

- 11- Introduction aux probabilités
- 21- " " la Théorie d'information

Inters

codage source
codage canal

ترميز قناة

EXAM

- Rappel sur signaux, systèmes
- Modulation

Final

- AM
- FM
- PM

phénomène physique

Déterministes
Lois Mathématiques

Aléatoire
Probabilités

غير يائنة عشوائية

Modèle mathématique des Expériences aléatoires

11. L'univers $\Omega = \{F, P\}$ F : évenement

نتائج

21. Les évenements: $\Omega = \{\omega; 2n+1, n \in \mathbb{N}\}$

21. Les évenements:

$P_n = \{\{F\}, \{P\}, \{F, P\}, \emptyset\}$

card $P_n = 2^2 = 4$

la Probabilité est une fonction définie par $[0, 1]$

Ω
 $\begin{matrix} xF \\ xP \end{matrix}$

$$P: \mathcal{P}\Omega \rightarrow [0, 1]$$

$$\begin{cases} P(\{F\}) = \frac{1}{2}, & P(\{P\}) = \frac{1}{2} \\ P(\{F, P\}) = 1, & P(\emptyset) = 0 \end{cases}$$

Exemple: 3

une expérience aléatoire constitue à lancer un dé une seule fois:

- Détermines l'univers de l'expérience précédente!

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

- Soit l'événement suivant

$$A = \{2, 4, 6\}$$

B = un nombre négatif est apparu

$$B = \emptyset$$

C = un nombre inférieur à 5 est apparu

$$C = \{1, 2, 3, 4\}$$

En supposant que l'expérience est équilibrée les probs de A, B et C.

$$P(A) = 3 \times \frac{1}{6} = \frac{1}{2}$$

$$P(B) = 0$$

$$P(C) = 4 \times \frac{1}{6} = \frac{2}{3}$$

- Détermines les événements suivant ainsi que leur probabilité

$$A \cap C; C \cup A; B \cap \bar{A}; \bar{B} \cup C$$

$$* C - A; A - C; B - A; A - B$$

$$A \cap C = \{2, 4\} \Rightarrow P(\{2, 4\}) = \frac{4}{6} = \frac{1}{3}$$

$$C \cup A = \{1, 2, 3, 4, 6\} \Rightarrow P(C \cup A) = \frac{5}{6}$$

$$B \cap \bar{A} = \emptyset \Rightarrow P(\emptyset) = 0$$

$$\bar{B} \cup C = \Omega \Rightarrow P(\Omega) = 1 \quad 1 - \frac{6}{6} = 0$$

$$C - A = \{1, 3\} \Rightarrow P(C - A) = \frac{2}{6}$$

$$A - C = \{6\} \Rightarrow P\{6\} = \frac{1}{6}$$

$$B - A = \emptyset \Rightarrow P(\emptyset) = 0$$

$$A - B = A \Rightarrow P(A) = \frac{1}{2}$$

Exemple:-

probabilité:-

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

A: un nbr < 5 est impair

$$A = \{1, 2, 3, 4\}$$

B: un nbr impair est impair

$$B = \{1, 3, 5\}$$

$$P(A) = \frac{2}{3}$$

probabilité conditionnelle:-

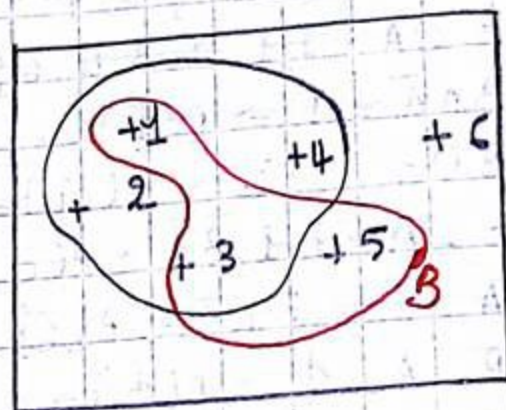
$$P(A|B) = ?$$

$$P(A|B) = P(\{1\}|B) + P(\{3\}|B) \\ = \frac{1}{3} + \frac{1}{3} = \frac{2}{3}$$

