

## Cours de Traitement Du Signal - Filtrage numérique

guillaume.hiet@rennes.supelec.fr

ESTACA

29 novembre 2007



### Objectifs

- Définition des FLID
- Représentations mathématiques des FLID
- Réalisation des FLID (AR/ARMA)
- Etude des filtres classiques
- Stabilité des filtres numériques
- Synthèse numérique des filtres analytiques

### Plan du cours

- 1 Objectifs
- 2 Filtre Linéaire Invariant Discret
  - Définition
  - Convolution discrète
  - Transformée en Z
- 3 Caractérisation des filtres numérique
  - Filtres ARMA
  - Stabilité des filtres
  - Synthèse des filtres numériques

### Notion de système discret



- Caractérisé par sa loi E/S :
- $y(n) = f[x(n)]$

### Linéarité

Le système est linéaire  $\Leftrightarrow \forall x_1, x_2, \forall \lambda, \beta \in R :$

$$f(\lambda \cdot x_1[n] + \beta \cdot x_2[n]) = \lambda \cdot f(x_1[n]) + \beta \cdot f(x_2[n])$$

### Invariance

Le système est invariant  $\Leftrightarrow \forall p \in \mathbb{Z}$  :

$$y[n] = f(x[n]) \Rightarrow f(x[n-p]) = y[n-p]$$

### Causalité

Le système est causal  $\Leftrightarrow \forall x[n]$  signal causal, alors la réponse  $y[n] = f(x[n])$  est causale.

### Filtre linéaire

- Un filtre numérique est un Filtre Linéaire Invariant Discret
- Pour les signaux fonction du temps, seuls les filtres causaux sont implémentables en temps réel.

## Convolution et filtrage

### Réponse impulsionnelle

Définition : signal réponse d'un système discret à une impulsion unitaire (*Dirac* numérique)

$$h[n] = f(\delta[n])$$

### Système de convolution

Relation entre l'entrée causale d'un système et sa sortie sous forme d'un produit de convolution :

$$y[n] = (x * h)[n] = (h * x)[n]$$

## Convolution : rappel

### Définition

$$x[n] * y[n] = \sum_{k \in \mathbb{Z}} x[k] \cdot y[n-k]$$

### Propriétés

- Commutativité :  $(x * y)[n] = (y * x)[n]$
- Distributivité :  
 $x[n] * (y_1[n] + y_2[n]) = x[n] * y_1[n] + x[n] * y_2[n]$
- Élément neutre :  $x[n] * \delta[n] = x[n]$
- Décalage :  $x[n] * \delta[n - n_0] = x[n - n_0]$
- Transformée en z :

$$TZ(x[n] * y[n]) = TZ(x[n]) \cdot TZ(y[n])$$

### Fonction de transfert

- Calcul de la TZ de part et d'autre du système :  
 $TZ(y[n]) = TZ(x * h[n])$
- Application des propriétés de la TZ et de la convolution :  
 $Y(z) = H(z) \cdot X(z)$
- $H(z)$  = Fonction de Transfert en Z du système
- Application : calcul de fonction de transfert globale

### Gain complexe

- Calcul de la TF de part et d'autre du système :  
 $Y(f) = H(f) \cdot X(f)$
- Caractérisation fréquentielle de la réponse du filtre
- Calcul de  $H(f)$  à partir de  $H(z)$  pour  $z = e^{j \cdot T_e \cdot 2\pi \cdot f}$

## Représentation d'un filtre numérique

Un filtre numérique peut être représenté par :

