

TD-2 / Problème 01 : (Vérification / erreur sur lecture de fichier)

Soit le code suivant :

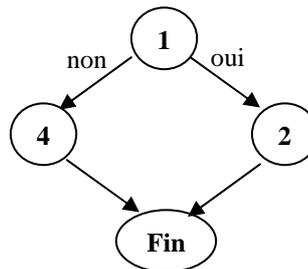
- 1- Donner son graphe de contrôle.
- 2- Donner un jeu de test qui couvre (passe par) tous les arcs du graphe.
- 3- Quel est le défaut de ce code ?

```

1  if (read(s, buf, sizeof(buf)) == -1)
2      error++ ;
3  else
4      error = 0 ;
    
```

Correction

- 1- Graphe de contrôle :



- 2- Nous avons besoin de 2 jeux de tests pour couvrir tous les arcs :
T1(condition1=true), T2(condition1=false)

- Le déroulement de chaque test :

T1			
Instr.	Cond1	error	Suiv.
1	True	?	2
2	True	?	Fin

T2			
Instr.	Cond1	error	Suiv.
1	False	?	4
4	False	0	Fin

- 3- Il est clair que le défaut dans ce code réside dans la valeur imprévisible de la variable *error*. Il faut donc l'initialiser avant *Cond1*.