X

$$P(A|B) = \frac{P(A) \cap P(B)}{P(B)} \leftarrow (P(A \cap B))$$

	600	
1	100	
2	100	1/6
3	100	1/6
4	100	1/6
5	100	1/6
6	100	1/6



$$P(\{1\} | B)$$

$$P(\{3\} | B)$$

P/B	300	1/3
1	100	1/3
3	100	1/3
5	100	1/3

$P(A) = P(A|B) \Rightarrow A$ et B sont indépendantes

« ... »

$$P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$$

$$P(A|B) = P(A)$$

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

$$P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$$

$$\begin{cases} P(B|A) = P(B) \\ P(B|A) = \frac{P(B \cap A)}{P(A)} \end{cases}$$

$$P(B \cap A) = P(A) \cdot P(B)$$

Ex:-

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

$$A = \{1, 2, 3, 4\}$$

$$B = \{1, 3, 5\}$$

$$A \cap B = \{1, 3\}$$

$$P(A) = \frac{4}{6} = \frac{2}{3}; P(B) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

$$P(A \cap B) = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$$

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B) = \frac{2}{3} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{3}$$

Pc q. A et B sont indépendants

Introduction:-

la théorie d'information :-

Quantité de l'information

Soit une information A ; $I(A) \leftarrow$ quantité de l'information concernant "A"

$$I(A) = \frac{1}{P(A)} \times$$

Exp :-

A, B independent

$$P(A) = \frac{1}{8}; P(B) = \frac{1}{2}$$

$$I(A) = \frac{1}{P(A)} = 8$$

$$I(B) = \frac{1}{P(B)} = 2$$

$$I(A \cap B) = \frac{1}{P(A \cap B)} = \frac{1}{P(A) \cdot P(B)}$$
$$= \frac{1}{P(A)} \cdot \frac{1}{P(B)} = 8 \times 2 = \boxed{16}$$

$$I(A) = \log_2 \frac{1}{P(A)} \text{ (bits)}$$

Exp :- (précédant) :-

$$I(A) = \log_2 \left(\frac{1}{P(A)} \right) = \log_2 8 = \log_2 2^3 = 3 \text{ bits}$$

3 x [1] bit

$$I(B) = \log_2 \left(\frac{1}{P(B)} \right) = 1 \text{ bits}$$

$$I(A \cap B) = \log_2 \frac{1}{P(A \cap B)}$$
$$= \log_2 \frac{1}{P(A) \times P(B)}$$

$$\log_2 16 = \log_2 2^4 = 4 \text{ bits}$$

$$\log_x a = b = x^b = a$$

$$\log_2 2 = ? y = 2^y = 2$$

$$\Rightarrow y = 1$$

$$\log_a (a) = y = a^y = a$$

$$\Rightarrow y = 1$$

with 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

$$\log_{a^1} 1 = a$$

$$\log_a 1 = y = a^y = 1$$

X

$$a^y = a^c$$

$$y = c \quad \forall a$$

Example:

$$\log_2 3 = \frac{\log 3}{\log 2} = \frac{\ln 3}{\ln 2} = 1.58$$

$$\log_2 3 = y = 2^y = 3 = 2?$$

3 is not a power of 2

$$\log_b b^x = x \equiv b^x = a$$

$$= \log b^x = \log a$$

$$x \log b = \log a$$

système de communication :

il ya 2 types analogique + discrete



source d'information :

analogique

Ex : Audice

discrete

Ex : texte

Source discrete :

Elle représente un ensemble fin de symbol y : une source de texte anglais, chaque symbol

Codage source : contient une quantité d'information

- A longueur fixe

- Huffman

- Tempel - Ziv

$$\text{ou } I(x) = \log_2 \frac{1}{P(x)}$$

Exemple:-

Soit la source: $S = \{a, b, c, d\}$

telles que $p(a) = \frac{1}{4}$, $p(b) = \frac{1}{2}$, $p(c) = p(d) = \frac{1}{8}$

$I(a) = 2 \text{ bits}$, $I(b) = 1 \text{ bit}$, $I(c) = I(d) = 3 \text{ bits}$

$$H = p(a) \cdot I(a) + p(b) \cdot I(b) + p(c) \cdot I(c) + p(d) \cdot I(d)$$

Bits/symbole

$$H = \frac{1}{4} \cdot 2 + \frac{1}{2} \cdot 1 + \frac{2}{8} \cdot 3 = \frac{7}{4} \text{ bits/symbole}$$

$$S = \{s_1, s_2, \dots, s_M\}$$

$$H = \sum_{i=1}^M p(s_i) I(s_i)$$

Exemple:- $S = \{a, b, c, d\}$ Nbr de symboles = 4 les symboles sont équiprobables.

longueur fixe (* codage).

j'ai deux symboles 1, 0.

