Théorie de l'information et du codage - Examen écrit Exercices - 19 janvier 2005

1. Expérience aléatoire, calculs d'entropies et d'informations mutuelles

Soit un jeu de 32 cartes comprenant les valeurs (7, 8, 9, 10, Valet, Dame, Roi, As) pour les quatre couleurs (Coeur, Carreau, Trèfle, Pique). On associe un score à chaque carte selon sa valeur, indépendamment de sa couleur :

On tire successivement et sans remise deux cartes de ce jeu. Soient les variables aléatoires :

- \mathcal{X} désignant la valeur de la première carte (quelle que soit la couleur);
- \mathcal{Y} désignant la valeur de la deuxième carte (quelle que soit la couleur);
- S, la somme des scores associés aux deux cartes.

Calculer:

- (a) $H(\mathcal{X})$, $H(\mathcal{Y})$, $H(\mathcal{Y}|\mathcal{X})$, $H(\mathcal{X}|\mathcal{Y})$, $H(\mathcal{X},\mathcal{Y})$ et $I(\mathcal{X};\mathcal{Y})$.
- (b) H(S), H(X|S), H(S,X), H(S|X) et I(X;S).
- (c) H(S, X, Y), H(X|Y, S), I(X, Y; S) et I(X; Y|S).

2. Réseaux bayesiens et modélisation de sources d'information

Soient trois suites de variables aléatoires binaires

$$\mathcal{A}_0, \mathcal{A}_1, \dots$$

 $\mathcal{B}_0, \mathcal{B}_1, \dots$
 $\mathcal{C}_0, \mathcal{C}_1, \dots$

et une distribution conjointe $P(A_0, B_0, C_0, A_1, B_1, C_1, ...)$ telle que

$$P(\mathcal{A}_0, \mathcal{B}_0, \mathcal{C}_0) = P(\mathcal{A}_0)P(\mathcal{B}_0|\mathcal{A}_0)P(\mathcal{C}_0|\mathcal{B}_0)$$

$$P(\mathcal{A}_i, \mathcal{B}_i, \mathcal{C}_i|\mathcal{A}_0, \mathcal{B}_0, \mathcal{C}_0, \dots, \mathcal{A}_{i-1}, \mathcal{B}_{i-1}, \mathcal{C}_{i-1}) = P(\mathcal{A}_i)P(\mathcal{B}_i|\mathcal{A}_i, \mathcal{B}_{i-1})P(\mathcal{C}_i|\mathcal{B}_i) \text{ pour } i \geq 1$$

Trois sources S_1 , S_2 et S_3 sont modélisées par, respectivement, les suites de variables aléatoires

$$\mathcal{A}_0, \mathcal{A}_1, \dots$$

 $\mathcal{C}_0, \mathcal{C}_1, \dots$
 $\mathcal{X}_0, \mathcal{X}_1, \dots$

avec
$$\mathcal{X}_i = \{\mathcal{B}_i, \mathcal{C}_i\}.$$

- (a) Dessiner le graphe d'un réseau bayesien sur les variables $\{A_0, B_0, C_0, A_1, B_1, C_1, \dots\}$ représentant les indépendances impliquées par la factorisation de $P(A_0, B_0, C_0, A_1, B_1, C_1, \dots)$. Représenter au minimum les neuf premières variables.
- (b) En vous aidant éventuellement du graphe du point 2a, discuter, en fonction des indépendances qui peuvent être vérifiées pour la loi $P(A_0, \mathcal{B}_0, \mathcal{C}_0, A_1, \mathcal{B}_1, \mathcal{C}_1, \dots)$, la possibilité pour les sources S_1 , S_2 et S_3 d'être sans mémoire ou de Markov.

