

**Comment
dynamiser votre
site Web ?**

Pour dynamiser votre site web, vous avez différentes solutions:

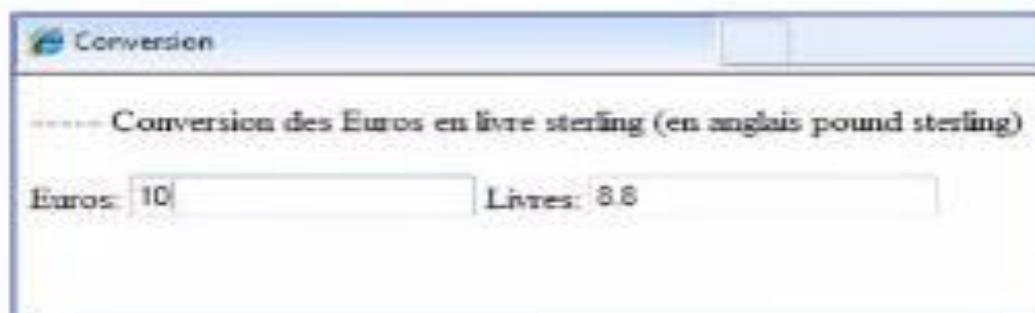
1. **Saisies dites réactives**, exemple :
conversion Euros/Livres
2. **Bandes annonces**, comme les affiches publicitaires.
3. **Au niveau des langages**, vous pouvez avoir le JavaScript ou le PHP

Exemple1: Saisies Réactives :

Transformer des euros/Livres ce qui donne une certaine dynamisation une entrée et une information en sortie, donc c'est réactif:

```
<html>
  <head> <title> Affichage </title> </head>
  <body>
    <Form>
      Euros:<input type="text"
        name= "euros"
        onKeyUp=this.form.Livres.value
          =this.value*0,88>
      Livres:<input type="text"
        name="Livres"
        onKeyUp=this.form.Euros.value
          =this.value/0,88>
    </Form>
  </body>
</html>
```

```
<html>
<head><title>Conversion</title></head>
<body>
----- Conversion des Euros en livre sterling
      (en anglais pound sterling)
      <form>
        Euros:
          <input type="text" name="Euro"
            onKeyUp="this.form.Livre.value
              =this.value*0.88" >
        Livres:
          <input type="text" name="Livre"
            onKeyUp="this.form.Euro.value
              =this.value/0.88" >
      </form>
</body>
</html>
```



Conversion

----- Conversion des Euros en livre sterling (en anglais pound sterling)

Euros: 10 Livres: 88

Remarque sur l'exemple:

Que vous écriviez Euros en premier ou Livres après, cela n'a aucune espèce d'importance,

Dés que vous tapez un chiffre dans l'une ou l'autre case, il y a automatiquement une conversion

Champs d'un formulaire Html

`<form>` champs `</form>`

- des champs de type "input":

```
<input type="mot-cle" name="nom-du-champ" ...> </input>
```

- Des zones de texte sur plusieurs lignes:

```
<textarea name="commentaire" rows="3" cols="30" > Ceci est le texte qui s'affichera  
au départ</textarea>
```

- Des champs de type "button":

```
<button name="Valider" type="Submit">  </button>
```

- Des menus déroulants:

Les éléments du menu se trouveront derrière des balises `<option>` pour chacune des valeurs possibles, la liste se terminant par une balise de fin `</select>`.

```
<select name="couleur">  
<option selected="selected" value="1">blanc</option>  
<option value="2">jaune</option>  
<option value="3">orange </option>  
</select>
```

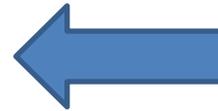
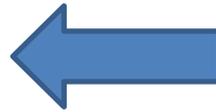
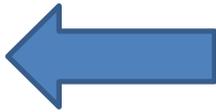
Exemple2: Bandes Annonces

A/ Une annonce qui va défiler sur votre écran de la droite vers la gauche avec à l'intérieur une photo, un petit mot sur un fond or:

```
<html>
  <head>
    <title> Affichage </title>
  </head>
  <body>
    <marquee bgcolor=gold>
      
      Hello
    </marquee>
  </body>
</html>
```



Hello



B/ Une annonce plus compliquée qui va défiler sur votre écran du bas vers le haut avec une photo, un petit mot sur un fond or:

```
<html>
  <head>
    <title> Affichage </title>
  </head>
  <body>
    <marquee direction="up"
      bgcolor= "blue"
      width=42%  scrollamount="1">
      <font color ="white"  size="1">
        ligne1<br> ligne2<br>.....
      </font>
    </marquee>
  </body> </html>
```

```

<html>
<head><title>bande annonce</title></head>
<body>
  <marquee bgcolor=gold>
    hello</marquee>

  <marquee DIRECTION="up" bgcolor="blue"
    width="42%" SCROLLAMOUNT="1">
    <CENTER><FONT COLOR="white" SIZE="+1" ><B>
    Menu<br>déroulant lent<br>
    du bas<br>...<br>...<br>vers le haut<br>
    <br>C'est super<br>simple
    <br>et rapide à mettre en place.
    </B></FONT></CENTER>
  </marquee>

</body>
</html>

```



Exemple3: Les langages: Exemple JavaScript:

```
<html>
  <head> title </head>
  <body>
    <script type="text/javascript">
      a=2;
      b=6;
      c=a*b;
      d=a/b;
      e=a+b; f=a-b;
      g=Math.exp(a); h=Math.sqrt(a);
      document.write(c+" "+d+" " + "<br/>" + e+" "+f+"<br/>" + g+" "+h)
    </script>
  </body>
</html>
```

12	3
8	4
7,38	2,44