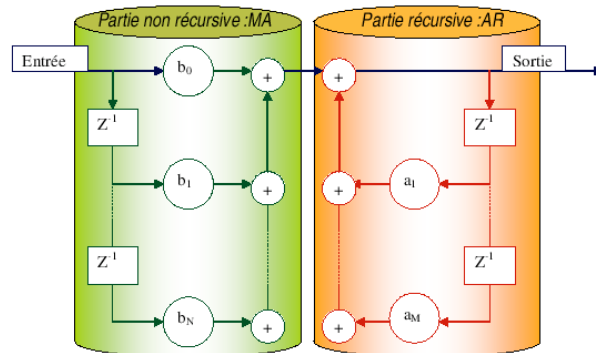
- son EDF liant son entrée et sa sortie
- sa Réponse Impulsionnelle
- sa Fonction de Transfert en  $z$
- son gain complexe

## Classes de filtres numériques

On classe les filtres suivant leur caractère récursif

- Non récursif : Réponse Impulsionnelle Finie  
→ Modèle MA
- Récursif : Réponse Impulsionnelle Infinie  
→ Modèle AR(MA)

## Représentation schématique



Les filtres à RIF ne possèdent que la partie gauche du schéma.  
Les filtres RII possèdent au moins une boucle dans la partie droite du schéma.

## Filtre ARMA

### Définition

$$H(z) = \frac{\sum_{i=0}^N b_i \cdot z^{-i}}{1 - \sum_{j=1}^M a_j \cdot z^{-j}}$$

### Propriétés

- Numérateur  $\Rightarrow$  moyenne mobile (*Moving Average*)
- Dénominateur  $\Rightarrow$  partie autorégressive (AR)
- Ordre du filtre = MAX(M,N)

### EDF du filtre

$$y[n] = b_0 \cdot x[n] + b_1 \cdot x[n-1] + \dots + b_N \cdot x[n-N] + a_1 \cdot y[n-1] + \dots + a_M \cdot y[n-M]$$

## Filtre ARMA équivalence des représentation

### Propriétés

- Les différentes représentations (TZ, EDF, RI...) sont équivalentes
- Une seule représentation suffit pour caractériser le filtre
- Différentes techniques permettent de passer d'une représentation à l'autre

### Détermination de la RI

- Méthode directe : résolution de l'EDF pour  $x[k] = \delta[k]$
- Détermination de la FT en  $z$  en utilisant la TZ puis inversion de la FT
- Exemple : déterminer la RI du filtre vérifiant :

$$y[n] - a \cdot y[n-1] = x[n]$$

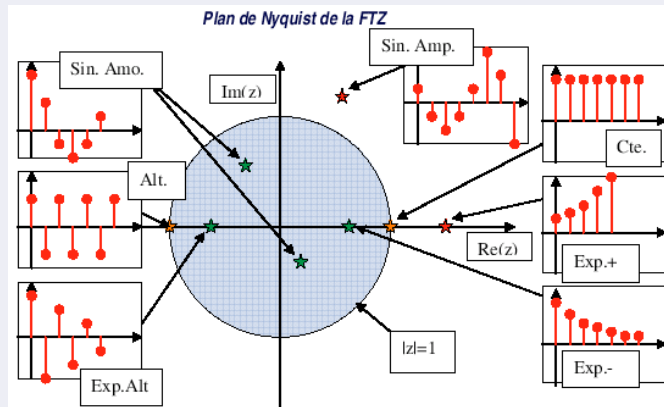
## Représentation par pôles et zéros

$$H(z) = \frac{\sum_{i=0}^N (1 - z_i \cdot z^{-1})}{\sum_{j=1}^M (1 - p_j \cdot z^{-1})}$$

## Exemples de filtres

- Différentiateur  $y[n] = x[n] - x[n-1]$  (MA d'horizon 1)
- Intégrateur  $y[n] = y[n-1] + x[n]$  (AR d'ordre 1)
- $y[n] - ay[n-1] = x[n]$  avec  $|a| < 1$ ...

