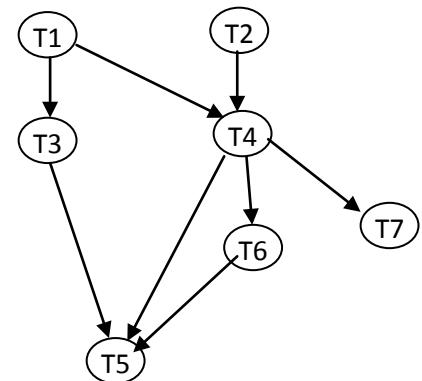


Exercices supplémentaires

Exercice1 (Fork/Join)

Donner le programme parallèle en utilisant les primitives fork/join du graphe de précédence ci-contre.



Solution

- 1) Le nombre de jointures qu'on peut avoir est 2 (la première va joindre 2 exécutions parallèles et la deuxième va joindre 3 exécutions parallèles). Donc, $N1 = 2$ et $N2=3$
- 2) Au début, on remarque qu'on a deux tâches parallèles (T1 et T2), ce qui nécessite la création d'un processus fils1 avec la primitive *fork* pour qu'il exécute l'une des deux tâches (T1 et T2). Après la création du fils1, le père peut exécuter sa tâche.
- 3) Le reste du programme est donné comme suit :

```

N1 = 2 ; N2=3 ;
    Fork E1 ;
    T1 ;
    Fork E2 ;
    T3 ;
    Goto E5 ;
E1 : T2 ;
E2 : join N1 ;
    T4 ;
    Fork E3 ;
    Goto E5 ;
E3 : fork E4 ;
    T6 ;
    Goto E5 ;
E4 : T7 ;
    Quit ;
E5 : join N3 ;
    T5 ;
  
```

Exercice2 (Moniteurs)

Le problème de partage d'une base de données ou d'un fichier entre plusieurs processus est connu sous l'appellation du *problème des lecteurs / rédacteurs* (P.J. COURTOIS, 1971). En fait, **les lecteurs** consultent le fichier sans en modifier le contenu ; les rédacteurs quant à eux peuvent en modifier le contenu.

Dans cet exercice on veut synchroniser l'accès à un fichier partagé entre les lecteurs et les rédacteurs, en respectant certaines conditions :

- Plusieurs lecteurs peuvent lire le fichier en même temps ;
- Un seul rédacteur à la fois peut écrire dans le fichier ;
- A la sortie d'un rédacteur, s'il existe des lecteurs et des rédacteurs bloqués, la priorité est donnée aux lecteurs ;

Question : écrivez le programme avec les moniteurs.

Soit *lec_red* un moniteur chargé d'assurer le respect des contraintes de priorité aux lecteurs. On impose la forme suivante aux accès au fichier.

Processus Lecteur

lec_red.debut_lire() ;

<Accès en lecture>

lec_red.fin_lire() ;

Processus Rédacteur

lec_red.debut_ecrire();

<accès en écriture>

lec_red.fin_ecrire() ;

Les procédures *debut_lire*, *fin_lire*, *debut_ecrire*, *fin_ecrire* doivent assurer le respect des contraintes de franchissement exprimées ci-dessus. Dans notre exemple, la priorité est donnée aux lecteurs (une écriture n'est pas autorisée si des lecteurs sont en attente). On définit les variables suivantes :

ecr = une écriture est en cours (booléen)

nl = nombre de lecteurs en attente ou en cours de lecture.

Les conditions de franchissement s'expriment alors ainsi :

Franchissement (lecture) : $\neg \text{ecr}$ (pas d'écriture en cours)

Franchissement (écriture) : $\neg \text{ecr}$ et $\text{nl}=0$ (ni écriture ni lecture en cours, pas de lecture en attente)

Moniteur *lec_red*;

Var ecr: boolean;
 nl : entier;
 c_ecr, c_lect: condition;

Début

Procédure debut_lire()

Debut

nl := nl + 1 ;
si ecr **alors**
 | c_lect.wait ;
fsi
 c_lect.signal; //réveil en chaîne
 // des lecteurs

Fin;

Procédure fin_lire()

Debut

nl := nl - 1 ;
si nl = 0 **alors**
 | c_ecr.signal ; // le dernier
 //lecteur a fini
fsi

Fin

procédure debut_ecrire()

Début

si ecr ou nl > 0 **alors**
 | c_ecr.wait ;
 // Écriture ou lecture en cours

fsi

ecr := vrai ;

Fin

procédure fin_ecrire()

Début

ecr := faux ;
si nl > 0 **alors**
 | c_lect.signal ;

Sinon

c_ecr.signal ;

fsi

Fin

Début // initialisation

ecr := faux ;

nl := 0 ;

Fin

Fin file.