

Test surveillé 1

Nom :

Groupe :

Exercice

- Soit le code suivant :
- 1- Donner son graphe de contrôle.
 - 2- Vérifier ce code en utilisant le jeu de test suivant :
(a=1,b=0,x=3), (a=2,b=1,x=1)
 - 3- Peut-on détecter ainsi une éventuelle erreur ?

```
1  if (a > 1 && b == 0)
2      x = x / a ;
3  if (a == 2 || x > 1)
4      x = x + 1 ;
```

Réponse

1- Graphe de contrôle :

2- Tests :

3-

.....

.....

.....

Test surveillé 2

Nom :

Groupe :

Exercice

- Soit le code suivant :
- 1- Donner son graphe de contrôle.
 - 2- Vérifier ce code en utilisant le jeu de test suivant :
(x=0,z=1), (x=1,z=3)
 - 3- Peut-on détecter ainsi une éventuelle erreur ?

```
1  if ( x!=0)
2      y = 5 ;
3  else z = z - x ;
4  if (z > 1)
5      z = z / x ;
6  else z = 0 ;
```

Réponse

1- Graphe de contrôle :

2- Tests :

3-

.....

.....

.....

Test surveillé 3

Nom :

Groupe :

Exercice

D'après le code java suivant :

- 1- Enumérer les classes.
- 2- Enumérer les relations entre classes avec leur type.
- 3- Etablir le diagramme de classes équivalent.

```
class Voiture {  
    protected int Vitesse ;  
    ...  
    public void Demarrer { ... }  
    ...  
}  
class VoitureEco extends Voiture {  
    ...  
}  
...  
class Conducteur {  
    private String Nom ;  
    ...  
    public void Conduire (VoitureEco VE1){ ... }  
    ...  
}
```

Réponse

1- Liste des classes :

.....
.....
.....

2- Liste des relations :

.....
.....
.....

3- Diagramme de classes :

Test surveillé 4

Nom :

Groupe :

Exercice

D'après le code java suivant :

- 1- Enumérer les classes.
- 2- Enumérer les relations entre classes avec leur type.
- 3- Etablir le diagramme de classes équivalent.

```
class Piece { ... }
class Moteur {
    private Pieces[] pieces ;
    public Piece getPiece(int index) {... }
    public void changePiece(Piece P,int Index)
    {... }
}
class Voiture {
    private Moteur ;
    ...
    public Moteur getMoteur() { ... }
    public void repareMoteur(){ ... }
}
class Mecanicien {
    ...
    public void Controler(Voiture V) { ... }
}
```

Réponse

1- Liste des classes :

.....
.....
.....

2- Liste des relations :

.....
.....
.....

3- Diagramme de classes :