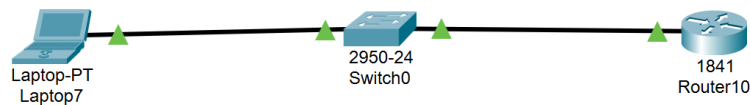


TD1 : SNMP et MIB

Exercice 1

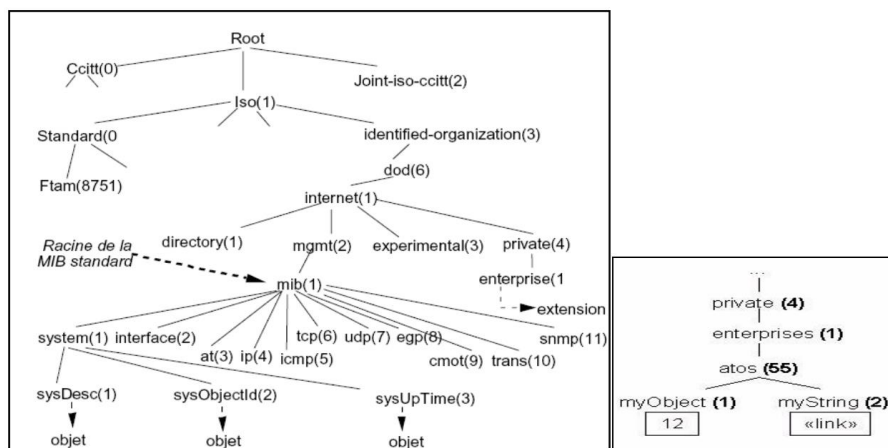
- Réaliser la topologie réseau ci-dessous avec Packet tracer.
- Configurer les adresses ip des éléments actifs puis tester la connexion entre ces équipements.
- Configurer snmp sur les éléments actifs du réseau en utilisant la commande :
(root# snmp-server community public rw)
- Lancez maintenant des requêtes SNMP ver le routeur, puis expliquez les valeurs qui correspondent aux objets de la branche system de la MIB de ce routeur.



Exercice 2

On considère une partie de la MIB d'un agent SNMP représentée ci-dessous.

- Données les OID des objets : « myString » et « myObject »
- Le manager désire récupérer la valeur de l'objet « myString », puis modifier la valeur de l'objet myObject à 20. Donnez les échanges de messages nécessaires pour réaliser les deux opérations.



Exercice 3

Soit les deux messages SNMP représentant une requête et sa réponse.

- Préciser le type de PDU du premier message (GET, GET-NEXT ou SET). Expliquer.
- Quelle-est la signification de la valeur 11915034 dans le deuxième message ? a-t-elle une relation avec le texte qui le suit ? Expliquer.

```

Simple Network Management Protocol
Version: 1
Community: public
PDU type: G .....
Request Id: 0x25
Error Status: NO ERROR
Error Index: 0
Object identifier 1: 1.3.6.1.4.1.9.2.1.58.0 (SNMPv2-SMI::enterprises.9.2.1.58.0)
Value: NULL
Object identifier 2: 1.3.6.1.4.1.9.2.1.57.0 (SNMPv2-SMI::enterprises.9.2.1.57.0)
Value: NULL
Object identifier 3: 1.3.6.1.2.1.1.3.0 (SNMPv2-MIB::sysuptime.0)
Value: NULL

Simple Network Management Protocol
Version: 1
Community: public
PDU type: RESPONSE
Request Id: 0x25
Error Status: NO ERROR
Error Index: 0
Object identifier 1: 1.3.6.1.4.1.9.2.1.58.0 (SNMPv2-SMI::enterprises.9.2.1.58.0)
Value: INTEGER: 16
Object identifier 2: 1.3.6.1.4.1.9.2.1.57.0 (SNMPv2-SMI::enterprises.9.2.1.57.0)
Value: INTEGER: 16
Object identifier 3: 1.3.6.1.2.1.1.3.0 (SNMPv2-MIB::sysuptime.0)
Value: Timeticks: (11915034) 1 day, 9:05:50.34
    
```