



# ° Chapitre 5 : La Programmation sous Matlab

Université Alger I, Dept MI

2° année Maths, Semestre 3, 2016

Matière : Outils de Programmation 2

Contact : [fodil.laib@hotmail.com](mailto:fodil.laib@hotmail.com)

# Introduction

- Matlab peut être utilisé comme un langage de programmation évolué.
- On peut écrire :
  - des **scripts** (fichiers de commandes)
  - ou définir de nouvelles **fonctions**
- Ces scripts et fonctions peuvent utiliser les fonctions built-in de Matlab.

# Les Scripts

- Un script, ou un programme, est une **suite d'instructions Matlab**.
- Ces instructions sont écrites dans **un fichier texte, enregistré avec l'extension .m**
- Pour exécuter un script, il faut évoquer son nom de fichier dans la ligne de commande de Matlab.
- Les instructions du scripts s'exécutent l'une après l'autre comme si elles étaient saisies sur la ligne de commande de Matlab.
- **Les variables définies dans le scripts restent dans la mémoire de Matlab** après l'exécution du script.
- Le texte venant après **le signe % est un commentaire**, donc il n'est pas traité par Matlab.

# Exemple 1 de script

- On appelle l'éditeur de Matlab avec la commande
- `>> edit`
- La fenêtre de l'éditeur s'affiche.
- On saisit les instructions suivantes, et on sauvegarde le fichier sous le nom **script1.m** :

```
Editor - C:\Users\Fodil\script1.m
File Edit Text Go Cell Tools Debug Desktop
- 1.0 + ÷ 1.1 x % % !
1 - A = [ 1 2 ; 3 4];
2 - B = [10 20; 30 40];
3 - SommeAB = A + B;
4 - minA = min(A);
5 - maxA = max(A);
6
script2.m x script1.m x
script Ln 4 Col 8 OVR
```

# Exécution de script1.m

Pour exécuter le script1, on revient à la fenêtre de Matlab, et on saisit :

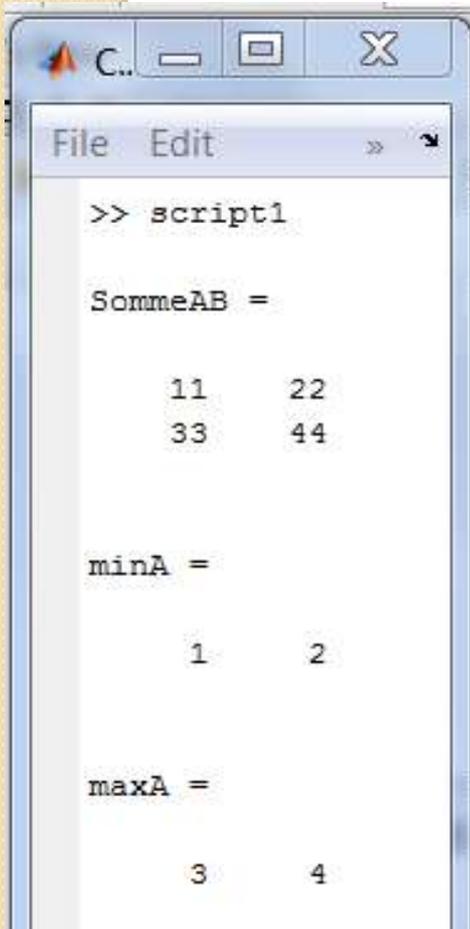
```
>> script1
```

On obtient ce qui suit :

Après l'exécution de script1, les variables A et B sont toujours disponibles dans la mémoire de Matlab.

Pour s'en convaincre, tapons

```
>> who
```



```
>> script1

SommeAB =

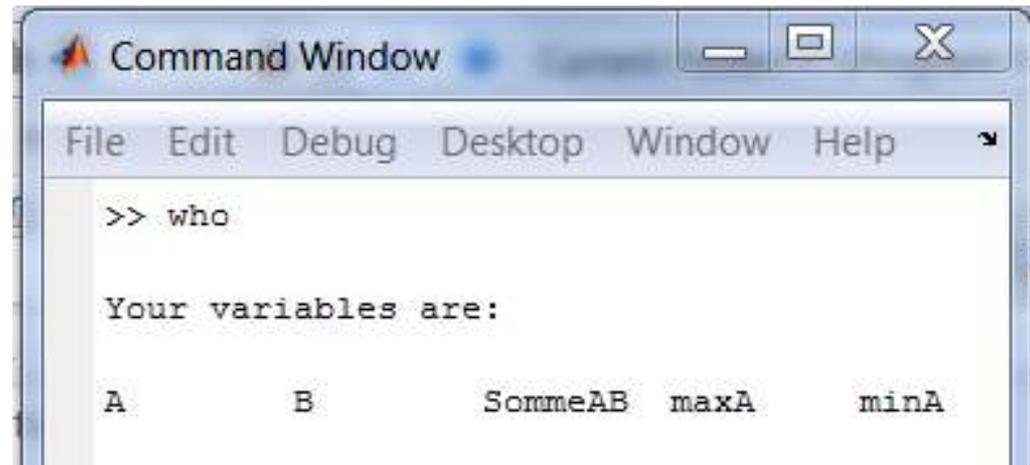
    11    22
    33    44

minA =

     1     2

maxA =

     3     4
```



```
>> who

Your variables are:

A          B          SommeAB  maxA      minA
```



# Conditions et Boucles

Dans un script, on peut utiliser les instructions conditionnelles :

- **If** condition  
    instructions  
**else**  
    instructions  
**end**

Ou bien

- **switch** expression  
**case** value1  
    instructions  
**Case** value2  
    instructions  
...  
**otherwise**  
    instructions  
**end**

- La boucle **for**  
**for** variable = expr  
    instructions  
**end**

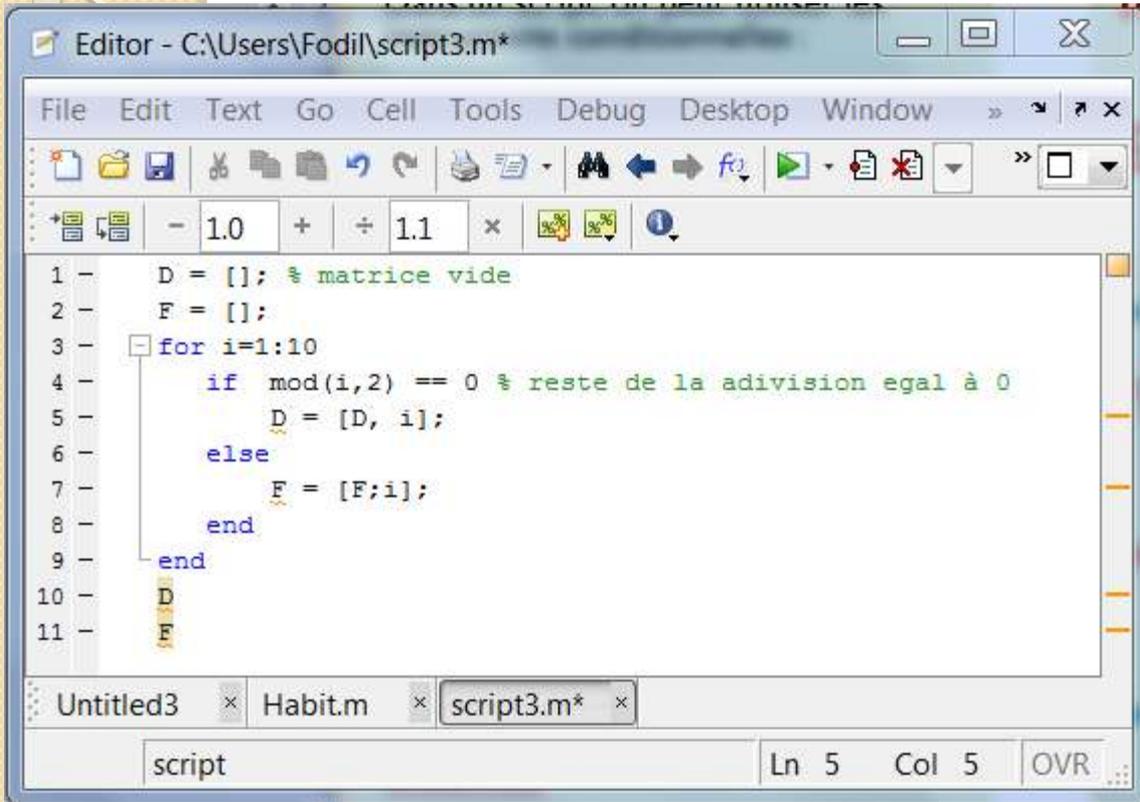
- La boucle **while**  
**while** condition  
    instructions  
**end**

- On peut sortir d'une boucle à l'aide de l'instruction **break**.

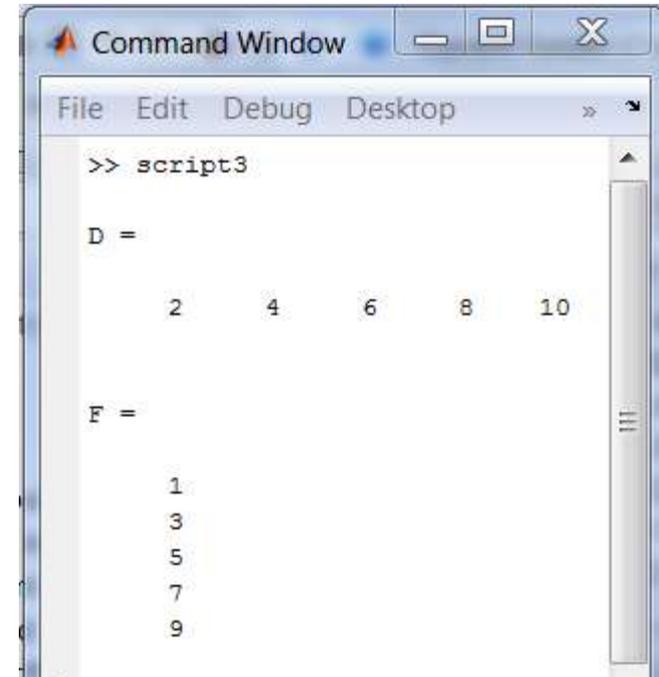
# Exemple de Script avec if et for

Créons le script3 ci-dessous :

L'exécution de script3 donne ce qui suit :



```
1 - D = []; % matrice vide
2 - F = [];
3 - for i=1:10
4 -     if mod(i,2) == 0 % reste de la adivision egal à 0
5 -         D = [D, i];
6 -     else
7 -         F = [F;i];
8 -     end
9 - end
10 - D
11 - F
```



```
>> script3

D =

     2     4     6     8    10

F =

     1
     3
     5
     7
     9
```

# Les Fonctions

Une fonction est un script qui

- reçoit des arguments en entrée
  - renvoie des résultats
  - les variables définies localement seront effacées après l'exécution de la fonction
- La première ligne du fichier de la fonction commence par
    - `function [A,B,...] = MaFonc(X,Y,...)`
    - où
      - X,Y, ... : sont les arguments de la fonction
      - A, B, ... : sont les résultats
  - La fonction doit être enregistrée dans un fichier portant le nom de la fonction et l'extension « .m » (MaFonc.m)
  - Les commentaires rédigés juste après la première ligne seront affichés lorsqu'on évoque

>> `help MaFonc`

# Exemple 1 de Fonction

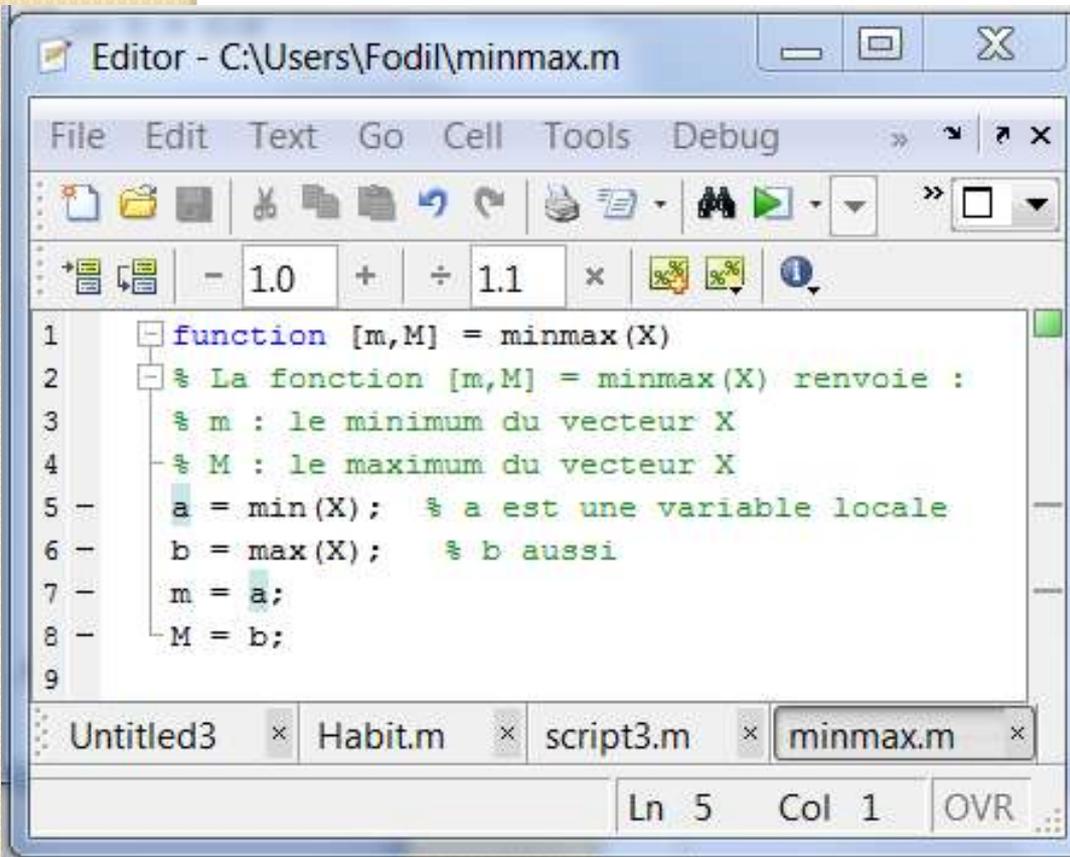
Dans l'éditeur de Matlab, définissons la fonction minmax suivante

et enregistrons la dans le fichier **minmax.m**

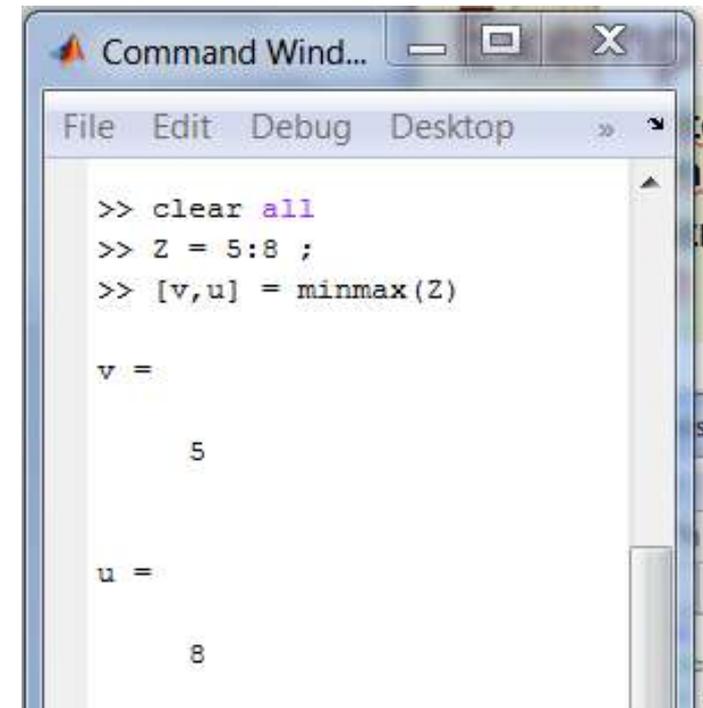
On revient à Matlab.

On efface toutes les variables.

On crée le vecteur Z, puis on appelle la fonction minmax :



```
Editor - C:\Users\Fodil\minmax.m
File Edit Text Go Cell Tools Debug
1 function [m,M] = minmax(X)
2 % La fonction [m,M] = minmax(X) renvoie :
3 % m : le minimum du vecteur X
4 % M : le maximum du vecteur X
5 a = min(X); % a est une variable locale
6 b = max(X); % b aussi
7 m = a;
8 M = b;
9
Ln 5 Col 1 OVR
```



```
Command Wind...
File Edit Debug Desktop
>> clear all
>> Z = 5:8 ;
>> [v,u] = minmax(Z)

v =
    5

u =
    8
```



Après l'exécution de `minmax`, on constate grâce à la commande

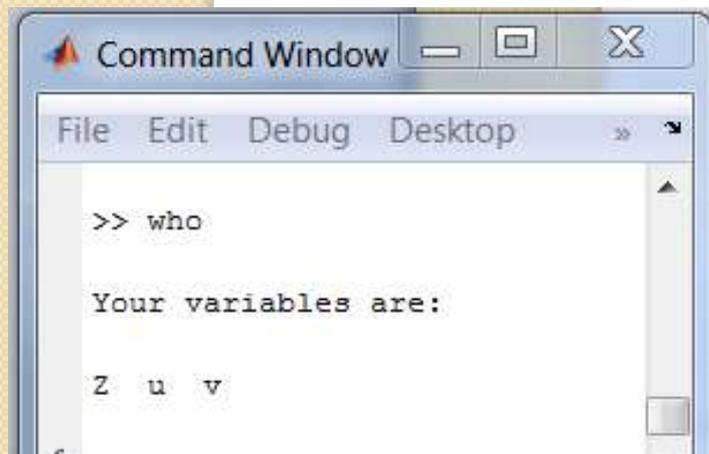
```
>> who
```

que les seules variables dans la mémoire sont `Z`, `u` et `v`.

Les variables locales `a` et `b` ont été effacées :

Exécutons la commande

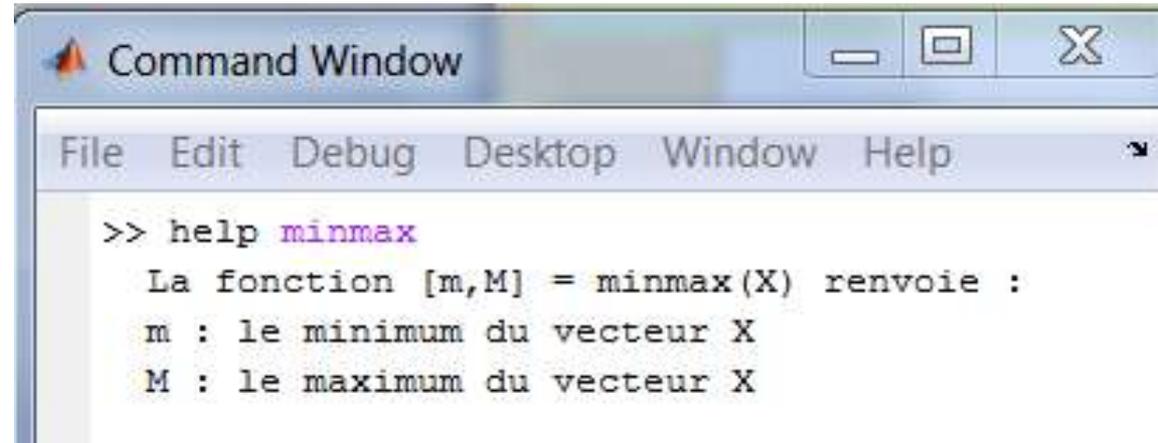
```
>> help minmax
```



```
Command Window
File Edit Debug Desktop »
>> who

Your variables are:

Z u v
```

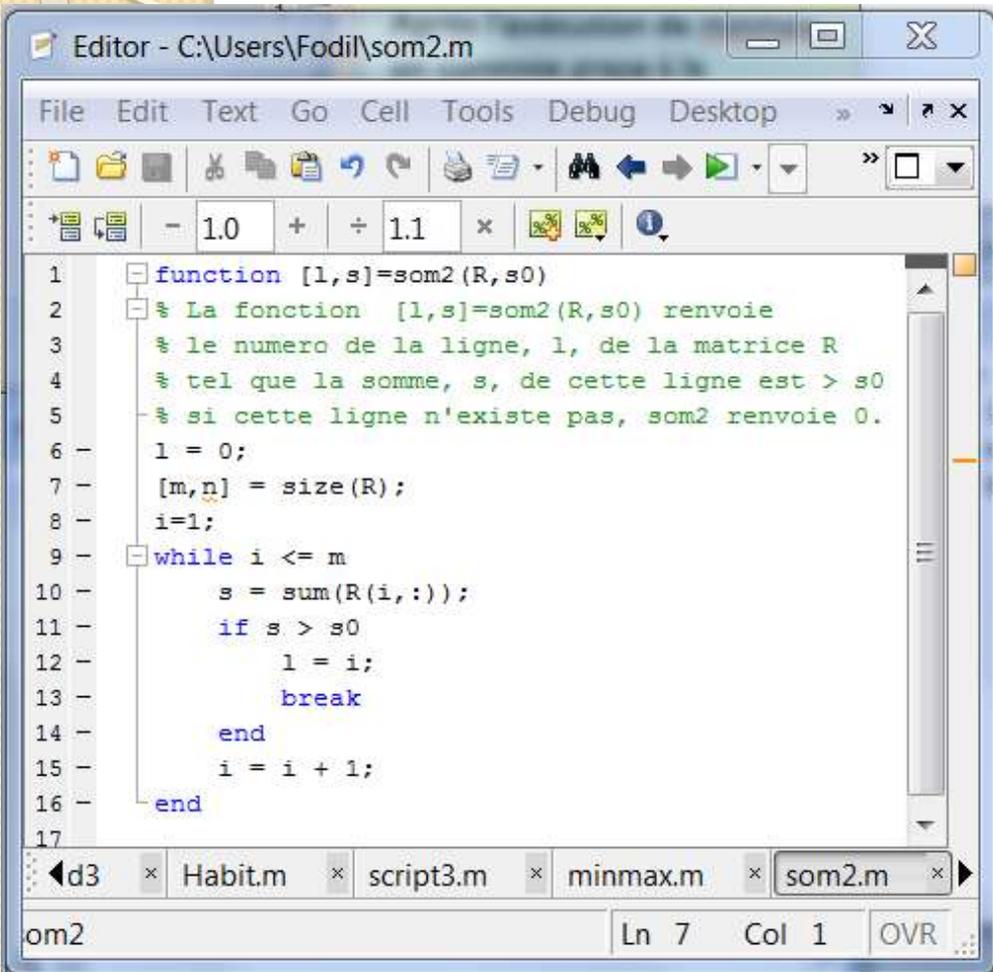


```
Command Window
File Edit Debug Desktop Window Help
>> help minmax

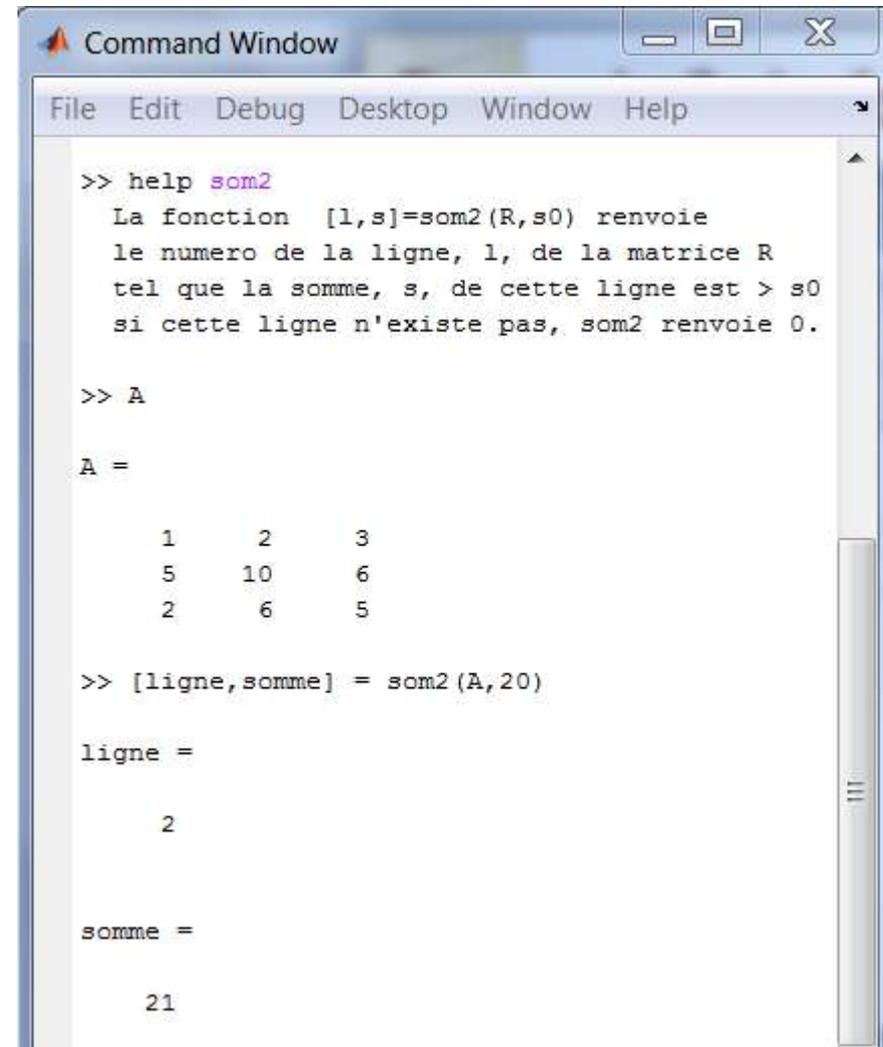
La fonction [m,M] = minmax(X) renvoie :
m : le minimum du vecteur X
M : le maximum du vecteur X
```

# Exemple 2 de Fonction

- Créons la fonction som2 suivante.
- Puis, appelons som2 avec A comme argument :



```
Editor - C:\Users\Fodil\som2.m
File Edit Text Go Cell Tools Debug Desktop
- 1.0 + ÷ 1.1 × % % !
1 function [l,s]=som2(R,s0)
2 % La fonction [l,s]=som2(R,s0) renvoie
3 % le numero de la ligne, l, de la matrice R
4 % tel que la somme, s, de cette ligne est > s0
5 % si cette ligne n'existe pas, som2 renvoie 0.
6 l = 0;
7 [m,n] = size(R);
8 i=1;
9 while i <= m
10     s = sum(R(i,:));
11     if s > s0
12         l = i;
13         break
14     end
15     i = i + 1;
16 end
17
d3 x Habit.m x script3.m x minmax.m x som2.m x
om2 Ln 7 Col 1 OVR
```



```
Command Window
File Edit Debug Desktop Window Help
>> help som2
La fonction [l,s]=som2(R,s0) renvoie
le numero de la ligne, l, de la matrice R
tel que la somme, s, de cette ligne est > s0
si cette ligne n'existe pas, som2 renvoie 0.

>> A

A =

     1     2     3
     5    10     6
     2     6     5

>> [ligne,somme] = som2(A,20)

ligne =

     2

somme =

    21
```

# Un Script Peut Appeler un Autre Script

Parfois, il est utile de sauvegarder les données dans un fichier script A, et appeler ce script à partir d'un script B.

Par exemple, créons un fichier de données **Data1.m**

```
% Fichier de données,  
% crée le 10/12/2016  
A = [ 3      0      3  
      1     -5      0  
      0      2      9 ];  
  
b = [ 13     29     49 ]';
```

Puis, créons un fichier de traitement (**Trait1.m**) qui appelle le fichier de données :

```
% Fichier de traitement  
  
Data1 % appel du fichier Data1.m  
  
% Resolvons le systeme Ax=b  
if det(A) ~= 0  
    disp('La solution est :')  
    x = inv(A)*b  
else  
    disp('Pas de solution')  
end
```

Puis, à partir de la fenêtre de commande Matlab, tapons :

```
>> Trait1  
La solution est :  
  
x =  
  
-2.5116  
-6.3023  
 6.8450
```

# Les Fonctions Locales

Dans le fichier d'une fonction A, on peut ajouter d'autres **fonctions locales** B, C, ...

Exemple, définissons une fonction **minabs** dans le fichier **minabs.m**; dans le même fichier, ajoutons une fonction locale **minvec** :

A partir de Matlab, appelons la fonction **minabs**, puis **minvec**.

Uniquement la première est reconnue :

```
- function y = minabs(X)
- % La fonction y = minabs(X) renvoie
- % le minimum en valeur absolue, y,
- % de la matrice X

[n,m] = size(X);
y = inf;
- for i = 1:n
    z = minvec( X(i,:) );
    if y > z
        y = z;
    end
- end

- function a = minvec(V)
- % minvec renvoie le minimum
- % en valeur absolue du vecteur V
V1 = abs(V);
a = min(V1);
```

```
>> R = [10 -5 2 ; -18 -50 1 ]

R =

    10    -5     2
   -18   -50     1

>> minabs(R)

ans =

     1

>> minvec([5 -3 4])
Undefined function 'minvec' 
```