



Cours architectures des ordinateurs

Cours 3:
Langage d'assemblage du MIPS R3000
(Partie 2)

Enseignante: Chafika Benkherourou

1

Les instructions du langage MIPS
R3000

Les opérations arithmétiques et
logiques

2

Les instructions du langage MIPS R3000:

Les instructions arithmétiques

- Les instructions arithmétiques et logiques permettent de faire les 4 opérations de calcul (addition, multiplication, soustraction, division) ainsi que les opérations logiques (Or, And, Or, Xor..) et les opérations de décalage...

1. Add

add \$rd, \$rs, \$rt

• Description

Les contenus des registres \$rs et \$rt sont ajoutés pour former un résultat qui est placé dans le registre \$rd.

Exemple:

L'opération qui permet de faire la somme de 7 et 5 est:

```
li $t1, 7          # load 7 into $t1
li $t2, 5          # load 5 into $t2
add $t0, $t1, $t2  # $t0 = $t1 + $t2
```

Les instructions du langage MIPS R3000:

Les instructions arithmétiques

Exemple 2:

On peut aussi faire une addition avec les constante au lieu du registre \$t2:

```
li $t1, 7          # load 7 into $t1
addi $t0, $t1, 5   # $t0 = $t1 + 5
```

Les instructions du langage MIPS R3000:

Les instructions arithmétiques

Exemple 3:

Faire la somme de
deux nombres
demandés à
l'utilisateur:

```
## Get first number from user, put into $t0.
li $v0, 5          # load syscall read_int into $v0.
syscall            # make the syscall.
move $t0, $v0      # move the number read into $t0.

## Get second number from user, put into $t1.
li $v0, 5          # load syscall read_int into $v0.
syscall            # make the syscall.
move $t1, $v0      # move the number read into $t1.

add $t2, $t0, $t1  # compute the sum.

## Print out $t2.
move $a0, $t2      # move the number to print into $a0.
li $v0, 1          # load syscall print_int into $v0.
syscall            # make the syscall.

li $v0, 10         # syscall code 10 is for exit.
syscall            # make the syscall.
```

Les instructions du langage MIPS R3000:

Les instructions arithmétiques

2. Sub

sub \$rd, \$rs, \$rt

- **Description**

Le contenu du registre **\$rt** est soustrait du contenu du registre **\$rs** pour former un résultat qui est placé dans le registre **\$rd**.

Exemple:

L'opération qui permet de soustraire 10 de 25 est:

```
li $t1, 25        # load 25 into $t1
li $t2, 10        # load 10 into $t2
sub $t0, $t1, $t2  # $t0 = $t1 - $t2
```

Les instructions du langage MIPS R3000:

Les instructions arithmétiques

3. **mul**

mul \$rd, \$rs, \$rt

- **Description**

Les contenus des registres **\$rs** et **\$rt** sont multipliés pour former un résultat qui est placé dans le registre **\$rd**.

Exemple:

L'opération qui permet de multiplier 8 et 4 est:

```
li $t1, 8          # load 8 into $t1
li $t2, 4          # load 4 into $t2
mul $t0, $t1, $t2  # $t0 = $t1 * $t2
```

Les instructions du langage MIPS R3000:

Les instructions arithmétiques

4. **mult**

mult \$rs, \$rt

$\begin{aligned} \$lo &\leftarrow (\$rs \times \$rt)_{31...0} \\ \$hi &\leftarrow (\$rs \times \$rt)_{63...32} \end{aligned}$

- **Description**

mult permet de multiplier les contenus des registres **\$rs** et **\$rt**. Le résultat est placé dans les registres spéciaux : **\$hi** et **\$lo**.

Les 32 bits de poids fort du résultat sont placés dans le registre **\$hi**, et les 32 bits de poids faible dans **\$lo**.

Exemple:

L'opération qui permet de multiplier 8 et 4 est:

```
li $t0, 8          # load 8 into $t0
li $t1, 4          # load 4 into $t1
mult $t0, $t1      # ($hi, $lo) = $t0 * $t1
```

Les instructions du langage MIPS R3000:

Les instructions arithmétiques

5. Div

div *\$rs*, *\$rt*

- Description

Le contenu du registre *\$rs* est divisé par le contenu du registre *\$rt*.

Le résultat de la division est placé dans le registre *\$lo*, et le reste dans le registre *\$hi*.

- Opération:

$$\begin{aligned} \$lo &\leftarrow \frac{\$rs}{\$rt} \\ \$hi &\leftarrow \$rs \bmod \$rt \end{aligned}$$

Les instructions du langage MIPS R3000:

Les instructions arithmétiques

6. mfhi - Move from \$hi -

mfhi *\$rd*

- Description

Le contenu du registre spécialisé *\$hi* — qui est mis à jour par l'opération de multiplication ou de division — est recopié dans le registre général *\$rd*.

- Opération:

$$\$rd \leftarrow \$hi$$

Les instructions du langage MIPS R3000:

Les instructions arithmétiques

7. **mflo** - Move from \$lo -
mflo \$rd

- **Description**

Le contenu du registre spécialisé **\$lo** — qui est mis à jour par l'opération de multiplication ou de division — est recopié dans le registre général **\$rd**.

- **Opération:**

$$\$rd \leftarrow \$lo$$

Les instructions du langage MIPS R3000:

Les instructions logiques

1. **And** - Et logique -
and \$rd, \$rs, \$rt

- **Description**

Un et bit-à-bit est effectué entre les contenus des registres **\$rs** et **\$rt**. Le résultat est placé dans le registre **\$rd**.

- **Opération:** $\$rd \leftarrow \$rs \text{ and } \$rt$

- **Exemple:**

\$t8 = 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1100 0000

\$t9 = 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0011 1111

Supposant que les registres \$t8 et \$t9 sont utilisés comme masques pour effectuer des opérations spécifiques.