2 bits

		S
0	0	a
0	1	b
1	0	c
1	1	d

3 bits

			S
0	0	0	
0	0	1	a
0	1	0	
0	1	1	b
1	0	0	c
1	0	1	
1	1	0	
1	1	1	d

j'en ai le besoin pas

cette codage est dans la source

Nbr de symboles = 2 $\leq 2^3 \rightarrow 8$ Nbr de bits

Exemple:- Message a a b c c b d d

0000011010011111

vers l'émetteur

signal

→ canal → signal →

vers Destinataire: $I < I$ de décodage

0000 0110 1001 1111
a a b c c b a d

pour connaître si l'algorithme H // L may message

H ?

$$a \rightarrow p(a) = \frac{1}{4} \rightarrow I(a) = 2 \text{ bits}$$

$$b \rightarrow 2 \text{ bits}$$

$$c \rightarrow 2 \text{ bits}$$

$$d \rightarrow 2 \text{ bits}$$

$$H = 2 \text{ bits / symbole}$$

la longueur d'information

$$L(a) = 2 \text{ bits (bin)}$$

$$L(b) = 2 \text{ bits "}$$

$$L(c) = 2 \text{ bits "}$$

$$L(d) = 2 \text{ bits "}$$

$$L_{\text{moyen}} = 2 \text{ bits / symboles}$$

exemple :

$$S = \{ a, b, c, d \}$$

$$p(a) = \frac{1}{2}, p(b) = \frac{1}{4}, p(c) = p(d) = \frac{1}{8}$$

$$a \rightarrow 00 \quad c \rightarrow 10$$

$$b \rightarrow 01 \quad d \rightarrow 11$$

bits (Info)	bits (bin)
$I(a) = 1 \text{ bits}$	$L(a) = 2 \text{ bits}$
$I(b) = 2 \text{ bits}$	$L(b) = 2 \text{ bits}$
$I(c) = I(d) = 3 \text{ bits}$	$L(c) = 2 \text{ bits}$
$M = 1.75 \text{ bits / symbols}$	$L(d) = 2 \text{ bits}$
	$L_{\text{max}} = 2 \text{ bits / symbole}$

Algorithme de Huffman:-

Ex:-

$$S = \{a, b, c, d\}$$

$$p(a) = \frac{1}{2}, p(b) = \frac{1}{4}, p(c) = p(d) = \frac{1}{8}$$

$$H = 1.75 \text{ bits / symbole}$$

$$\begin{array}{rcl}
 (0) & 0a * \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\
 (01) & 10b * \frac{1}{4} & \frac{1}{4} \\
 (011) & 110c * \frac{1}{8} & \frac{1}{8} \\
 (111) & 111d * \frac{1}{8} & \frac{1}{8}
 \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl}
 (0) & 0a * \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\
 (01) & 10b * \frac{1}{4} & \frac{1}{4} \\
 (011) & 110c * \frac{1}{8} & \frac{1}{8} \\
 (111) & 111d * \frac{1}{8} & \frac{1}{8}
 \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl}
 (0) & 0a * \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\
 (01) & 10b * \frac{1}{4} & \frac{1}{4} \\
 (011) & 110c * \frac{1}{8} & \frac{1}{8} \\
 (111) & 111d * \frac{1}{8} & \frac{1}{8}
 \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl}
 (0) & 0a * \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\
 (01) & 10b * \frac{1}{4} & \frac{1}{4} \\
 (011) & 110c * \frac{1}{8} & \frac{1}{8} \\
 (111) & 111d * \frac{1}{8} & \frac{1}{8}
 \end{array}$$

$$L_{\text{may}} = p(a)I(a) + p(b)I(b) + p(c)I(c) + p(d)I(d)$$

$$L_{\text{may}} = \frac{1}{2} \times 1 + \frac{1}{4} \times 2 + \frac{1}{8} \times 6$$

$$= 1 + \frac{3}{4} = 1,75 \frac{\text{bits}}{\text{symbol}}$$

bits per symbol
 $\frac{1}{2}$
 $\frac{2}{4} = \frac{1}{2}$
 $\frac{6}{8} = \frac{3}{4}$
 مجموع 1,75

