

TP N02

.

L'objectif de ce TP est d'appliquer les notions d'objet, d'instanciation, de référence, getter, setter... .

Outils nécessaires: Eclipse

Travail demandé :

Soit la class Mot qui représente un Mot.

```
Public class Mot { private String valeur ;
```

```
Public void afficher () {System.out.println ("le mot est " + this.valeur); } }
```

- 1- Créer cette class dans un nouveau projet Eclipse tp2.
- 2- Ajouter un constructeur pour initialiser un mot en utilisant le menu source d'Eclipse
→Generate constructeur using fields.
- 3- Ajouter un getter et un setter pour l'attribut valeur en utilisant le menu Source d'Eclipse.
- 4- Soit le programme TestMot dans le quelle on doit :
- 5- Créer deux entier i et j avec la valeur de 4.
- 6- Créer deux Mot m1 et m2 qui ont comme valeur "bonjour".
- 7- Tester légalité entre i et j et afficher le résultat.
- 8- Tester légalité entre m1 et m2 et afficher le résultat. Expliquer le.
- 9- Faire cette instruction : m1 = m2;. Refaire le teste et expliquer le résultat.
- 10- Essayer d'afficher la valeur de m1 directement sans utiliser la méthode afficher(). Que vous remarquer et pourquoi? Proposer une solution.
- 11-Faire cette instruction : i= j; ensuite affecter à j la valeur de 6.
- 12- Quelle est la valeur de i (afficher la) ?
- 13- Affecter à m2 la valeur "bonsoir";
- 14- Réafficher la valeur de m1 et expliquer le résultat.