Supposons que

$$P(\mathcal{A}_0 = 0) = 0.2$$

$$P(\mathcal{B}_0 = 0 | \mathcal{A}_0 = 0) = 0.5$$

$$P(\mathcal{B}_0 = 0 | \mathcal{A}_0 = 1) = \frac{1}{12}$$

$$P(\mathcal{C}_0 = 0 | \mathcal{B}_0 = 0) = 0.3$$

$$P(\mathcal{C}_0 = 0 | \mathcal{B}_0 = 1) = 0.78$$

et que, pour $i \geq 1$,

$$P(\mathcal{A}_{i} = 0) = 0.2$$

$$P(\mathcal{B}_{i} = 0 | \mathcal{A}_{i} = 0, \mathcal{B}_{i-1} = 0) = 1$$

$$P(\mathcal{B}_{i} = 0 | \mathcal{A}_{i} = 0, \mathcal{B}_{i-1} = 1) = 0.4$$

$$P(\mathcal{B}_{i} = 0 | \mathcal{A}_{i} = 1, \mathcal{B}_{i-1} = 0) = 0.5$$

$$P(\mathcal{B}_{i} = 0 | \mathcal{A}_{i} = 1, \mathcal{B}_{i-1} = 1) = 0$$

$$P(\mathcal{C}_{i} = 0 | \mathcal{B}_{i} = 0) = 0.4$$

$$P(\mathcal{C}_{i} = 0 | \mathcal{B}_{i} = 1) = 0.4$$

- (c) Les sources S_1 , S_2 et S_3 sont-elles sans mémoire, de Markov?
- (d) Dessiner le diagramme d'état de chaque source sans mémoire ou de Markov.
- (e) S_1 , S_2 et S_3 sont-elles stationnaires et ergodiques? Expliquer.
- (f) Calculer l'entropie (ou débit d'entropie) de chacune des trois sources S_1 , S_2 et S_3 .

3. Propriétés de processus

On dispose d'une pièce possiblement biaisée. Désignons par p la probabilité de tomber sur pile.

(a) On lance la pièce et on note par \mathcal{X} la variable aléatoire qui désigne le résultat de cette expérience. Quelle est l'entropie de \mathcal{X} ? Quelle est la valeur maximale de cette entropie et la valeur de p qui réalise ce maximum?

On répète cette expérience indéfiniment et on déduit de la suite \mathcal{X}_i ainsi générée une suite de variables \mathcal{Z}_i de la manière suivante :

- initialisation : $\mathcal{Z}_0 = 0$; i:=1
- boucle:

-
$$\operatorname{si} \mathcal{X}_i = \operatorname{pile} \operatorname{alors} \mathcal{Z}_i = \mathcal{Z}_{i-1}$$

- $\operatorname{si} \mathcal{X}_i = \operatorname{face} \operatorname{alors} \mathcal{Z}_i = \mathcal{Z}_{i-1} + 1$
- $i := i + 1$

- (b) Quelles sont les valeurs possibles de \mathcal{Z}_i
- (c) \mathcal{Z} est-il un processus stationnaire? ergodique? de Markov? sans mémoire?

Si p = 0.3,

- (d) calculer l'entropie des 100 premiers symboles générés par ce processus.
- (e) Quel est le débit d'entropie de ce processus ?
- (f) Quel est le nombre moyen de lancers nécessaires pour que le processus $\mathcal Z$ prenne pour la première fois la valeur m?

4. Codes de Huffman

- (a) Soit une source stationnaire et sans mémoire S d'alphabet binaire $S = \{S_1, S_2\}$ avec $P(S_1) = 0.7$.
 - Construisez un code de Huffman binaire pour les extensions S^2 et S^3 de cette source et comparez les longueurs moyennes de ces codes avec les entropies $H(S^2)$ et $H(S^3)$.
- (b) Considérez une source d'alphabet quaternaire quelconque sans mémoire. Trouvez une distribution de probabilités (p_1, p_2, p_3, p_4) telle qu'il existe deux codes de Huffman binaires pour cette distribution qui donnent lieu à deux ensembles différents de longueurs de mots.
- (c) Soient $\ell_1,\ell_2,\ldots,\ell_{10}$ les longueurs des mots de code d'un code de Huffman binaire correspondant à une distribution de probabilités (p_1,p_2,\ldots,p_{10}) telle que $p_1\geq p_2\geq \ldots \geq p_{10}$. Supposons que l'on dérive une nouvelle distribution de probabilités en décomposant p_{10} comme suit :

$$(p_{1}^{'}, p_{2}^{'}, \dots, p_{10}^{'}, p_{11}^{'}) = (p_{1}, p_{2}, \dots, p_{9}, \alpha p_{10}, (1 - \alpha)p_{10}) \qquad 0 \le \alpha \le 1$$

