

exercice 1:

I - la vision systémique d'une organisation consiste à identifier 3 sous-systèmes et 3 flux.

I-1 - quelle sont ces sous-système

I-2 - expliquer les différents relations entre ces 3 sous-systèmes

II - donner la def d'un SI

III - donner la def d'un logiciel

III - citer qeq enjeux du gl

IV - quels sont les étapes à suivre pour développer une logiciel

exo 2:

construire le schéma (entité-association) (MCD) relatif à l'énoncé suivant:

- soit un ens de personnes (identifié par un num et caractériser par un Nom) et un ens d'organismes bancaires (identifié par un num)

- une personne peut ouvrir un ou plusieurs comptes dans l'organisme bancaire
chaque OB affecte à chacun à ces comptes un num identifiant par lui seul

Sol 2:

les étapes d'élaborer un MCD:

nous avons 4 étapes:

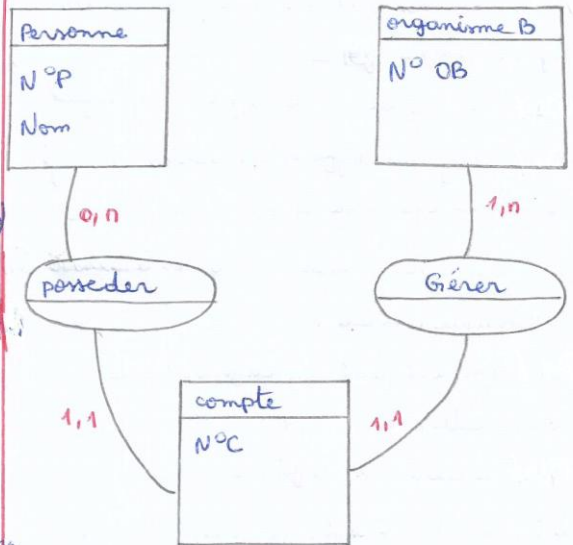
- 1 - déterminer les entités impliquées
- 2 - déterminer les relations d'associations entre les attributs
- 3 - déterminer les entités
- 4 - déterminer les cardinalités

les entités: Personne, organisme B, compte

les relations d'association: posséder, gérer

les attributs:

les cardinalités:



Sol 1:

I-1 -

- système de décision pour décider les actions
- système d'information: traiter, collecter, mémoriser, distribuer
- système opérant:

SI : est un des moy humains et de matériels et de méthodes permettant de réaliser le traitement nécessaire sur les différents formes d'info pour la bonne conduite de l'organisation

Le logiciel : est un ens de programmes qui permet de réaliser un ou plusieurs tâches

Serie 2 :

exo 1 :

Q1 - quelle sont les concepts et les enjeux d'un : GL

Q2 / donner la cycle de vie d'un logiciel

Q3 / citez les différents modèles de cycle de vie d'un logiciel en expliquant le principe ; les avantages et les inconvénients de chaque modèle.

Q4 / comment peut on définir une modélisation et pourquoi modéliser

Q5 / donner la définition d'un activité et la définition de processus

Q6 / quelle sont les concepts de la modélisation orienter objet

exo 2 :

pour obtenir une carte bancaire le demandeur doit fait une demande au niveau de son agence

la carte bancaire n'est pas accordé si le demandeur n'est pas un client de l'agence.

en effet chaque jour, l'agence transmet les demandes de ses clients au centre de gestion des cartes bancaires. dès l'agence a reçu la carte bancaire en provenance du centre (4 jours après généralement), elle adresse au client un avis de mise en disposition et un avis de prélèvement de la cautionnement annuel.

le client vient alors retirer sa carte - si au bout de 2 mois la carte n'est pas été retirée, elle est détruite

1/ établir le modèle MCD

sol 1 :

1/ le G.L représente le principe d'ingénierie au domaine il permet de faire face à la mauvaise qualité des logiciels et non - respect des besoins du client ; il consiste à utiliser des méthodes, pratiques et outils permettant de maximiser les chances de réussite d'un projet logiciel

2/ 1 - Analyse et spécifications des besoins

2 - concevoir

3 - tester et valider

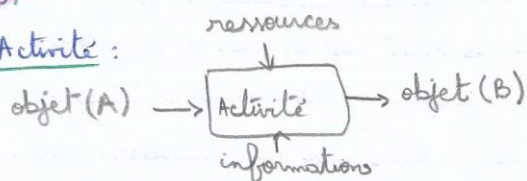
4 - mettre à jour

3/ les cycle de vie : cascade, V, spirale
cascadél n'est pas différent du modèle standard, les phases traditionnelles du développement sont effectués les unes après les autres, chaque phase doit se terminer à une date précise
env: une activité peut commencer avant d'avoir complété la dernière, ce modèle est une amélioration du modèle en cascade qui permet en cas d'anomalie de limiter un retour aux étapes précédentes
spirale: consiste à fournir le plus rapidement possible un prototype pour valider les concepts et se rapprocher progressivement à l'application finale

