

Université de M'sila

Faculté de technologie

SOCLE COMMUN

Corrigé du contrôle de Phys.01 (2016/2017)

Questions générales

1°- Relation entre coordonnées : cartésiennes et sphériques :

Cartésiennes et sphériques: $\begin{cases} x = r \cdot \sin\theta \cdot \cos\varphi \\ y = r \cdot \sin\theta \cdot \sin\varphi \\ z = r \cdot \cos\theta \end{cases}$ (0.75)

Cartésiennes et cylindriques: $\begin{cases} x = \rho \cdot \cos\theta \\ y = \rho \cdot \sin\theta \\ z = z \end{cases}$ (0.75)

2°- les modules de la vitesse \vec{v} et de l'accélération \vec{a} **ne changent pas** (0.75)

3°- Les vecteurs $\vec{v} \perp \vec{a}$ dans le mouvement **circulaire uniforme** (0.75)

4°- les conséquences d'un moment cinétique \vec{L} constant

$$\sum \vec{M}_{/O}^{ex} = \frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{r} \wedge \vec{F} = 0 \Rightarrow \begin{cases} |\vec{r}| = 0 \Rightarrow \text{système au repos} \\ |\vec{F}| = 0 \Rightarrow \text{système isolé ou en équilibre} \\ \vec{F} \parallel \vec{r} \Rightarrow \text{système soumis à des forces centrales} \end{cases} \quad (1)$$

Exercice 01 (06pts)

1°- Vitesse au point "B" :

Le système part du repos ($v_0 = v_A = 0$) sur un plan incliné lisse ($\mu = 0$)

On applique le principe fondamental de la dynamique : (2nd loi de Newton).

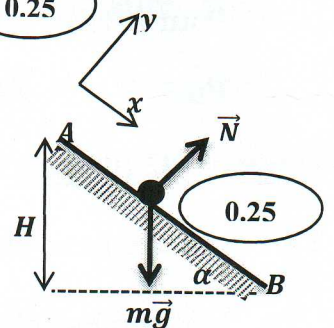
$$\sum \vec{F}^{ex} = \frac{d\vec{P}}{dt} = m\vec{a} \quad (\text{masse ponctuelle}). \Rightarrow m\vec{g} + \vec{N} = m\vec{a} \quad (0.25)$$

On fait la projection sur la base ($\vec{i}; \vec{j}$) :

$$\begin{cases} \overline{ox}: mgsin(\alpha) = ma_x & (1) & (0.5) \\ \overline{oy}: N - mgcos(\alpha) = ma_y & (2) & (0.5) \end{cases}$$

Puisqu'il n'y a pas de mouvement sur $\overline{oy} \Rightarrow a_y = 0$ et $a_x = a$

$$(1) \Rightarrow \boxed{gsin\alpha = a = \text{constante}} \quad (3) \quad (0.25)$$



\Rightarrow Le mouvement est uniformément varié (accélééré) : $v^2 - v_0^2 = 2a(x - x_0)$ (4)

$$v_B^2 - v_A^2 = 2a(x_B - x_A) \Rightarrow \boxed{v_B^2 = 2gH} \quad \text{car } sin\alpha = \frac{H}{x_B - x_A} \Rightarrow \boxed{v_B = \sqrt{2gH}} \quad (0.5)$$

2°- Vitesse au point "C" :

$$\sum \vec{F}^{ex} = m\vec{g} + \vec{N} = m\vec{a} \quad (\text{masse ponctuelle}).$$

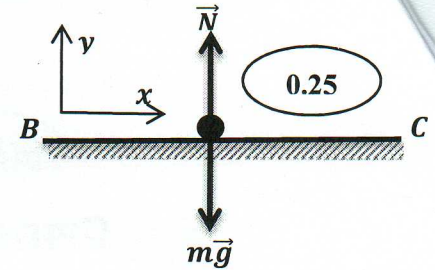
On fait la projection sur la base $(\vec{i}; \vec{j})$:

$$\begin{cases} \vec{ox}: 0 = ma_x & (5) \\ \vec{oy}: N - mg = 0 & (6) \end{cases}$$

