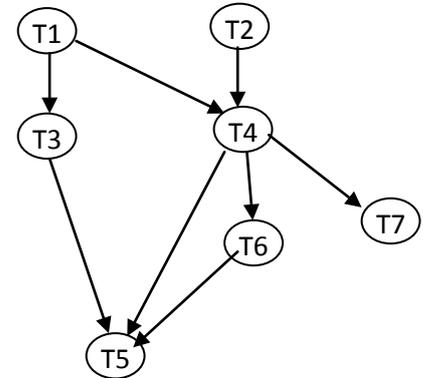


## Exercices supplémentaires

### Exercice1 (Fork/Join)

Donner le programme parallèle en utilisant les primitives fork/join du graphe de précédence ci-contre.



### Solution

- 1) Le nombre de jointures qu'on peut avoir est 2 (la première va joindre 2 exécutions parallèles et la deuxième va joindre 3 exécutions parallèles). Donc,  $N1 = 2$  et  $N2=3$
- 2) Au début, on remarque qu'on a deux tâches parallèles (T1 et T2), ce qui nécessite la création d'un processus fils1 avec la primitive *fork* pour qu'il exécute l'une des deux tâches (T1 et T2). Après la création du fils1, le père peut exécuter sa tâche.
- 3) Le reste du programme est donné comme suit :

```
N1 = 2 ; N2=3 ;  
    Fork E1 ;  
    T1 ;  
    Fork E2 ;  
    T3 ;  
    Goto E5 ;  
E1 : T2 ;  
E2 : join N1 ;  
    T4 ;  
    Fork E3 ;  
    Goto E5 ;  
E3 : fork E4 ;  
    T6 ;  
    Goro E5 ;  
E4 : T7 ;  
    Quit ;  
E5 : join N3 ;  
    T5 ;
```

### Exercice2 (Moniteurs)

Le problème de partage d'une base de données ou d'un fichier entre plusieurs processus est connu sous l'appellation du *problème des lecteurs / rédacteurs* (P.J. COURTOIS, 1971). En fait, **les lecteurs** consultent le fichier sans en modifier le contenu ; les rédacteurs quant à eux peuvent en modifier le contenu.

Dans cet exercice on veut synchroniser l'accès à un fichier partagé entre les lecteurs et les rédacteurs, en respectant certaines conditions :

- Plusieurs lecteurs peuvent lire le fichier en même temps ;
- Un seul rédacteur à la fois peut écrire dans le fichier ;
- A la sortie d'un rédacteur, s'il existe des lecteurs et des rédacteurs bloqués, la priorité est donnée aux lecteurs ;

**Question : écrivez le programme avec les moniteurs.**

Soit *lec\_red* un moniteur chargé d'assurer le respect des contraintes de priorité aux lecteurs. On impose la forme suivante aux accès au fichier.

#### Processus Lecteur

*lec\_red.debut\_lire()* ;

<Accès en lecture>

*lec\_red.fin\_lire()* ;

#### Processus Rédacteur

*lec\_red.debut\_ecrire()*;

<accès en écriture>

*lec\_red.fin\_ecrire()* ;

Les procédures *debut\_lire*, *fin\_lire*, *debut\_ecrire*, *fin\_ecrire* doivent assurer le respect des contraintes de franchissement exprimées ci-dessus. Dans notre exemple, la priorité est donnée aux lecteurs (une écriture n'est pas autorisée si des lecteurs sont en attente). On définit les variables suivantes :

**ecr** = une écriture est en cours (booléen)

**nl** = nombre de lecteurs en attente ou en cours de lecture.

Les conditions de franchissement s'expriment alors ainsi :

Franchissement (lecture) :  $\neg \text{ecr}$  (pas d'écriture en cours)

Franchissement (écriture) :  $\neg \text{ecr}$  et  $\text{nl}=0$  (ni écriture ni lecture en cours, pas de lecture en attente)

```

Moniteur lec_red;

    Var    ecr: boolean;
           nl : entier;
           c_ecr, c_lect: condition;

Début
    Procédure debut_lire()
    Debut
        nl :=nl+1 ;
        si ecr alors
            |      c_lect.wait ;
        fsi
        c_lect.signal; //réveil en chaîne
                       // des lecteurs
    Fin;
    Procédure fin_lire()
    Debut
        nl:=nl-1 ;
        si nl= 0 alors
            |      c_ecr.signal ; // le dernier
                       //lecteur a fini
            fsi
    Fin
    
```

```

procédure debut_ecrire()
Début
    si ecr ou nl >0 alors
        |      c_ecr.wait ;
                //Écriture ou lecture en cours
    fsi
    ecr := vrai ;
Fin
procédure fin_ecrire()
Début
    ecr :=faux ;
    si nl >0 alors
        |      c_lect.signal ;
    Sinon
        |      c_ecr.signal ;
    fsi
Fin

Début // initialisation
    ecr := faux ;
    nl := 0 ;
Fin
Fin file.
    
```