

Contrôle Final

Uniquement le jeu d'instructions qui est autorisé

Durée : 2 heures

EXERCICE N° 1 : (5 pts)

Soit la Séquence suivante:

```
MOV  AX,6EH
SHL  AL,2
SHR  AL,1
SAR  AL,3
SAL  AL,2
ADD  AX,357H
SHL  AX,6
ROL  AX,8
RCL  AL,1
RCR  AH,1
```

Donner après exécution de chaque instruction le contenu en binaire des registres **AL**, et **AH** et les indicateurs **OF**, **SF**, **ZF** et **CF** du registre **F**.

NB :

- Les instructions sont dépendantes
- X : valeur indéfinie sur 1 bit.

EXERCICE N° 2 : (3= 4*0,75 pts)

Donner le contenu de chaque registre après exécution de chaque séquence d'instructions :

1	MOV AL,-3 MOV BL,4 IMUL BL	2	MOV AL,-3 MOV BL,4 MUL BL
3	MOV AX,-12 MOV BL,3 DIV BL	4	MOV AX,-12 MOV BL,3 IDIV BL

EXERCICE N° 3 : (4 pts =2+1+1)

1. Ecrire une macro instruction « **lire_écrire** » qui permet de lire à partir du clavier ou écrire sur écran le contenu d'une zone mémoire. Il faut que l'opération (lecture ou écriture) et la zone mémoire doivent être des paramètres.
En utilisant la macro instruction déjà définie :
2. lire une chaîne de caractères après avoir défini la zone mémoire réceptrice.
3. affiche le texte « contrôle finale » en début de ligne tout en se positionnant en début de ligne après l'affiche du texte.

EXERCICE N° 4 : (4 pts)

Soit un programme Pascal suivant:

```
program principal;  
  Var a,b,c,d:integer;  
  Procedure faitquoi(Var x:integer;y,z:integer)  
    Begin  
      While (y<>z) do  
        If (y <z) then z :=z-y else y :=y-z ;  
      X :=y ;  
    end;  
  Begin  
    Init; /* initialisation de a,b et c */  
    faitquoi(a,b,c)  
  end.
```

Sachant que :

- _ Les variables sont définies dans le segment de données;
- _ Chaque entier est sur un mot (2 octets) ;
- _ La procédure qui initialise les variables a, b et c est lancée par

CALL Init

Ecrire un programme équivalent en langage Assembleur en transmettant les paramètres a, b et c dans la pile;