

TP N03

.

L'objectif de ce TP est d'appliquer et de comprendre les notions de constructeur par défaut, surcharge de constructeur, package, les niveaux de visibilité (encapsulation).

Outils nécessaires: Eclipse

Travail demandé :

- 1- Dans un nouveau projet Eclipse *tp3* créer la class *Vetement* du package *personnel* qui représente un Vêtement qui est caractérisé par un type (chemise, pontalon,...), un prix et une taille.

```
package personnel;
```

```
public class Vetement {  
    int taille;  
    public String type;  
    private float prix;  
}
```

- 2- Créer une autre classe *Prog1* (contient un programme) dans le même package.
- 3- Est il possible de créer un objet *v1* de la classe *Vetement* (aucun constructeur ni défini explicitement) expliquer pourquoi? Créer le (le cas échéant).
- 4- Créer un constructeur pour la classe *Vetement* dont on doit spécifier son type.
- 5- Créer un autre constructeur dont on doit spécifier son type, sa taille et son prix.
- 6- Recompiler la class *Prog1*. Que vous constatez et pourquoi? Proposez une solution.
- 7- Créer un autre vêtement *v2* de type "Pontalon".
- 8- Donnez à *v2* la taille 40.
- 9- Créer une autre classe *Prog2* (contient un programme) dans un autre package *maison*.
- 10- Donner la structure de ce projet (packages, classes, répertoires).
- 11- Essayer de Créer dans *Prog2* un autre vêtement *v3* de type chemise. Que vous constatez? Réglez ce petit Problème.
- 12- Essayer de donner la taille de 42 à ce dernier? Que vous remarquez? Proposez une solution.