

- 1- Un constructeur est une méthode qui se caractérise par :
  - a- Exécuté lors de la création de l'objet.
  - b- Porte le même nom que la classe.
  - c- A void comme type de retour.
  - d- Pas de type de retour.
- 2- L'instanciation d'un objet consiste à :
  - a - Réserver un espace mémoire pour cet objet.
  - c- construire l'objet.
  - d- Appeler le constructeur de cet objet.
  - e- Détruire l'objet.
- 3- Une méthode est surchargée si on change :
  - a- L'un de ses types de paramètre.
  - b- Le nombre de ses paramètres.
  - c- Le type de retour.
  - d- Le nom de la méthode.
- 4- Dans une interface:
  - a- Toutes les méthodes sont des méthodes abstraites.
  - b- Peut être implémenté **que (sauf)** par une seule classe ou un ensemble de classes de la même hiérarchie.
  - c- Peut contenir des constantes.
- 5- Une méthode abstraite :
  - a- Peut être publique ou privée
  - b- On ne peut pas la redéfinir dans une sous classe.
  - c- Doit être privée.
  - d- Sans implémentation
  - e- avec implémentation.
  - f- On doit la redéfinir dans une sous classe afin de l'utiliser.
- 6- On peut pour une méthode:
  - a- Redéfinir une méthode dans la même classe.
  - b- Surcharger une méthode dans la même classe et dans la classe fille.
  - c- On ne peut pas redéfinir une méthode qui porte le modificateur Final.
  - d- surcharger une méthode dans la même classe.
  - e- redéfinir une méthode dans la même classe mais pas dans la classe fille.
  - f- On peut redéfinir une méthode qui porte le modificateur final.
  - g- on ne peut pas redéfinir une méthode qui porte le modificateur Final dans les classe fille.
- 7- Une méthode qui ne présente aucun modificateur d'accès :
  - a- Est une méthode publique.
  - b- Est une méthode privée.
  - d- Est une méthode accessible que par les classes du même package.
  - e- Est une méthode accessible que par la classe elle même et ses sous classes.
- 8- Dans une classe :
  - a- On peut avoir plusieurs constructeurs.
  - b- On peut avoir des méthodes publiques et des méthodes privées.
  - c- On peut avoir des attributs et des méthodes statiques.
  - d- On doit avoir un seul constructeur.
  - e- On peut avoir des attributs et des méthodes statiques.
- 9- par convention :
  - a- le nom de la classe commence par une majuscule.
  - b- le nom d'une méthode commence par une minuscule.
  - c- le nom d'un attribut commence par une minuscule.
  - d- le nom de la classe commence par une minuscule.
  - e- le nom d'un attribut commence par une majuscule.
- 10- Une méthode statique d'une classe dans un programme :
  - a- Peut être appelée en utilisant le nom de classe (Maclasse.maméthode).
  - b- Peut être appelée en utilisant le nom de l'objet (monobjet.maméthode).