4/ modéliser c'est de traduire le monde réel en schémas pour maîtriser la complexité (abstraire la réalité pour mieux comprendre le système)
le modèle doit être relié au monde réel
le modèle permet de modéliser ou bien de représenter le fonctionnement d'un ens de prog informatiques
il permet de communiquer entre les membres de l'équipe G.L et m avec l'utilisateur pour vérifier et valider la cohérence de l'architecture logiciel et leurs contextes

5/

Activité :



c'est une transformation qui ajoute de la valeur en impliquant des ressources et en disposant des informations pour transformer un objet d'entrée en un objet de sortie
processus: ens d'activités, c'est un enchaînement logique d'activité dans le temps afin de réaliser un but précis

6/ c'est abstraire et décomposer le système informatique en objets du monde réel est constitué d'objets physiques ou immatériels

le MCT permet de répondre à la question (quoi) et quel sont les traitements

Le MCT ne permet pas de définir qui ni où ni comment sans effectuer les traitements

Le MCT prend en compte des événements et permet de décrire les opérations déclenchées par ces événements et il permet de générer des résultats.

- il décide aussi dans quel ordre s'enchaînent les traitements

- Le MCT est un ens d'opérations
- une opération est un ens d'actions

- une opération est un ens d'actions

déclanchés par 1 ou plusieurs événements

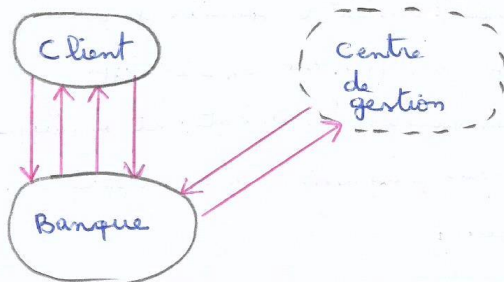
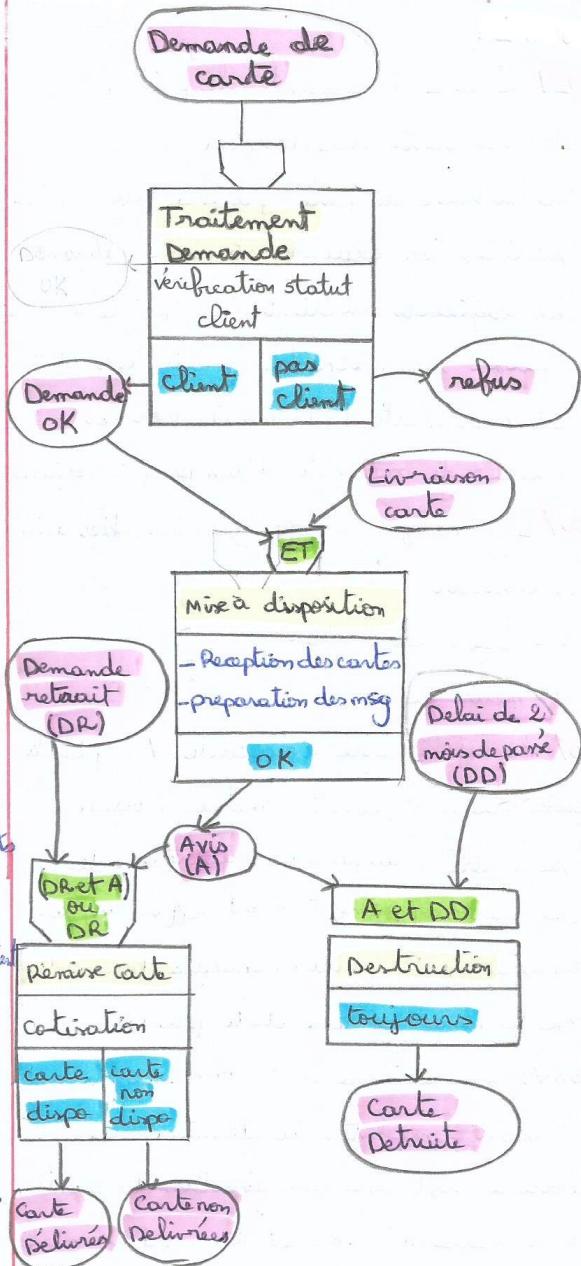
- les événements qui déclenchent des opérations peuvent être divers et nécessiter

une règle logique de synchronisation
(événement 1 et 2 ou 3 ...) exemple :

- une opération produit des événements
résultat qui peuvent être soumis sous
conditions d'émission

- un résultat peut être l'un des événements déclenchant une autre opération.

