



## Cours architectures des ordinateurs

**Cours 3:**  
**Langage d'assemblage du MIPS R3000**  
**(Partie 2)**

Enseignante: Chafika Benkherourou

1

Les instructions du langage MIPS  
R3000

Les opérations arithmétiques et  
logiques

2

## Les instructions du langage MIPS R3000:

### Les instructions arithmétiques

- Les instructions arithmétiques et logiques permettent de faire les 4 opérations de calcul (addition, multiplication, soustraction, division) ainsi que les opérations logiques (Or, And, Or, Xor..) et les opérations de décalage...

#### 1. Add

add \$rd, \$rs, \$rt

#### • Description

Les contenus des registres \$rs et \$rt sont ajoutés pour former un résultat qui est placé dans le registre \$rd.

#### Exemple:

L'opération qui permet de faire la somme de 7 et 5 est:

```
li $t1, 7           # load 7 into $t1
li $t2, 5           # load 5 into $t2
add $t0, $t1, $t2  # $t0 = $t1 + $t2
```

## Les instructions du langage MIPS R3000:

### Les instructions arithmétiques

#### Exemple 2:

On peut aussi faire une addition avec les constante au lieu du registre \$t2:

```
li $t1, 7           # load 7 into $t1
addi $t0, $t1, 5   # $t0 = $t1 + 5
```

## Les instructions du langage MIPS R3000:

### Les instructions arithmétiques

#### Exemple 3:

Faire la somme de deux nombres demandés à l'utilisateur:

```
## Get first number from user, put into $t0.
li $v0, 5          # load syscall read_int into $v0.
syscall           # make the syscall.
move $t0, $v0     # move the number read into $t0.

## Get second number from user, put into $t1.
li $v0, 5          # load syscall read_int into $v0.
syscall           # make the syscall.
move $t1, $v0     # move the number read into $t1.

add $t2, $t0, $t1 # compute the sum.

## Print out $t2.
move $a0, $t2     # move the number to print into $a0.
li $v0, 1         # load syscall print_int into $v0.
syscall           # make the syscall.

li $v0, 10        # syscall code 10 is for exit.
syscall           # make the syscall.
```

## Les instructions du langage MIPS R3000:

### Les instructions arithmétiques

#### 2. Sub

sub \$rd, \$rs, \$rt

#### • Description

Le contenu du registre **\$rt** est soustrait du contenu du registre **\$rs** pour former un résultat qui est placé dans le registre **\$rd**.

#### Exemple:

L'opération qui permet de soustraire 10 de 25 est:

```
li $t1, 25        # load 25 into $t1
li $t2, 10        # load 10 into $t2
sub $t0, $t1, $t2 # $t0 = $t1 - $t2
```

## Les instructions du langage MIPS R3000:

### Les instructions arithmétiques

#### 3. mul

mul \$rd, \$rs, \$rt

- **Description**

Les contenus des registres \$rs et \$rt sont multipliés pour former un résultat qui est placé dans le registre \$rd.

#### Exemple:

L'opération qui permet de multiplier 8 et 4 est:

```
li $t1,8          # load 8 into $t1
li $t2, 4         # load 4 into $t2
mul $t0, $t1, $t2 # $t0 = $t1 * $t2
```

## Les instructions du langage MIPS R3000:

### Les instructions arithmétiques

#### 4. mult

mult \$rs, \$rt

$\$lo \leftarrow (\$rs \times \$rt)_{31\dots 0}$ $\$hi \leftarrow (\$rs \times \$rt)_{63\dots 32}$
--

- **Description**

**mult** permet de multiplier les contenus des registres \$rs et \$rt. Le résultat est placé dans les registres spéciaux : \$hi et \$lo.

Les 32 bits de poids fort du résultat sont placés dans le registre \$hi, et les 32 bits de poids faible dans \$lo.

