

- 9) Un diagramme de communication utilise également une représentation temporelle.
- Oui
 - Non

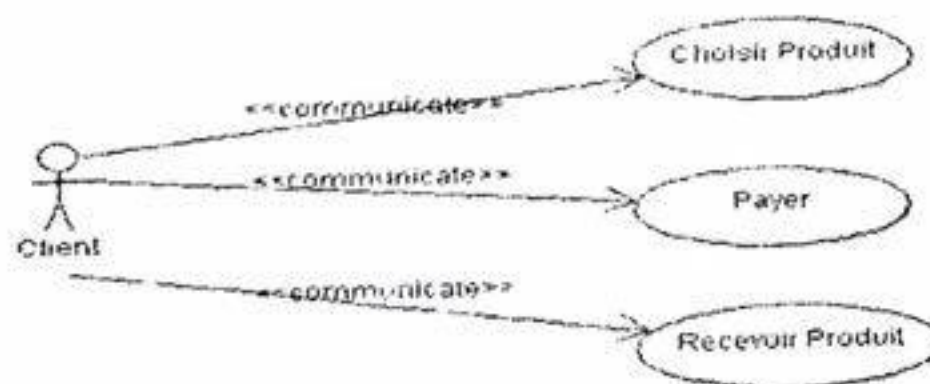
Exercice N°1 :

Le but de l'exercice est de décrire les interactions entre un utilisateur et le site Web d'une société de chemins de fer.

- Représentez à l'aide d'un diagramme de séquence, les interactions suivantes :
 - Le choix de la gare, de la date et de l'heure du départ,
 - Le choix de la gare d'arrivée,
 - Choix optionnel d'une gare intermédiaire,
 - Obtention des horaires.
- Ajoutez la possibilité d'acheter un billet correspondant à l'horaire préalablement sélectionné parmi ceux visualisés. L'utilisateur confirme ensuite l'acquisition définitive avant de recevoir le billet pour impression. Aucune trace informatique du billet n'est conservée.

Exercice N°2 :

Le but de l'exercice est de montrer comment le diagramme de séquence constitue un support pour décrire les objets composant un système. Le système considéré est un distributeur automatique de produits alimentaires. L'utilisateur communique avec le système au travers de trois cas d'utilisation : **Choisir Produit**, **Payer** et **Recevoir Produit**. Le diagramme de cas d'utilisation ci-après montre ces trois cas :



- Elaborez un diagramme de séquences qui illustre les cas d'utilisation, en respectant la séquence globale basée sur l'achat d'un produit : choix, paiement puis réception du produit.
- Décomposez les messages de chaque diagramme de séquences pour découvrir des objets du système. Par exemple, le choix du produit s'effectue en tapant sur un clavier.