• $H = L_{\text{may}}$ est optimal

exemple : Décodage :

a c d b a a b a b

→ 0 011 111 010 000 1001 ←
 a c d b a a b

avec Mémoire

Exemple 2 :

$S = \{a, b, c, d\}$

$$p(a) = \frac{1}{3}, p(b) = \frac{1}{12}, p(c) = \frac{1}{6}, p(d) = \frac{5}{12}$$

coder les symboles de la source S en utilisant l'algorithme de Huffman
 "un code instantanément décodable"

اول حاجة نحسبها - $[1] = \frac{5}{12} + \frac{1}{6} + \frac{1}{12} + \frac{1}{3}$ الكوي بروبايل



dans la figure. Fixe si $H = L$ moy

\Rightarrow la source équiréprobable.

Huffman $L = H$ n'est pas équiréprobable seulement si les puissances de 2 est 4, 2, 6.

Algorithme de l'empile - Tri :

exp : soit une source $S = \{a, b, c, d\}$

tableau			tableau		
initiale	0	0	a	0 0 0 0	a
	0	1	b	0 0 0 1	b
	1	0	c	0 0 1 0	c
	1	1	d	0 0 1 1	d
				0 1 0 0	
				0 1 0 1	
				0 1 1 0	
				0 1 1 1	
				1 0 0 0	
				1 0 0 1	
				1 0 1 0	
				1 0 1 1	
				1 1 0 0	
				1 1 0 1	
				1 1 1 0	
				1 1 1 1	

Code Source	message					
	a	a	b	a	a	a
0000	a					
0001	b					
0010	c					
0011	d					
0100	a	a				
0101	a	b				
0110	b	a				
1111	a	a	a			
1000	a	a	b			
1001	b	a	b			
1010	b	b				
1011	b	a	b	a		
1100						
1101						
1110						
1111						