Puisqu'il n'y a pas de mouvement sur $\vec{oy} \Rightarrow a_y = 0$ et $a_x = a$

(5) $\Rightarrow 0 = ma_x = a \Rightarrow$ Le mouvement est uniforme :

$$v_C = v_B = \sqrt{2gH}$$



2°- Vitesse au point "C" :

$$\sum \vec{F}^{ex} = m\vec{g} + \vec{N} = m\vec{a} \quad (\text{masse ponctuelle}).$$

Sur la base $(\vec{u}_T; \vec{u}_N)$: $\sum \vec{F}^{ex} = m\vec{a}_T + m\vec{a}_N$

On fait la projection sur cette base $(\vec{u}_T; \vec{u}_N)$:

$$\begin{cases} \vec{u}_T: -mg\sin\theta = ma_T = m\frac{dv}{dt} & (7) \\ \vec{u}_N: N - mg\cos\theta = ma_N = m\frac{v^2}{R} & (8) \end{cases}$$

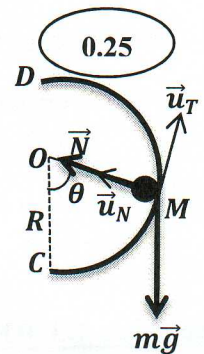
Sachant que : $\frac{dv}{dt} = \frac{dv}{d\theta} \frac{d\theta}{dt}$ or $\frac{d\theta}{dt} = \frac{v}{R}$

$$(7) \Rightarrow -g\sin\theta = \frac{dv}{d\theta} \frac{v}{R} \Rightarrow \int_0^{\theta_M} -Rg\sin\theta d\theta = \int_{v_C}^{v_M} v dv$$

$$v_M = \sqrt{2g[(H - R) + R\cos\theta]}$$

- Pour arriver au point "D" l'angle $\theta = \pi$ et la vitesse en ce point est nulle $v_D = 0$.

$$v_D = 0 \Rightarrow 2g[(H - R) + R\cos\theta] = 0 \Rightarrow H = 2R$$



Exercice 02 (05 pts)

1°- Le mouvement exécuter est un mouvement composé

- Mouvement circulaire dans le plan "xoy" d'équation : $x^2 + y^2 = R^2$
- Mouvement rectiligne le long de "oz" d'équation : $z = a.t$

La combinaison de ces deux mouvements donne une **hélice circulaire**.

2°- vecteur position \vec{OM}

- Dans la base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$: $\vec{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} = R(\cos\omega t\vec{i} + \sin\omega t\vec{j}) + at\vec{k}$

0.5

- Dans la base $(\vec{u}_\rho, \vec{u}_\theta, \vec{k})$: $\boxed{\vec{OM} = \rho \vec{u}_\rho + z \vec{k} = R \vec{u}_\rho + at \vec{k}}$ car $\rho = \sqrt{x^2 + y^2} = R$ (0.5)

3°- Vecteur vitesse et vecteur accélération

- Vecteur vitesse : par définition $\vec{v} = \frac{d\vec{OM}}{dt}$

1- Dans la base cartésienne :

$$\vec{v} = \frac{d[R(\cos\omega t \vec{i} + \sin\omega t \vec{j}) + at \vec{k}]}{dt} = R\omega(-\sin\omega t \vec{i} + \cos\omega t \vec{j}) + a \vec{k} \quad (0.5)$$

2- Dans la base cylindrique :

$$\vec{v} = \frac{d[R\vec{u}_\rho + at \vec{k}]}{dt} = R\omega \vec{u}_\theta + a \vec{k} \quad \text{car} \quad \frac{d\vec{u}_\rho}{dt} = \dot{\theta} \vec{u}_\theta \quad \text{avec} \quad \dot{\theta} = \omega \quad (0.5)$$