- c- Peut être appelée directement en n'utilisant ni le nom de classe ni le nom de l'objet instancié.
- 11- Un attribut d'un objet sert à représenter :
- a- Ses états.
  - b- Ses caractéristiques.
  - c- Ses actions.
  - a- ses composants .
  - b- ses fonctions.
- 12- Dans un Programme :
- a- On peut utiliser le mot clé **this** pour manipuler les attributs publics d'une classe quelconque.
  - b- On peut utiliser le mot clé **super** pour manipuler les attributs d'une classe quelconque.
  - c- On doit instancier une classe pour manipuler ses attributs et ses méthodes publiques (non statiques).
  - d- On ne peut pas utiliser le mot clé **this** pour manipuler les attributs publics d'une classe quelconque.
  - e- On doit instancier une classe pour manipuler ses attributs et ses méthodes publique (non statiques).
  - f- On ne peut pas manipuler les attributs privés d'un objet créé.
- 13- La machine virtuelle java permet de :
- a- D'exécuter le code source java (fichier .java).
  - b- Compiler le code source.
  - c- Exécuter les fichiers bytecode (fichier .classe).<sup>2</sup>
- 14- Un attribut qui présente le modificateur d'accès protected:
- a- Est un attribut public.
  - b- Est un attribut privé.
  - c- Est un attribut accessible qu'au sein de la même classe ou par ses sous classe.
- 15- Si Etudiant est une sous classe de Personne et on a : **Personne p = new Etudiant("mohamed");**
- a- La classe réelle (effective) de p est Personne.
  - b- La classe effective (réelle) de p est Etudiant.
  - c- L'instruction **p.seNote(15);** est juste (pas d'erreur). (setNote() une méthode de la classe Etudiant).
- 16- Pour une interface:
- f- Toutes les méthodes sont des méthodes avec implémentation.
  - g- Peut être implémenté par une seule classe ou un ensemble de classes.
  - h- Peut contenir des constantes.
- 17- Parmi les compilateurs java :
- d- Eclipse.
  - e- langage C.
  - f- netbeans.
  - g- assembleur.
  - h- Borland C++.
- 18- Un attribut qui présente le modificateur d'accès private:
- a- Est un attribut public.
  - b- Est un attribut accessible qu'au sein de la même classe.
  - c- Est un attribut accessible qu'au sein de la même classe ou par ses sous classe.
- 19- Parmi les caractéristiques de java :
- a- La portabilité
  - b- distribué.
  - c- héritage multiple.
  - d- non distribué.
- 20- On peut utiliser une méthode d'une classe mère même si elle est redéfinie on utilisant :

- a- Le mot clé super.
  - b- le mot clé this.
  - c- Directement en utilisant le nom de la méthode.
- 21- Soit deux variable a et b d'une même classe. Les deux variables sont égaux (identique) :
- a- s'ils ont les mêmes valeurs de ses attributs.
  - b- après l'instruction a=b.
  - c- Si ils ont la même référence d'objet.
  - d- Si ils ont les mêmes méthodes.
- 22- le passage de paramètre se fait par :
- a- par référence pour les objets.
  - b- par valeur pour les types primitifs
  - c- par référence et par valeur pour les objets.
- 23- en Java il est obligatoire de :
- a- de définir un constructeur pour une classe.
  - b- d'appeler le constructeur de la super classe d'une façon implicite ou explicite.
  - c- d'instancier une classe dans un programme pour manipuler ses attributs et ses méthodes (non statiques).
- 24- Le modificateur final sert à :
- a- interdire l'héritage d'une classe.
  - b- interdire la surcharge d'une méthode dans la même classe.
  - b- interdire la redéfinition d'une méthode.
  - c- interdire l'instanciation d'une classe.
- 25- Une méthode qui présente le modificateur d'accès protected:
- a- Est une méthode publique.
  - b- est une méthode privée.
  - c- Est une méthode accessible qu'au sein de la même classe ou par ses sous classe.
- 26- les boucles sont exprimées en java par les instructions:
- a- while.
  - b- do ...while.
  - c- switch ... case.
  - d- if ...else.
- 27- Une méthode qui présente le modificateur d'accès private:
- a- Est une méthode accessible par tous.
  - b- est une méthode accessible qu'au sein de la même classe.
  - c- Est une méthode accessible que par les classes du même package.
- 28- Un attribut statique d'une classe dans un programme :
- a- Est un attribut commun entre tous les objets de la même classe.
  - b- Peut être appelée en utilisant le nom de la classe (Maclasse.monAttribut).
  - c- Peut être appelée directement en n'utilisant ni le nom de classe ni le nom de l'objet instancié.
  - d- Ne peut être pas appelée en utilisant le nom de la classe (Maclasse.monAttribut).
- 29- Une méthode d'un objet sert à représenter :
- a- Ses états.
  - b- Ses caractéristiques.
  - c- Ses actions.