Déterminez, en fonction de $\ell_1, \ell_2, \dots, \ell_{10}$, les longueurs des mots de code du code de Huffman construit pour cette nouvelle distribution de probabilités.

Formules utiles

Entropie, information, divergence

$$H(\mathcal{X}) \stackrel{\triangle}{=} -\sum_{i=1}^{n} P(X_i) \log P(X_i)$$
 (F.1)

$$H(\mathcal{X}_1, \mathcal{X}_2, \dots, \mathcal{X}_m) \stackrel{\triangle}{=} -\sum_{i_1=1}^{n_1} \dots \sum_{i_m=1}^{n_m} P(X_{1,i_1}, \dots, X_{m,i_m}) \log P(X_{1,i_1}, \dots, X_{m,i_m})$$
 (F.2)

$$H(\mathcal{X}|Y_j) = -\sum_{i=1}^n P(X_i|Y_j) \log P(X_i|Y_j)$$
(F.3)

$$H(\mathcal{X}|\mathcal{Y}) \stackrel{\triangle}{=} -\sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{m} P(X_i, Y_j) \log P(X_i|Y_j)$$
 (F.4)

$$H(\mathcal{X}|\mathcal{Y}) = \sum_{j=1}^{m} P(Y_j)H(\mathcal{X}|Y_j)$$
 (F.5)

$$I(\mathcal{X}; \mathcal{Y}) \stackrel{\triangle}{=} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{m} P(X_i, Y_j) \log \frac{P(X_i, Y_j)}{P(X_i)P(Y_j)}$$
 (F.6)

$$I(\mathcal{X}; \mathcal{Y}) = H(\mathcal{X}) - H(\mathcal{X}|\mathcal{Y})$$
 (F.7)

$$= H(\mathcal{Y}) - H(\mathcal{Y}|\mathcal{X}) = H(\mathcal{X}) + H(\mathcal{Y}) - H(\mathcal{X}, \mathcal{Y})$$
 (F.8)

$$I(\mathcal{X}; \mathcal{Y}|\mathcal{Z}) \stackrel{\triangle}{=} H(\mathcal{X}|\mathcal{Z}) - H(\mathcal{X}|\mathcal{Y}, \mathcal{Z})$$
 (F.9)

$$I(\mathcal{X}; \mathcal{Y}|\mathcal{Z}) = \sum_{i,j,k} P(X_i, Y_j, Z_k) \log \frac{P(X_i, Y_j|Z_k)}{P(X_i|Z_k)P(Y_j|Z_k)}$$
(F.10)

$$D(P||Q) \stackrel{\triangle}{=} \sum_{\omega \in \Omega} P(\omega) \log \frac{P(\omega)}{Q(\omega)}$$
 (F.11)

Additivité et chaînage

$$H(\mathcal{X}, \mathcal{Y}) = H(\mathcal{X}) + H(\mathcal{Y}|\mathcal{X}) = H(\mathcal{Y}) + H(\mathcal{X}|\mathcal{Y})$$
 (F.12)

$$H(\mathcal{X}, \mathcal{Y}|\mathcal{Z}) = H(\mathcal{X}|\mathcal{Z}) + H(\mathcal{Y}|\mathcal{X}, \mathcal{Z})$$
 (F.13)