- entre 2 opérations il ya tjrs un événement



Serie 3

Exo 1:

a/ L'héritage, L'abstraction et le polymorphisme

sont apport :

- soutenue par les langages de prog
- elle permet de représenter le monde réel avec plus de détails qui correspondent à la réalité

b/ UML: c'est un lgg de modélisation

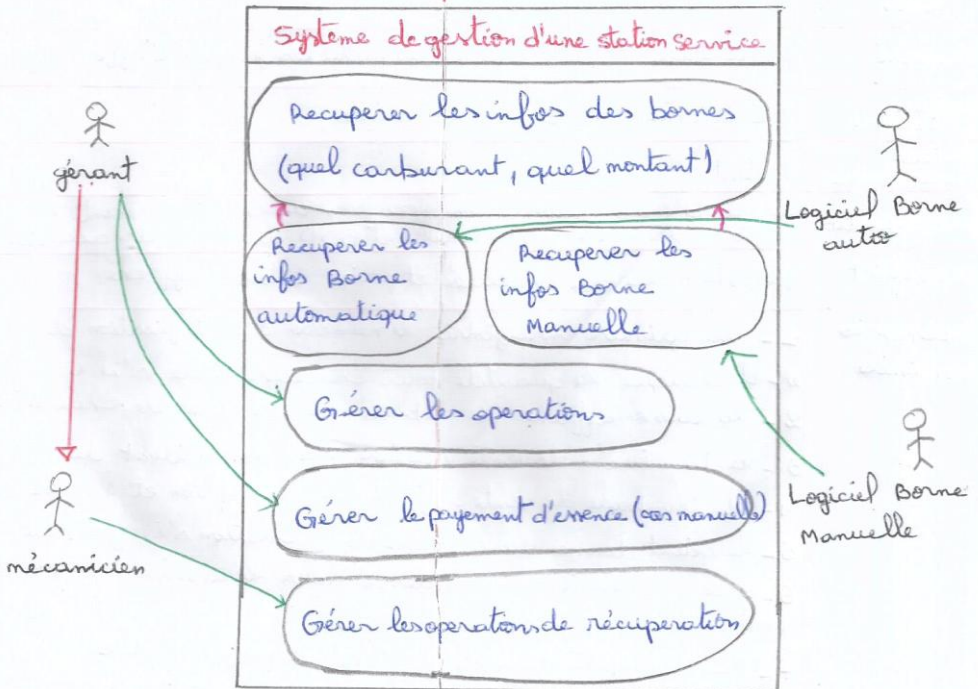
unifier basé sur des graphes, il offre une vue complète d'un système

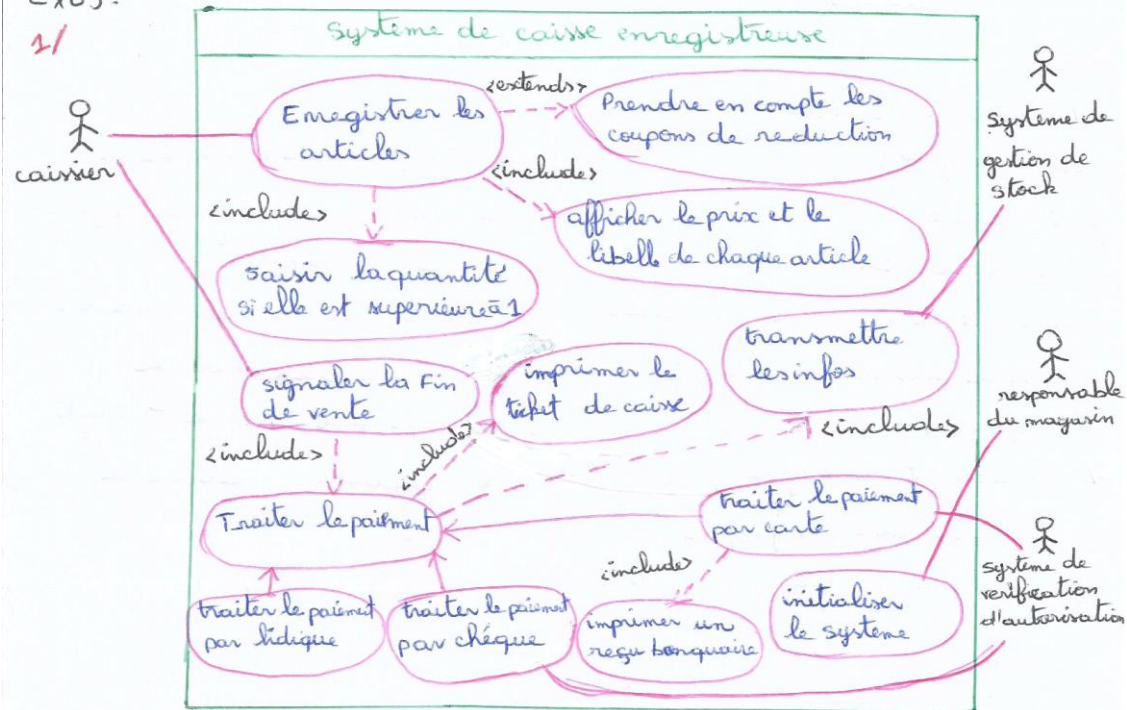
Exo2:

Rmq:

La prise d'essence manuelle ou automatique génère pour le logiciel à réaliser un cas d'utilisation qui est le fait de récupérer les infos de cette prise d'essence (quel pompe, quel carburant, quel

prix, quel client, quel transaction..) le logiciel va être utilisé ? et gérer par qui ? prq le sys est réaliser ?



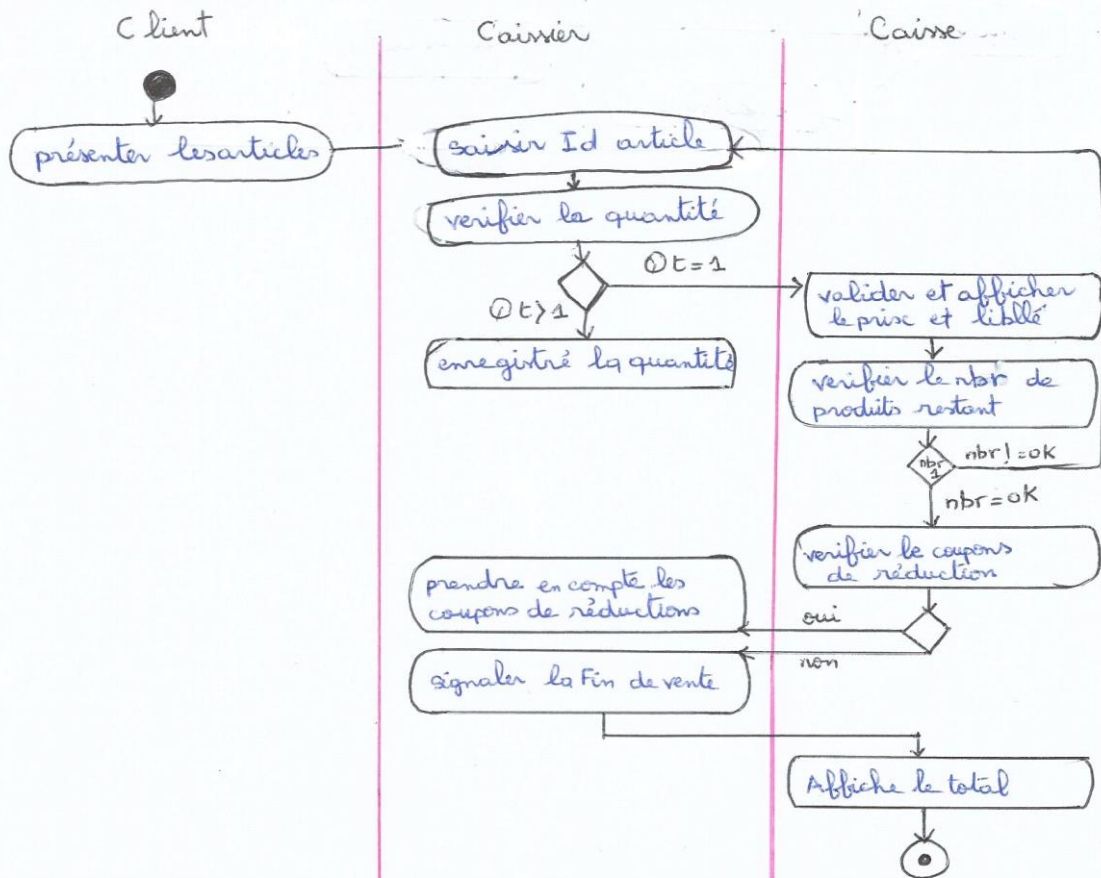


Cas	Enregistrement des articles
résumé	procédure d'enregistrement des articles jusqu'à l'affichage du prix
acteur principal	Le caissier ; Le système de caisse
Acteur secondaire	client
précondition	le cas d'utilisation commence lorsque le client présente au cas produit * système de caisse fonctionnelle et BDP des produits accessibles
résultat	opération de vente validée et prix totale affiché
scénario nominal	<ol style="list-style-type: none"> 1- le caissier enregistre le numéro d'identification de chaque article 2- il indique la quantité pour chaque article s'il y a lieu 3- la caisse affiche le libellé et le num de chaque article 4- la terminale de vente valide le num d'ident de chaque article 5- la terminale de vente affiche la description et le prix de chaque article 6- le client donne des coupons de réduction s'il y a lieu 7- après l'enregistrement des articles le caissier indique que la vente est terminée 8- la terminale de vente affiche le prix totale