#### Exemple:

L'opération qui permet de multiplier 8 et 4 est:

```
li $t0, 8          # load 8 into $t0
li $t1, 4          # load 4 into $t1
mult $t0, $t1      # ($hi,$lo) = $t0 * $t1
```

## Les instructions du langage MIPS R3000:

### Les instructions arithmétiques

#### 5. Div

div  $\$rs, \$rt$

- Description

Le contenu du registre  $\$rs$  est divisé par le contenu du registre  $\$rt$ .

Le résultat de la division est placé dans le registre  $\$lo$ , et le reste dans le registre  $\$hi$ .

- Opération:

$$\begin{aligned} \$lo &\leftarrow \frac{\$rs}{\$rt} \\ \$hi &\leftarrow \$rs \bmod \$rt \end{aligned}$$

## Les instructions du langage MIPS R3000:

### Les instructions arithmétiques

#### 6. mfhi - Move from \$hi -

mfhi  $\$rd$

- Description

Le contenu du registre spécialisé  $\$hi$  — qui est mis à jour par l'opération de multiplication ou de division — est recopié dans le registre général  $\$rd$ .

- Opération:

$$\$rd \leftarrow \$hi$$

## Les instructions du langage MIPS R3000:

### Les instructions arithmétiques

7. **mflo** - Move from \$lo -  
mflo \$rd

- Description

Le contenu du registre spécialisé \$lo — qui est mis à jour par l'opération de multiplication ou de division — est recopié dans le registre général \$rd.

- Opération:

$$\$rd \leftarrow \$lo$$

## Les instructions du langage MIPS R3000:

### Les instructions logiques

1. **And** - Et logique -  
and \$rd, \$rs, \$rt

- Description

Un et bit-à-bit est effectué entre les contenus des registres \$rs et \$rt. Le résultat est placé dans le registre \$rd.

- Opération:  $\$rd \leftarrow \$rs \text{ and } \$rd$

- Exemple:

\$t8 = 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1100 0000

\$t9 = 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0011 1111

Supposant que les registres \$t8 et \$t9 sont utilisés comme masques pour effectuer des opérations spécifiques.

## Les instructions du langage MIPS R3000:

### Les instructions logiques

- **Exemple:**

Pour faire une copie du registre \$t0 dans le registre \$t1 en mettant les 6 premiers bits à zéro, on utilise l'instruction suivante:

```
and    $t1, $t0, $t8           # $t1 = $t0 & $t8
```

\$t0 = 1000 1000 1111 0111 0001 0000 0100 0100

and

\$t8 = 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1100 0000

\$t1 = 1000 1000 1111 0111 0001 0000 0100 0000

## Les instructions du langage MIPS R3000:

### Les instructions arithmétiques et logiques

#### 2. Or - Ou logique -

Or \$rd, \$rs, \$rt

- **Description**

Un ou bit-à-bit est effectué entre les contenus des registres \$rs et \$rt. Le résultat est placé dans le registre \$rd.

- **Opération:**

$$\$rd \leftarrow \$rs \text{ or } \$rt$$

## Les instructions du langage MIPS R3000:

### Les instructions logiques

- Exemple:

Pour faire une copie du registre \$t0 dans le registre \$t1 en mettant les 6 premiers bits à un, on utilise l'instruction suivante:

```
or    $t1, $t0, $t9           # $t1 = $t0 | $t9
```

\$t0 = 1000 1000 1111 0111 0001 0000 0100 0100

or

\$t9 = 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0011 1111

\$t1 = 1000 1000 1111 0111 0001 0000 0111 1111

## Les instructions du langage MIPS R3000:

### Les instructions arithmétiques et logiques

#### 3. Xor - Ou exclusif -

Xor \$rd, \$rs, \$rt

- Description

Un ou bit-à-bit est effectué entre les contenus des registres \$rs et \$rt. Le résultat est placé dans le registre \$rd.

