 pts)

Considérons un graphe $G = (X, E)$. Un ensemble $I \subset X$ est appelé ensemble stable dans G s'il n'existe aucune arête reliant deux sommets de I . Un ensemble $J \subset X$ est appelé recouvrement si chaque arête du graphe est incidente à au moins un sommet de J . Par exemple, dans le graphe suivant, $I = \{a, c, e\}$ est un stable et $J = \{b, d\}$ est un recouvrement.



Montrer qu'un ensemble $K \subset X$ est un stable dans G si et seulement si son complémentaire $X - K$ est un recouvrement.