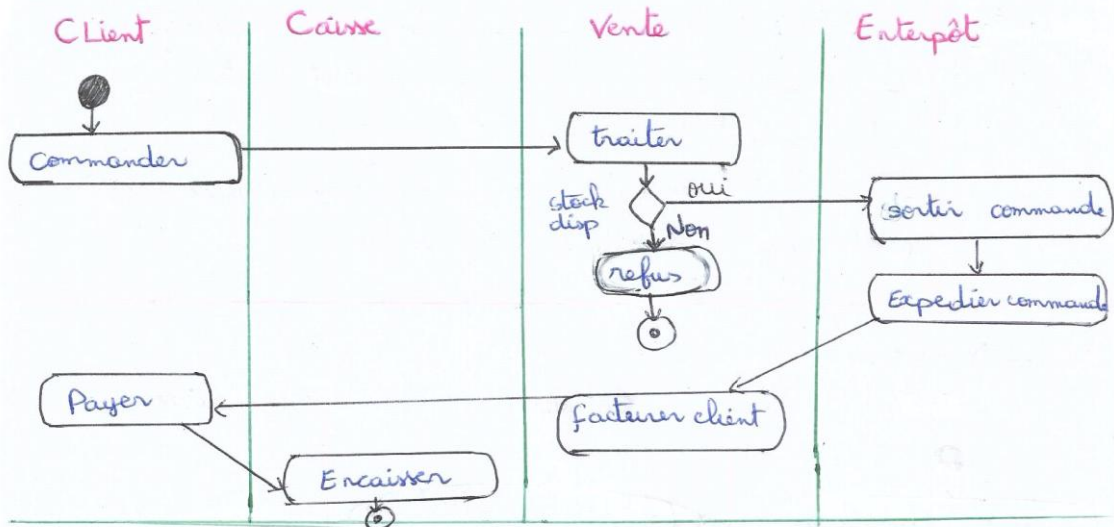
scénario alternatif

- 1 - n° d'id inconnu: l'article ne peut pas être vendu
- 2 - le client demande l'annulation d'un article:
 - le caissier demande l'annulation de l'article
 - le terminal de vente supprime l'article
 - le scénario reprend au point 1 s'il y a d'autre produit ou Fin de vente s'il y en a pas

3/ Le Diagramme d'activité:



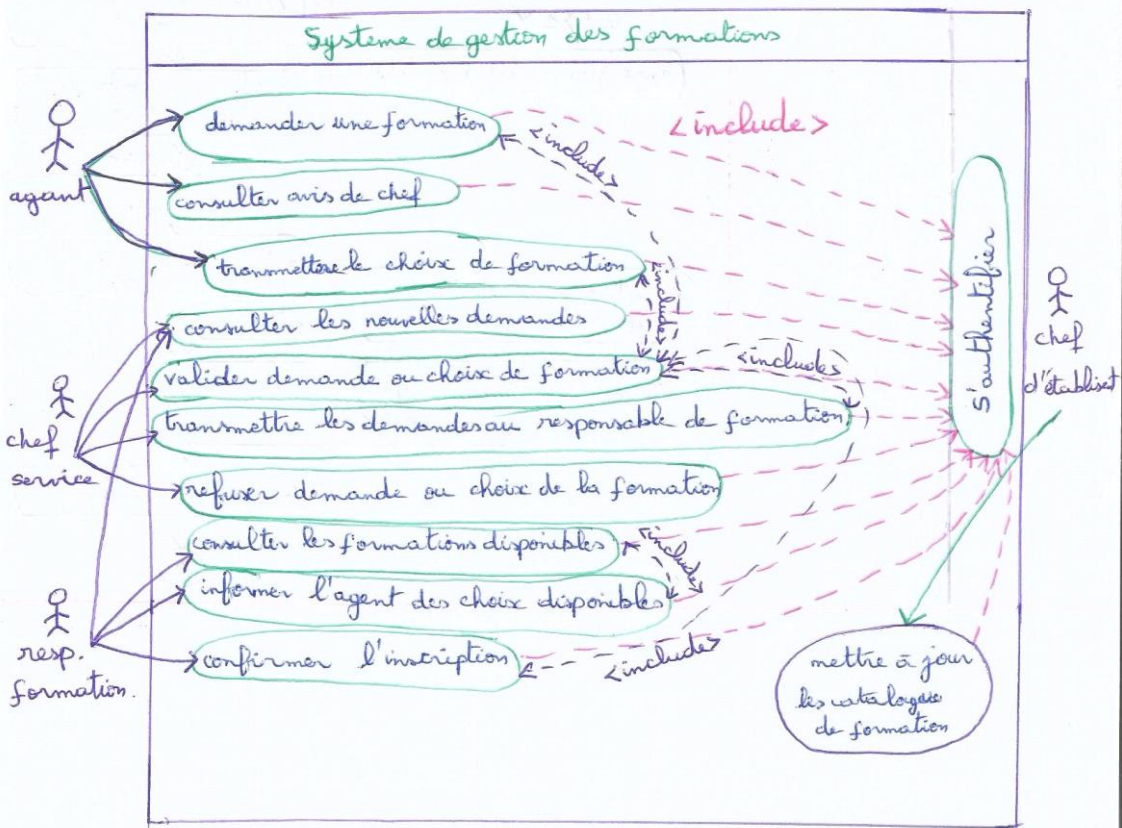
Exo4:



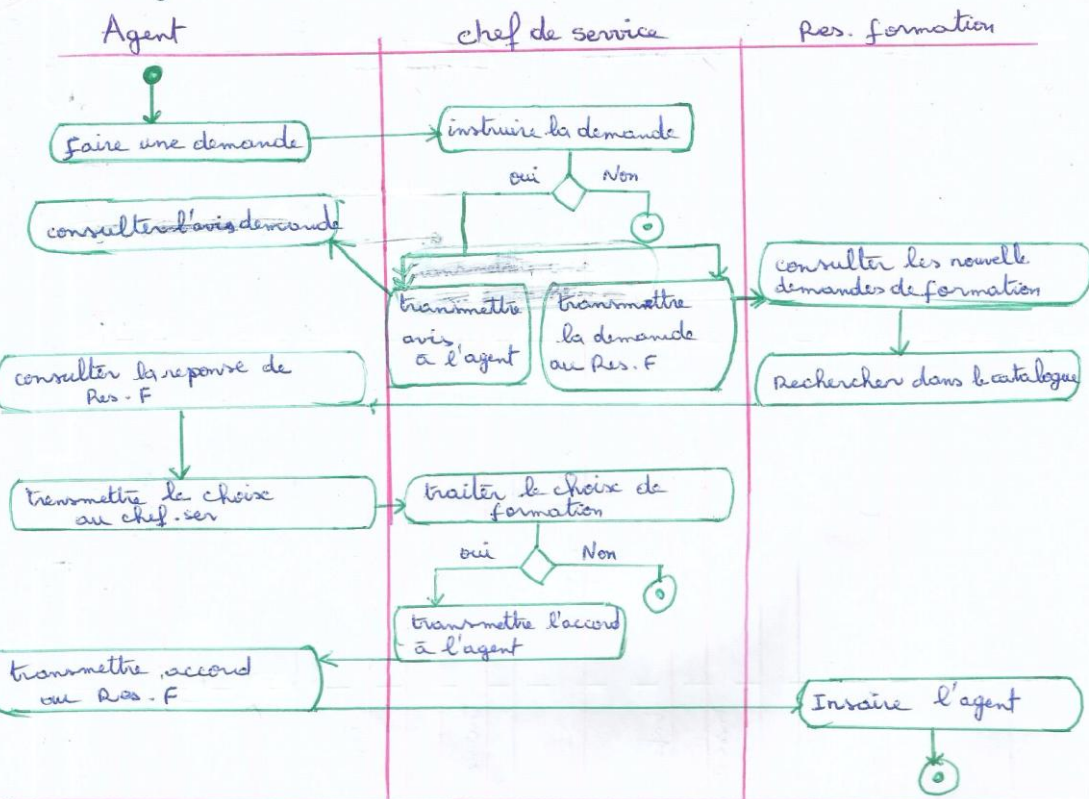
Serie 4:

Exo 1:

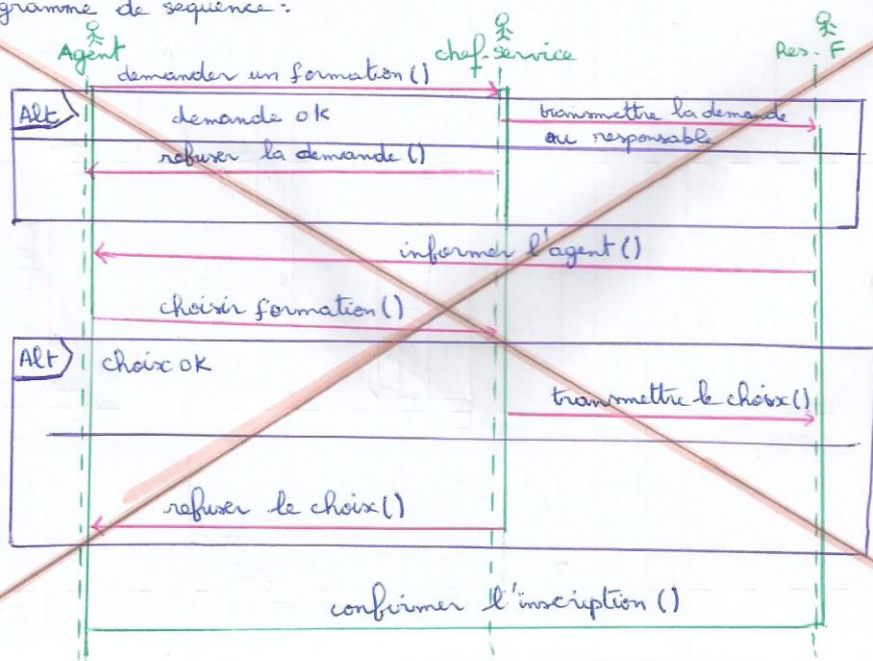
1/ Diagramme des cas d'utilisation :