exemple: -3

ccdcddcdddcdddcdddcddcccd

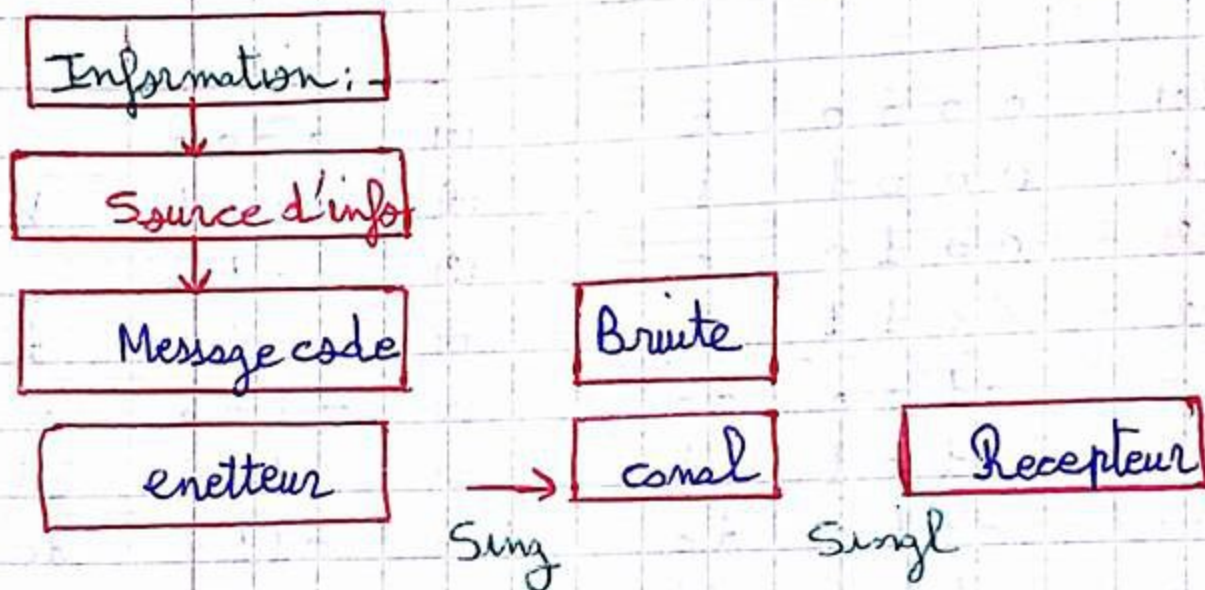
(N) codage et decodage en Live

la solution: -

(0)	0 0 0 0	a
(1)	0 0 0 1	b
(2)	0 0 1 0	c
(3)	0 0 1 1	d
(4)	0 1 0 0	cc
(5)	0 1 0 1	cd
(6)	0 1 1 0	dc
(7)	0 1 1 1	cdd
(8)	1 0 0 0	dcd
(9)	1 0 0 1	dd
(10)	1 0 1 0	dcdd
(11)	1 0 1 1	ddd
(12)	1 1 0 0	dcddd
(13)	1 1 0 1	ddddc
(14)	1 1 1 0	cc c
(15)	1 1 1 1	

(0)	0 0 0 0	a
(1)	0 0 0 1	b
(2)	0 0 1 0	c
(3)	0 0 1 1	d
(4)	0 1 0 0	cc
(5)	0 1 0 1	cd
(6)	0 1 1 0	dc
(7)	0 1 1 1	cdd
(8)	1 0 0 0	dcd
(9)	1 0 0 1	dd
(10)	1 0 1 0	dcdd
(11)	1 0 1 1	ddd
(12)	1 1 0 0	dcddd
(13)	1 1 0 1	dddc
(14)	1 1 1 0	ccc
(15)	1 1 1 1	

c c d c d d c d d d c d d d d c d d d d d c c c d
 ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
 (2) (2) (3) (5) (6) (3) (3) (8) (9) (10) (11) (4) (5)
 ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
 c c d c d d d d d d d d d d c c c d



collage canal :-
 par repetition
 cod de Hamming (7,4)

Message: -

4 bits d'inform → 100100111.....