- Opération:

$$\$rd \leftarrow \$rs \text{ or } \$rt$$

## Les instructions du langage MIPS R3000:

### Les instructions logiques

- **Exemple:**

Pour faire une copie du registre \$t0 dans le registre \$t1 en inversant les 6 premiers bits, on utilise l'instruction suivante:

```
xor    $t1, $t0, $t9           # $t1 = $t0 ^ $t9
```

\$t0 = 1000 1000 1111 0111 0001 0000 0100 0100

Xor

\$t9 = 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0011 1111

\$t1 = 1000 1000 1111 0111 0001 0000 0111 1011

## Les instructions du langage MIPS R3000:

### Les instructions logiques

#### 4. **neg** - negatif - neg \$rd,\$rs

- **Description**

Donne le contraire de \$rs.

\$Rd = -(\$Rs)

- **Exercice:**

```
li $t0,688
```

```
neg $t1,$t0      # $t1 = -688
```

```
move $a0,$t1     # pour imprimer $t1, il faut le placer dans $a0
```

```
li $v0, 1        # code pour print_int
```

```
syscall
```

## Les instructions du langage MIPS R3000:

### Les instructions arithmétiques et logiques

#### 4. Sll - Shift Left Logical -

- Action

Décalage à gauche immédiat

- Syntaxe

sll \$rd, \$rt, shamt

- Description

- ✓ Le registre \$rt est décalé à gauche de la valeur immédiate shamt.
- ✓ Des zéros étant introduits dans les bits de poids faibles.
- ✓ Le résultat est placé dans le registre \$rd.

- Opération:

$Rd \leftarrow Rt \ll shamt$

## Les instructions du langage MIPS R3000:

### Les instructions arithmétiques et logiques

- Exemple:

Sll \$v1, \$t3, 5 # \$v1 = \$t3 << 5

- Supposons que \$t3 contient la valeur : 0000000000011010 = 26,
- Après le décalage à gauche (Sll) le résultat 0000001101000000 est placé dans le registre \$v1.
- L'opération donne  $832_{10} = (26 * 32) = (26 * 2^5)$
- Le Sll est utilisé pour réaliser la multiplication par des puissances de 2.

## Les instructions du langage MIPS R3000:

### Les instructions arithmétiques et logiques

#### 11. Sra - Shift Right Logical arithmetic -

- **Action:**  
Décalage à droite arithmétique immédiat
- **Syntaxe:**  
sra \$rd, \$rt, shamt
- **Description:**  
Le registre \$rt est décalé à droite de la valeur immédiate. Le résultat est placé dans le registre \$rd.

#### Exemple:

- \$a0 contient la valeur -32 (1111111111111111111111111111111100000).
- On veut diviser \$a0 par ( $4 = 2^2$ ). Le décalage arithmétique à gauche (Sra) par 2 positions peut effectuer cette opération. Le résultat = -8 (111111111111111111111111111111111000).

## Les instructions du langage MIPS R3000:

### Les instructions arithmétiques et logiques

#### 12. Slt - Set if Less Than -

- **Action:**  
Comparaison signée registre registre
- **Syntaxe:**  
slt \$rd, \$rs, \$rt
- **Description:**
  - ✓ Le contenu du registre \$rs est comparé au contenu du registre \$rt.
  - ✓ Si la valeur contenue dans \$rs est inférieure à celle contenue dans \$rt, alors \$rd prend la valeur 1, sinon il prend la valeur 0.
- **Opération:**  
**if ([rs] < [rt] ) then [rd] =1 else [rd] = 0**

## Les instructions du langage MIPS R3000:

### Les instructions arithmétiques et logiques

#### Autres instructions arithmétiques:

- Addu    Subu    Addiu    Multu    Divu
- Nor     Ori     Andi     Xori
- Srav    (Shift right arithmetical variable)
- Sltu    (Set if Less Than Unsigned)
- Mthi    (Move to hi)
- Mtlo    (Move to Lo)