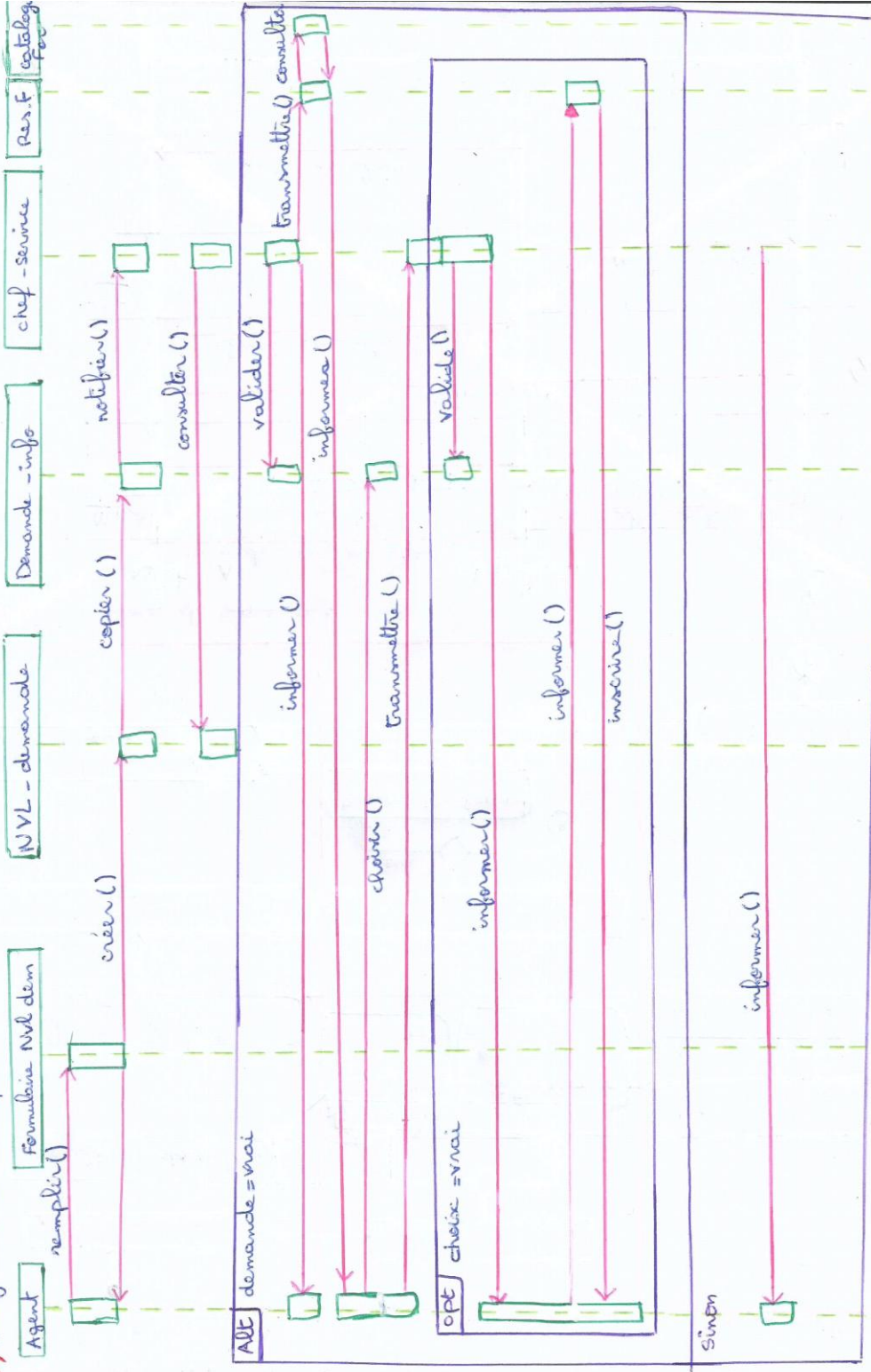
2/ Diagramme d'activité :