Les instructions du langage MIPS R3000:

Les instructions logiques

- **Exemple:**

Pour faire une copie du registre \$t0 dans le registre \$t1 en mettant les 6 premiers bits à zéro, on utilise l'instruction suivante:

```
and    $t1, $t0, $t8           # $t1 = $t0 & $t8
```

\$t0 = 1000 1000 1111 0111 0001 0000 0100 0100

and

\$t8 = 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1100 0000

\$t1 = 1000 1000 1111 0111 0001 0000 0100 0000

Les instructions du langage MIPS R3000:

Les instructions arithmétiques et logiques

2. Or - Ou logique -

Or \$rd, \$rs, \$rt

- **Description**

Un ou bit-à-bit est effectué entre les contenus des registres \$rs et \$rt. Le résultat est placé dans le registre \$rd.

- **Opération:**

$$\$rd \leftarrow \$rs \text{ or } \$rt$$

Les instructions du langage MIPS R3000:

Les instructions logiques

- **Exemple:**

Pour faire une copie du registre \$t0 dans le registre \$t1 en mettant les 6 premiers bits à un, on utilise l'instruction suivante:

```
or    $t1, $t0, $t9          # $t1 = $t0 | $t9
```

\$t0 = 1000 1000 1111 0111 0001 0000 0100 0100

or

\$t9 = 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0011 1111

\$t1 = 1000 1000 1111 0111 0001 0000 0111 1111

Les instructions du langage MIPS R3000:

Les instructions arithmétiques et logiques

3. **Xor - Ou exclusif -**

Xor \$rd, \$rs, \$rt

- **Description**

Un ou bit-à-bit est effectué entre les contenus des registres \$rs et \$rt. Le résultat est placé dans le registre \$rd.

- **Opération:**

$$\$rd \leftarrow \$rs \text{ or } \$rt$$

Les instructions du langage MIPS R3000:

Les instructions logiques

- **Exemple:**

Pour faire une copie du registre \$t0 dans le registre \$t1 en inversant les 6 premiers bits, on utilise l'instruction suivante:

```
xor    $t1, $t0, $t9    # $t1 = $t0 ^ $t9
```

\$t0 = 1000 1000 1111 0111 0001 0000 0100 0100

Xor

\$t9 = 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0011 1111

\$t1 = 1000 1000 1111 0111 0001 0000 0111 1011

Les instructions du langage MIPS R3000:

Les instructions logiques

4. **neg** - négatif - neg \$rd,\$rs

- **Description**

Donne le contraire de \$rs.

\$Rd = -(\$Rs)

- **Exercice:**

```
li $t0,688
```

```
neg $t1,$t0    # $t1 = -688
```

```
move $a0,$t1    # pour imprimer $t1, il faut le placer dans $a0
```

```
li $v0, 1        # code pour print_int
```

```
syscall
```

Les instructions du langage MIPS R3000:

Les instructions arithmétiques et logiques

4. Sll - Shift Left Logical -

- **Action**
Décalage à gauche immédiat
- **Syntaxe**
sll \$rd, \$rt, shamt
- **Description**
 - ✓ Le registre \$rt est décalé à gauche de la valeur immédiate shamt.
 - ✓ Des zéros étant introduits dans les bits de poids faibles.
 - ✓ Le résultat est placé dans le registre \$rd.
- **Opération:**
 $Rd \leftarrow Rt \ll shamt$

Les instructions du langage MIPS R3000:

Les instructions arithmétiques et logiques

- **Exemple:**
Sll \$v1, \$t3, 5 # \$v1 = \$t3 << 5
- Supposons que \$t3 contient la valeur : 0000000000011010 = 26,
- Après le décalage à gauche (Sll) le résultat 0000001101000000 est placé dans le registre \$v1.
- L'opération donne $832_{10} = (26 * 32) = (26 * 2^5)$
- Le **Sll** est utilisé pour réaliser la multiplication par des puissances de 2.

Les instructions du langage MIPS R3000:

Les instructions arithmétiques et logiques

11. Sra - Shift Right Logical arithmetic -

- **Action:**
Décalage à droite arithmétique immédiat
- **Syntaxe:**
sra \$rd, \$rt, shamt
- **Description:**
Le registre \$rt est décalé à droite de la valeur immédiate. Le résultat est placé dans le registre \$rd.

Exemple:

- \$a0 contient la valeur -32 (11111111111111111111111111111111000000).
- On veut diviser \$a0 par ($4 = 2^2$). Le décalage arithmétique à gauche (Sra) par 2 positions peut effectuer cette opération. Le résultat = -8 (11111111111111111111111111111111000).

Les instructions du langage MIPS R3000:

Les instructions arithmétiques et logiques

12. Slt - Set if Less Than -

- **Action:**
Comparaison signée registre registre
- **Syntaxe:**
slt \$rd, \$rs, \$rt
- **Description:**
 - ✓ Le contenu du registre \$rs est comparé au contenu du registre \$rt.
 - ✓ Si la valeur contenue dans \$rs est inférieure à celle contenue dans \$rt, alors \$rd prend la valeur 1, sinon il prend la valeur 0.
- **Opération:**
$$\text{if } ([rs] < [rt]) \text{ then } [rd] = 1 \text{ else } [rd] = 0$$

Les instructions du langage MIPS R3000:

Les instructions arithmétiques et logiques

Autres instructions arithmétiques:

- Addu Subu Addiu Multu Divu
- Nor Ori Andi Xori
- Srav (Shift right arithmetical variable)
- Sltu (Set if Less Than Unsigned)
- Mthi (Move to hi)
- Mtlo (Move to Lo)