## Etude du plan de Nyquist (systèmes causaux)



## Définition

- Domaine "temporel" : stabilité EBSB
- Condition nécessaire et suffisante sur la réponse impulsionnelle :

$$\sum_{n=-\infty}^{+\infty} |h[n]| < +\infty$$

- A vérifier uniquement pour les AR(MA)

## Conséquences sur la FT

- Si on connaît  $H(z)$ , fonction de transfert en  $z$  : le système est stable  $\Leftrightarrow$  disque unité appartient au domaine de convergence
- Si le système est causal : système stable  $\Leftrightarrow$  les pôles de  $H(z)$  sont de module strictement inférieur à 1 (domaine de stabilité = disque unité)

## Comment choisir entre un filtre MA et AR

### Problématique

- Cahier des charges sous forme de gabarit analogique
- Pour un gabarit donné, deux choix possibles :
  - filtre MA (RIF)
  - filtre AR(MA) (RII)
- Souvent, choix en fonction du critère de phase linéaire
  - si phase linéaire nécessaire  $\Rightarrow$  choix MA
  - sinon choix d'un filtre récursif (RII)

### Critères de comparaison

- Ressources (temps de calcul) : les RIF demandent plus de ressource que les RII (facteur 10)
- Phase : les RIF sont à phase linéaire, les RII ont une phase qui introduit des distorsions dans le temps de propagation

### Autres critères

- Sensibilité aux perturbations
- Stabilité
- Bruit numérique

### Passage entre filtre MA et AR

- Filtre MA à déphasage minimal (i.e., zéros à l'intérieur du disque unité)  $\Leftrightarrow$  filtre AR d'ordre infini tronqué
- Filtre AR stable et d'ordre fini  $\Leftrightarrow$  filtre MA infini tronqué
- Démarche basée sur l'identification et la combinaison des séries de Laurent

### Exemple

$$y[n] = x[n] + a.x[n-1], \text{ avec } |a| < 1$$

## Quelques filtres analytiques classiques

### Démarche

- Choix d'un type de filtre
- Détermination de l'ordre du filtre analytique
- Détermination de  $H(p)$  (table...)
- Détermination du filtre numérique par transformation  $p \Rightarrow z$

### Exemple

Filtre de Butterworth d'ordre N :

$$|H(\omega)|^2 = \frac{1}{1 + \left(\frac{\omega}{\omega_c}\right)^{2.N}}$$

## Transformations $p \Rightarrow z$

### Solutions pour filtres RII (récurifs)

- Invariance impulsionnelle
  - $z = e^{p.T_e}$  : équivalence avec TL échantillonnée
  - Valable pour  $f \in [-\frac{F_e}{2}, \frac{F_e}{2}]$
  - Suppose que la fonction de transfert du filtre n'a pas de composantes hors de cette bande de fréquence
  - Peu utilisé sauf si signal bande limité et  $f_c \ll \frac{f_e}{2}$
- Transformée Bi-Linéaire(TBL)
  - $p = k \cdot \frac{1-z^{-1}}{1+z^{-1}}$
  - Bijection entre le demi plan gauche des  $p$  et le disque unité des  $z$
  - Transformation de gabarit : correspondance entre la droite  $p = j.\Omega$  et le cercle  $z = e^{j.2.\pi.f/f_e}$ 
    - $\Omega = k.tan(\pi.f/f_e)$
    - En pratique on choisit  $k = \frac{2}{T_e} \rightarrow \Omega \approx 2.\pi.f$  pour  $f \ll f_e/2$

### Solutions pour filtres RIF (non récurifs)

- Méthode des fenêtres
  - Première étape : calcul de la RI idéale infinie du filtre à partir du gabarit simplifié (intégration de fonction porte et Heaviside)
  - Deuxième étape : tronquer la RI en la multipliant par une fenêtre (RIF). La fenêtre doit être symétrique (cf phase linéaire)
  - La méthode est sous-optimale et donne des ordres surévalués
- Méthode de Remez
  - Méthode la plus utilisée (cf matlab)
  - Donne un filtre d'ordre minimal satisfaisant un gabarit
  - En pratique, on utilise un logiciel (méthode itérative)