- Vecteur accélération : par définition $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$

1- Dans la base cartésienne :

$$\vec{a} = \frac{d[R\omega(-\sin\omega t \vec{i} + \cos\omega t \vec{j}) + a \vec{k}]}{dt} = -R\omega^2(\cos\omega t \vec{i} + \sin\omega t \vec{j}) \quad (0.5)$$

2- Dans la base cylindrique :

$$\vec{a} = \frac{d[R\omega \vec{u}_\theta + a \vec{k}]}{dt} = -R\omega^2 \vec{u}_\rho \quad (0.5)$$

4°- L'abscisse curviligne s

Sachant que : $v = \frac{ds}{dt} = \frac{ds}{d\theta} \frac{d\theta}{dt}$ or $\theta = \omega t \Rightarrow d\theta = \omega dt$

$$\Rightarrow \int_{s_0}^s ds = \int v dt = \int_{\theta_0}^{\theta} \sqrt{R^2 + (a/\omega)^2} d\theta \Rightarrow \boxed{s = \sqrt{R^2 + (a/\omega)^2} \theta} \quad (1)$$

Exercice 03 (05pts)

1°- le principe fondamental de la dynamique appliqué au deux masses et la surcharge.

On a : $m_1 = m_2 = M$; $m = 0.05M$; $h_1 = 1 \text{ m}$; $h_2 = 0.69 \text{ m}$

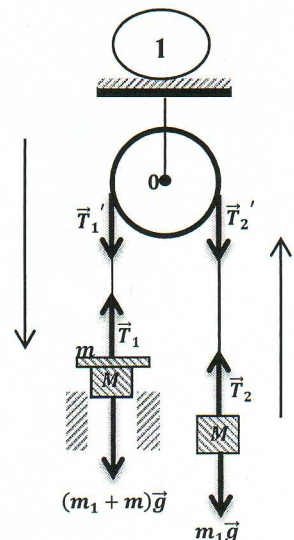
Le principe fondamental de la dynamique ($\sum \vec{F}^{ex} = m\vec{a}$) nous donne :

$$\begin{cases} \text{pour } m_1: & (m_1 + m)g - T_1 = (m_1 + m)a & (1) & (0.5) \\ \text{pour } m_2: & T_2 - m_1g = m_1a & (2) & (0.5) \end{cases}$$

Puisque le fil est inextensible et la poulie de masse négligeable et sans frottements :

$$\boxed{T_1 = T_1' \quad T_2 = T_2' \quad T_1' = T_2'} \quad (0.5)$$

$$\text{Ce qui donne : } \begin{cases} (M + m)g - T = (M + m)a & (3) & (0.25) \\ T - Mg = Ma & (4) & (0.25) \end{cases}$$



Ajoutant les deux équations (3) et (4) membre à membre, on aura :

$$mg = (2M + m)a \Rightarrow a = \frac{m}{2M+m} \cdot g \quad \text{si } m = 0.05M \quad \text{alors}$$

$$a = 24.4 \cdot 10^{-3} g \quad (5)$$

0.5

2°- les vitesses juste avant l'enlèvement de la surcharge et après, sont *égales*

- avant l'enlèvement de la surcharge :

$$v_1^2 - v_{01}^2 = 2a(h_1 - h_{10}) \quad \text{or} \quad h_{10} = 0 = v_{10} \Rightarrow v_1 = \sqrt{2ah_1} \quad (6)$$

0.5

- après l'enlèvement de la surcharge le mouvement devient uniforme ($m_1 = m_2 = M$)

$$v_2 = \frac{h_2}{\Delta t} \quad (7)$$

0.5

utilisant (5), (6) et (7) en sachant que : $h_1 = 1m$, $h_2 = 0.69m$ et $\Delta t = 1s$

$$v_1 = v_2 \Rightarrow \sqrt{2ah_1} = \frac{h_2}{\Delta t} \Rightarrow$$

$$g = 9.75 \, m/s^2$$

0.5