$$H(\mathcal{X}_{1}, \mathcal{X}_{2}, \dots, \mathcal{X}_{n}) = H(\mathcal{X}_{1}) + H(\mathcal{X}_{2}|\mathcal{X}_{1}) + H(\mathcal{X}_{3}|\mathcal{X}_{2}, \mathcal{X}_{1}) + \dots + H(\mathcal{X}_{n}|\mathcal{X}_{n-1}, \dots, \mathcal{X}_{1})$$

$$\stackrel{\triangle}{=} \sum_{i=1}^{n} H(\mathcal{X}_{i}|\mathcal{X}_{i-1}, \dots, \mathcal{X}_{1})$$
(F.14)

$$H(\mathcal{X}_1, \mathcal{X}_2, \dots, \mathcal{X}_n | \mathcal{Y}) = H(\mathcal{X}_1 | \mathcal{Y}) + H(\mathcal{X}_2 | \mathcal{X}_1, \mathcal{Y}) + \dots + H(\mathcal{X}_n | \mathcal{X}_{n-1}, \dots, \mathcal{X}_1, \mathcal{Y})$$

$$\stackrel{\triangle}{=} \sum_{i=1}^{n} H(\mathcal{X}_{i}|\mathcal{X}_{i-1},\dots,\mathcal{X}_{1},\mathcal{Y})$$
 (F.15)

$$I(\mathcal{X}_1, \mathcal{X}_2, \dots, \mathcal{X}_n; \mathcal{Y}) = \sum_{i=1}^n I(\mathcal{X}_i; \mathcal{Y} | \mathcal{X}_{i-1}, \dots, \mathcal{X}_1)$$
 (F.16)

Positivité, convexité et monotonicité

$$H(\mathcal{X}) \ge 0$$
 et $H(\mathcal{X}, \mathcal{Y}) \ge 0$ et $H(\mathcal{X}|\mathcal{Y}) \ge 0$ (F.17)

$$H(\mathcal{X}, \mathcal{Y}) \le H(\mathcal{X}) + H(\mathcal{Y}) \le 2H(\mathcal{X}, \mathcal{Y})$$
 (F.18)

$$0 \le H(\mathcal{X}) \le H(\mathcal{X}, \mathcal{Y}) \le H(\mathcal{X}, \mathcal{Y}, \mathcal{Z}) \le \dots$$
 (F.19)

$$H(\mathcal{X}) \ge H(\mathcal{X}|\mathcal{Y}) \ge H(\mathcal{X}|\mathcal{Y}, \mathcal{Z}) \ge \dots \ge 0$$
 (F.20)

$$I(\mathcal{X}; \mathcal{Y}) \ge 0$$
 et $I(\mathcal{X}; \mathcal{Y}|\mathcal{Z}) \ge 0$ (F.21)

$$0 \le I(\mathcal{X}; \mathcal{Y}) \le I(\mathcal{X}; \mathcal{Y}, \mathcal{Z}) \le I(\mathcal{X}, \mathcal{T}; \mathcal{Y}, \mathcal{Z})$$
 (F.22)

$$D(P||Q) \ge 0 \tag{F.23}$$

Non-création d'information

Si $\mathcal{X} \leftrightarrow \mathcal{Y} \leftrightarrow \mathcal{Z}$ forment une chaîne de Markov alors

$$I(\mathcal{X}; \mathcal{Y}) \ge I(\mathcal{X}; \mathcal{Z}) \quad et \quad I(\mathcal{Y}; \mathcal{Z}) \ge I(\mathcal{X}; \mathcal{Z})$$
 (F.24)

En particulier $\mathcal{Z} = g(\mathcal{Y})$

$$I(\mathcal{X}; \mathcal{Y}) \ge I(\mathcal{X}; g(\mathcal{Y}))$$
 (F.25)

Inégalité de Kraft

Soient n_1, \ldots, n_Q des longueurs de mots candidates pour coder une source Q-aire dans un alphabet q-aire. Alors l'inégalité de Kraft

$$\sum_{i=1}^{Q} q^{-n_i} \le 1 \tag{F.26}$$

est une condition nécessaire et suffisante d'existence d'un code déchiffrable respectant ces longueurs de mots.