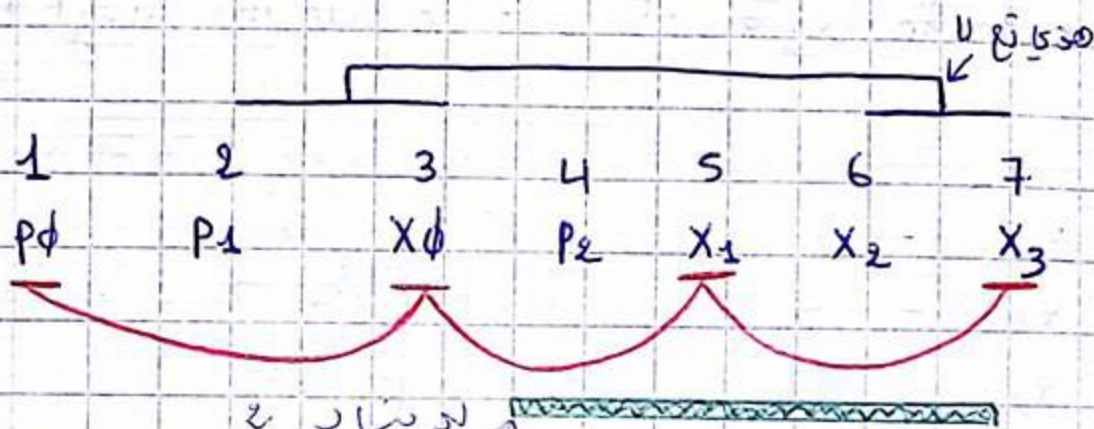
bits d'information X_0, x_1, x_2, x_3

" de parité : P_0, P_1, P_2

$$P_0 \Rightarrow 2^0 = 1$$

$$P_1 \Rightarrow 2^1 = 2$$

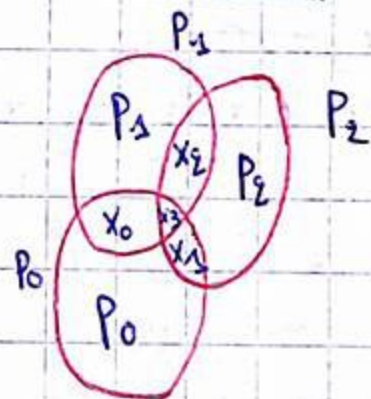
$$P_2 \Rightarrow 2^2 = 4$$



$$P_0 \in \{X_0, X_1, X_3, P_0\}$$

$$P_1 \in \{X_0, X_2, X_3, P_1\}$$

$$P_2 \in \{X_1, X_2, X_3, P_2\}$$



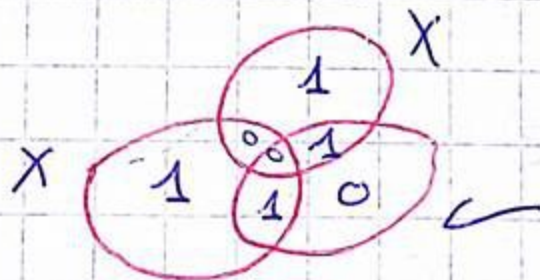
Exemple:-

$$X_0 = 0$$

$$X_1 = 1$$

$$X_2 = 1$$

$$X_3 = 0$$



$$P_0 \oplus x_0 \oplus x_1 \oplus x_3 = e_0$$

$$P_1 \oplus x_0 \oplus x_1 \oplus x_2 \oplus x_3 = e_1$$

$$P_2 \oplus x_0 \oplus x_1 \oplus x_2 \oplus x_3 = e_2$$

e_0, e_1, e_2
 Représente le pos
 d'erreur

Exemple:- soit le msg suivant:

"0010 110 100 11"

code le msg en utilisant le code Hamming (7,4)

$$7 - 4 = 3$$

4 وحدة في الرسالة و 3 وحدة في الكود

لغنا 3 وحدات في الكود

$$x_0 = 0$$

$$x_1 = 0$$

$$x_2 = 1$$

$$x_3 = 0$$

$$P_0 = ?$$

$$P_1 = ?$$

$$P_2 = ?$$

$P_0, P_1, x_0, P_2, x_1, x_2, x_3$

7 bits

$$P_0 \in \{ P_0, x_0, x_1, x_3 \}$$

$$P_1 \in \{ P_1, x_0, x_2, x_3 \}$$

$$P_2 \in \{ P_2, x_1, x_2, x_3 \}$$

$$P_0 = 0 \oplus 0 \oplus 0$$

$$P_0 = 0$$

$$P_1 = 0 \oplus 1 \oplus 0$$

$$P_1 = 1$$

$$P_2 = 0 \oplus 1 \oplus 0$$

$$P_2 = 1$$

0 1 0 1 0 1 0

Ex :-

$$x \ x_1 \ x_2 \ \dots \ x_{15} \ \dots \ x_{11}$$

$$(15, 11)$$

h : nbr de parité ?

m : nbr de bits d'info

0 0 1 0 1 1 0 1 0 0 1 1 0 1 1 1 0 0 0 1 0 1

coder le msg en utilisant
le code Hamming (15, 11).

h : nbr de bits de parité

m : " " " d'info

$$m = 2^h - h - 1$$

$$2^h = m + h + 1$$

$$2^h = m + h + 1 \quad \text{--- (1)}$$

Pour $h = 3 \Rightarrow m = ?$

$$(1) \Rightarrow 8 = m + 4$$

$$\Rightarrow m = 4$$

2

$$2^n \gg m+h+1$$

5 bits de parties (31, 26)

$$\begin{array}{c} 1 \text{ --- } 8 \text{ --- } 16 \\ P_0 P_1 \dots P_2 \quad P_3 \quad P_4 \end{array}$$

16 bits

Exemple: soit les bits suivants, reçus par le récepteur

0 1 0 1 0 1 0 1 1 1 0 1 1 0 0 1 1

Récupère le message original sachant que le code de canal appliqué est Hamming(7,4)

$$0 1 0 1 0 1 0 \Rightarrow 0 0 1 0 \text{ : 7 bits}$$

$$P_0 \oplus x_0 \oplus x_1 \oplus x_3 = 0 \oplus 0 \oplus 0 \oplus 0 = 0 \quad e_0$$

$$P_1 \oplus x_0 \oplus x_2 \oplus x_3 = 1 \oplus 0 \oplus 1 \oplus 0 = 0 \quad e_1$$

$$P_2 \oplus x_1 \oplus x_2 \oplus x_3 = 1 \oplus 0 \oplus 1 \oplus 0 = 0 \quad e_2$$

canal de transmission :-

Déf :- un canal de transmission est un support physique dans lequel le signal est pas