FONDEMENTS DES RADIOCOMMUNICATIONS MOBILES

Notions de base sur le dimensionnement

Introduction

- Dans un réseau cellulaire, il ne s'agit pas seulement de garantir un lien radio, mais également de garantir un certain trafic.
- Le trafic est estimé statistiquement à partir de la densité de population et du type d'activité associée à chaque région.
- Par exemple, la probabilité d'appel dans une zone à forte densité d'habitation est très différente de la probabilité d'appel dans une zone à forte densité d'activité professionnelle.

Introduction

Le but du dimensionnement est de fournir une répartition intelligente des ressources radio sur un ensemble de nœuds de réseau.

Notions de trafic

- □ Définissons les notions de trafic
 - □ trafic offert = trafic écoulé + trafic rejeté
 - □ trafic écoulé = trafic répondu + trafic sans réponse
 - □ trafic répondu = trafic efficace
 - efficacité = trafic répondu/trafic écoulé

L'Erlang

- L' Erlang, qui est l'unité:
 - de mesure de trafic (1 Erlang de trafic = 1 appel d'une durée d'une heure)
 - ou de capacité (1 Erlang de capacité = 1 canal de transmission).

Trafic offert

Le trafic offert en Erlangs est calculé par la formule:

$$A (erlangs) = \lambda T / 3600$$

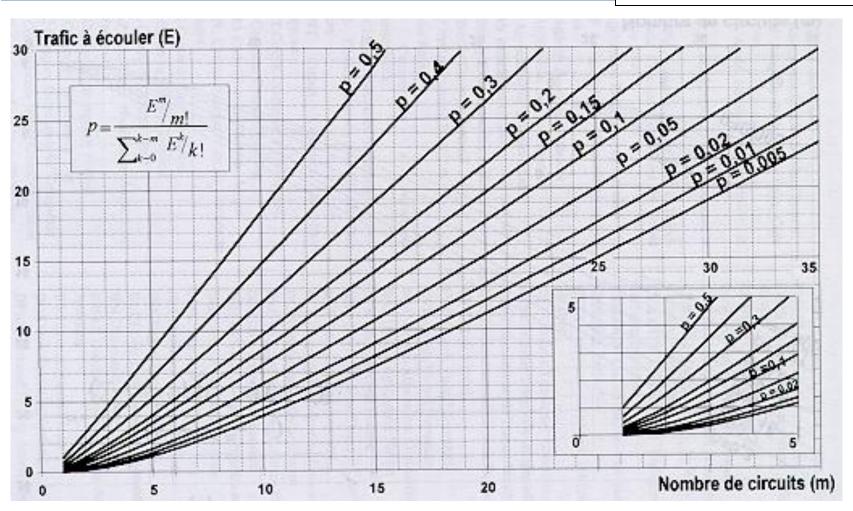
- λ est le nombre d'appels (ou sessions) par heure (c'est l'intensité de trafic)
- T est la durée moyenne d'une communication

- Pour effectuer le dimensionnement, on prend en compte la notion de perte d'une partie du trafic (c'est le trafic rejeté).
- Pour faire le calcul de dimensionnement, 3 paramètres interviennent
 - A trafic en Erlang
 - P probabilité de perte ou Grade Of Service (GOS)
 - N nombre de ressources nécessaires

- Le dimensionnement consiste donc à calculer le nombre de ressources N nécessaires pour écouler le trafic offert (A) avec une probabilité de perte inférieure à P.
- Pour faire ces calculs on se sert d'une formule complexe dite formule d'Erlang-B:

$$P_{B} = \frac{\frac{A^{P_{0}}}{M!}}{\sum_{n=0}^{M} \frac{A^{n}}{n!}}$$

P = Probabilit'e de refus



P = Probabilité d'attente