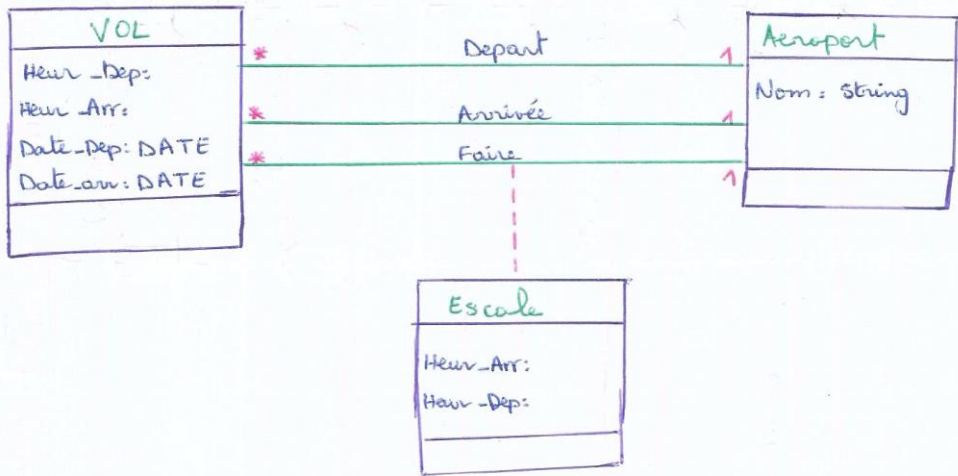
3/ Diagramme de séquence :



3/ Diagramme de séquence



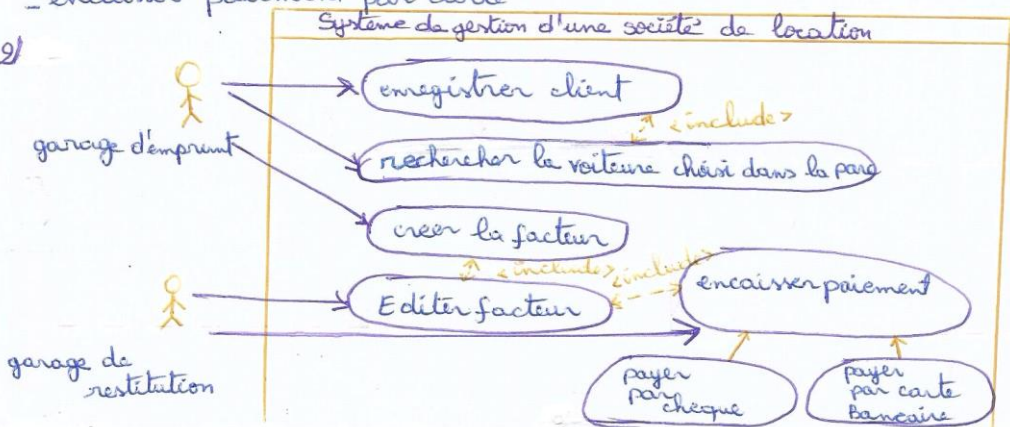
Exo 2 :



Exo 3 :

- 1 - Les acteurs :
- employé du garage d'emprunt
 - employé du garage de restitution
- *cas d'utilisation du côté de l'employé du garage d'emprunt
- créer fiche client
 - chercher voiture
 - créer facture
- *cas d'utilisation du côté de l'employé du garage de restitution :
- éditer facture
 - encaisser paiement par cheque
 - encaisser paiement par carte

2/



E-G-E

Formulaire - creation - client

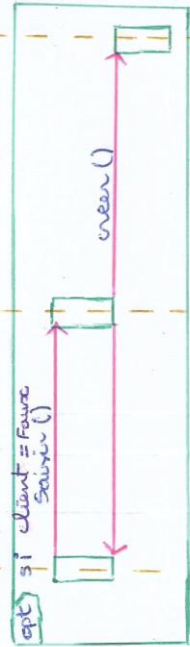
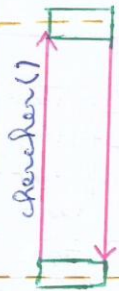
Fiche du client

Emulaine -
creation -
Facture

Facture

vehicule drops

vehicule bouée



chercher()



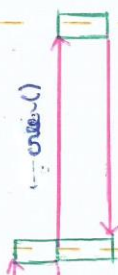
afficher liste()

opt si vehicule = vrai



ajouter()

saute()



vree()

Factor:

Numero :

date debut location : DATE

hour debut location: Hour

Km " "

date Fin location : DATE

heute // // : heute

Kilometrage " " :

Client:

Numero:

Premom:

Nom :

adresse:

Véhicule :

N^o Type:

Modèle :

Marque :

Puissance:

Paiement cheque :

Nº

Paielement carte:

Nº:

date d'expiration

Garage:

Garage d'emprunt = Garage de restitution:

Nom :

address:

